Project 144
செயற்றிட்டம் 144

DP EDUCATION

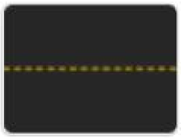
Coding School

PictoBlox

LIVEWORKSHEETS

- கீழே உள்ள link ஐ பயன்படுத்தி உரிய sprite ஐ கனணிக்கு download செய்து கொள்க.
  https://drive.google.com/drive/folders/1W5iliM9BKhw9OwvuPYbLYHpJvTVnq_P3?usp=drive_link

- upload a backdrop இன் மேல் click செய்து road backdrop ஐத் தெரிவு செய்க.



- upload a sprite இன் மேல் click செய்து car sprite ஐ தெரிவு செய்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

- upload a sprite இன் மேல் click செய்து Fuel sprite ஐ தெரிவு செய்க .அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

- upload a sprite இன் மேல் click செய்து Coin sprite ஐ தெரிவு செய்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

LIVEWORKSHEETS

❖ upload a sprite இன் மேல் click செய்து Game over sprite ஐ தெரிவு செய்க. அதன் X, Y position மற்றும் size ஐ பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

❖ நாம் தற்போது code உருவாக்கி Game ஐ create செய்து கொள்வோம்.

❖

Sprite இற்கு code உருவாக்குவோம்.

❖ Left arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது X position தலா 10 குறைய வேண்டும். மேலும் X position என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க. அந்த variable இற்குரிய X position assign ஆக வேண்டும்.

LIVEWORKSHEETS

* Right arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது X position தலா 10 அதிகரிக்க வேண்டும். மேலும் X position என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க. அந்த variable இற்குரிய X position assign ஆக வேண்டும்.

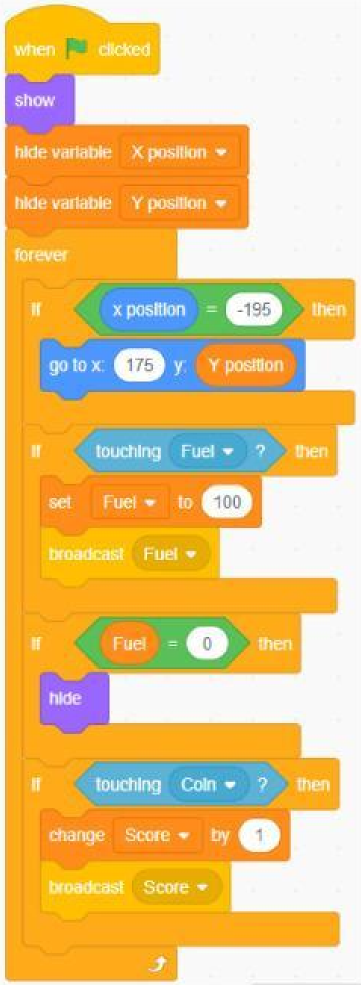
* Up arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது Y position தலா 10 அதிகரிக்க வேண்டும். மேலும் Y position என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க. அந்த variable இற்குரிய Y position assign ஆக வேண்டும்.

* Down arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது Y position தலா 10 குறைய வேண்டும். மேலும் Y position என variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க. அந்த variable இற்குரிய Y position assign ஆக வேண்டும் .

* பச்சை நிறக் கொடியின் மேல் click செய்யும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

- Car sprite , show ஆக வேண்டும்.
- X position மற்றும் Y position எனக் குறிக்கப்படும் variable இரண்டையும் hide செய்க.
- X position -195 ஐ விட அதிகம் என்றால் X position இன் பெறுமதி 170 ஆகி Y position இன் பெறுமதி Y position variable இல் assign ஆகிய பெறுமதியாக வேண்டும்.
- Car sprite , Fuel இல் touch ஆகும்போது Fuel variable இன் பெறுமதி தலா 100 ஆக மாற வேண்டியதோடு Fuel என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.
- Fuel variable இன் பெறுமதி 0 இற்கு சமனானால் car sprite hide ஆக வேண்டும்.
- Car sprite, coin இல் touch ஆகும்போது score variable இன் பெறுமதி தலா 1 அதிகரிக்க வேண்டியதோடு Score என message ஒன்று broadcast ஆக வேண்டும்.



❖

Sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

- Fuel variable இன் பெறுமதி 100 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க.
- Fuel sprite ஐ hide செய்க.
- 2 வினாடிகளுக்கு ஒருமுறை Fuel variable இன் பெறுமதி தலா 10 குறைய code உருவாக்கவும்.

