



Kurikulum
Merdeka

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Gaya di Sekitar Kita

Nama

Kelas IV



Amati kemudian tuliskan hasil pengamatanmu pada tabel!



Proyek mengamati gaya otot!

Tujuan kegiatan yaitu membantu siswa mengetahui manfaat gaya otot tersebut untuk membantu manusia mengatasi tantangan dalam kehidupan sehari-hari.

Alat dan bahan :

1. Bola
2. Kardus / kertas
3. Batu kerikil
4. Plastisin.

Langkah-langkah kegiatan :

1. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan.
2. Cobalah pindahkan bola, dan kerikil sesuai keinginanmu.
3. Amatilah kenapa bola dan kerikil bisa berpindah tempat ketempat yang lain.
4. Ambil plastisin kemudian coba remas-remas sehingga membentuk suatu bentuk sesuai dengan keinginanmu.
5. Setelah melakukan percobaan, tuliskan hasil pengamatanmu pada LKPD.



No.	Hasil Pengamatan



Amati kemudian tuliskan hasil pengamatanmu pada tabel!



Proyek mengamati gaya gesek!

Tujuan kegiatan yaitu membantu siswa mengetahui manfaat gaya gesek tersebut untuk membantu manusia mengatasi tantangan dalam kehidupan sehari-hari.

Alat dan bahan :

1. Bola
2. Kotak penghapus
3. Papan kecil.

Langkah-Langkah Kegiatan :

1. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan.
2. Siapkan papan dalam posisi miring.
3. Lakukan percobaan jatuhkan bola dan penghapus pada papan miring.
4. Amati Gerakan masing-masing benda.
5. Setelah melakukan percobaan, tuliskan hasil pengamatanmu pada LKPD.



No.	Hasil Pengamatan



Amati kemudian tuliskan hasil pengamatanmu pada tabel!



Proyek mengamati gaya magnet

Tujuan kegiatan yaitu membantu siswa mengetahui manfaat gaya magnet tersebut untuk membantu manusia mengatasi tantangan dalam kehidupan sehari-hari.

Alat dan bahan :

1. Kertas
2. Gunting
3. Spidol / bolpoin
4. Doubletipe
5. Magnet 2 buah

Langkah-langkah percobaan :

1. Siapkan alat dan bahan yang sudah dituliskan.
2. Buatlah gambar sesuai dengan contoh yang sudah diberikan oleh guru sesuai dengan imajinasi masing-masing.
3. Berikan warna yang menarik.
4. Setelah selesai mewarnai, gunting gambar sesuai dengan pola.
5. Tempelkan gambar dengan magnet menggunakan doubletipe.
6. Satukan kedua magnet dengan berbatasan kertas seperti contoh.
7. Gerakkan magnet sesuai dengan imajinasi masing-masing.
8. Setelah melakukan percobaan, tuliskan hasil pengamatanmu pada LKPD



No.	Hasil Pengamatan



Amati kemudian tuliskan hasil pengamatanmu pada tabel!



Proyek mengamati gaya pegas!

Tujuan kegiatan yaitu membantu siswa mengetahui manfaat gaya pegas dan benda elastis tersebut untuk membantu manusia mengatasi tantangan dalam kehidupan sehari-hari.

Alat dan bahan :

1. Kertas
2. Karet gelang
3. Isolasi
4. Gunting
5. Gelas / botol kosong

Langkah-langkah kegiatan :

1. Siapkan alat dan bahan yang telah dibawa.
2. Desainlah sebuah ketapel bersama teman sekelompokmu.
3. Demonstrasikan produk yang telah dibuat didepan teman dan gurumu.

Apabila sudah membuat, mainkan dengan kelompok masing-masing sesuai arahan gurumu!

1. Letakkan botol kosong di depan kelompok masing-masing.
2. Mainkanlah ketapel sesuai instruksi gurumu.
3. Amatilah apa yang terjadi!
4. Setelah melakukan percobaan, tuliskan hasil pengamatanmu pada LKPD.



No.	Hasil Pengamatan



Amati kemudian tuliskan hasil pengamatanmu pada tabel!



Proyek mengamati gaya gravitasi!

Tujuan kegiatan yaitu membantu siswa mengetahui manfaat gaya gravitasi tersebut untuk membantu manusia mengatasi tantangan dalam kehidupan sehari-hari.

Alat dan bahan :

1. Kantong plastik
2. Mainan kecil
3. Tali
4. Gunting
5. Penggaris.

Langkah-langkah kegiatan :

1. Siapkan alat dan bahan yang sudah kalian bawa.
2. Buatlah potongan segi delapan dari kantong plastik.
3. Buatlah lubang kecil pada setiap sudut di potongan segi delapan. Jarak antara lubang dan sudut segi delapan adalah 1,2 sentimeter.
4. Pasang seutas tali dengan panjang 25 sentimeter pada setiap lubang.
5. Ikat ujung tali pada klip kertas.
6. Carilah mainan kecil yang akan 'terjun' menggunakan parasut yang telah dibuat. Pasang mainan pada klip kertas.
7. Mainkan parasut.
8. Setelah melakukan percobaan, tuliskan hasil pengamatanmu pada LKPD.



No.	Hasil Pengamatan