❖ நிறக் கொடியின் மேல் click பண்ணும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

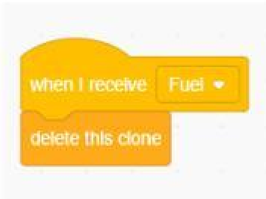
- 5 வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை clone create ஆக வேண்டும்.

❖ Clone ஒன்று ஆரம்பமானவுடன் அந்த clone , show ஆக வேண்டியதோடு அதை X இன் அமைவிடம் X position variable இன் பெறுமதியின் 150 இற்கும் 200 இற்கும் இடையில் ஏதாவது ஒரு பெறுமதி குறைய வேண்டியதோடு Y இன் அமைவிடம் -130 இற்கும் 130 இற்கும் இடையிலான

LIVEWORKSHEETS

பெறுமதியாக வேண்டும்.தொடராக 2.5 வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை clone delete ஆக வேண்டும்.

- ❖ Fuel என message ஒன்று broadcast ஆகும்போது clone delete ஆக வேண்டும்.



- ❖

Sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

- ❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்குவோம்.

LIVEWORKSHEETS

- Score variable இன் பெறுமதியை 0 என பெற்றுக் கொடுக்க.
- Coin sprite ஐ hide செய்க.
- வினாடி 2 இற்கு ஒரு முறை clone create ஆக வேண்டும்.

❖ Clone ஒன்று ஆரம்பமாகும் போது அந்த clone show ஆக வேண்டியதோடு அதன் X அமைவிடம் X position variable இன் பெறுமதியில் 50 இற்கும் 150 இற்கும் இடையே ஏதாவது ஒரு பெறுமதி குறைய வேண்டியதோடு Y அமைவிடம் -130 இற்கும் 130 இற்கும் இடையிலான பெறுமதியாக வேண்டும். தொடராக 2 வினாடிகளுக்கு ஒரு முறை clone delete ஆக வேண்டும்.

❖ Score என message ஒன்று broadcast ஆகும்போது clone delete ஆக வேண்டும்.

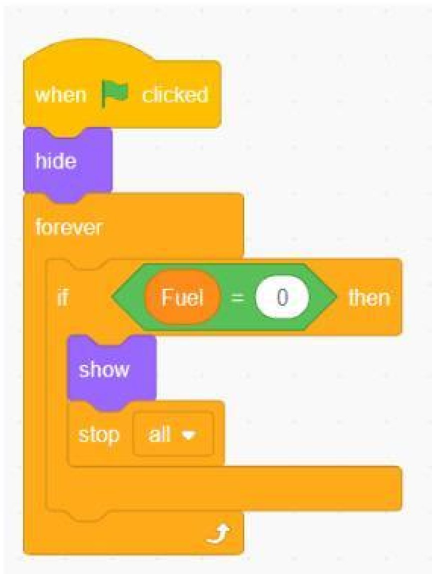
LIVEWORKSHEETS

❖

Sprite இற்கு code உருவாக்கவும்.

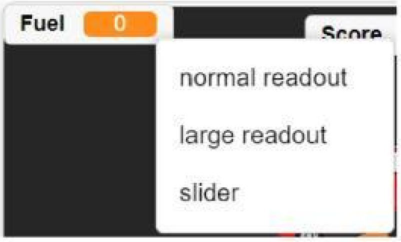
❖ பச்சை நிற கொடியின் மேல் click செய்யும் போது பின்வரும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.

- Game over sprite hide ஆக வேண்டும்.
- Fuel variable இன் பெறுமதி 0 ஆகும்போது Game over sprite show ஆக வேண்டியதோடு எல்லா நிகழ்வுகளும் நிற்க வேண்டும். அதற்குரிய codes பின்வருமாறு அமையும்.

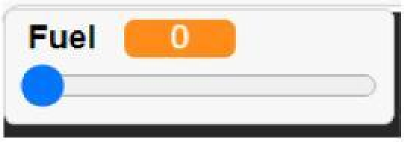


LIVEWORKSHEETS

❖ Fuel variable இதன் மேல் click செய்து slider இதன் மேல் click செய்க.



❖ Slider இன் மேல் click பண்ணும் போது பின்வருமாறு தோன்றும்.



LIVEWORKSHEETS