

Project 134

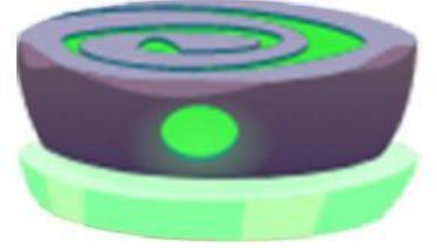
செயற்றிட்டம் 134



Coding School



micro:bit



ஆரம்பியுங்கள்

Light sensor ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

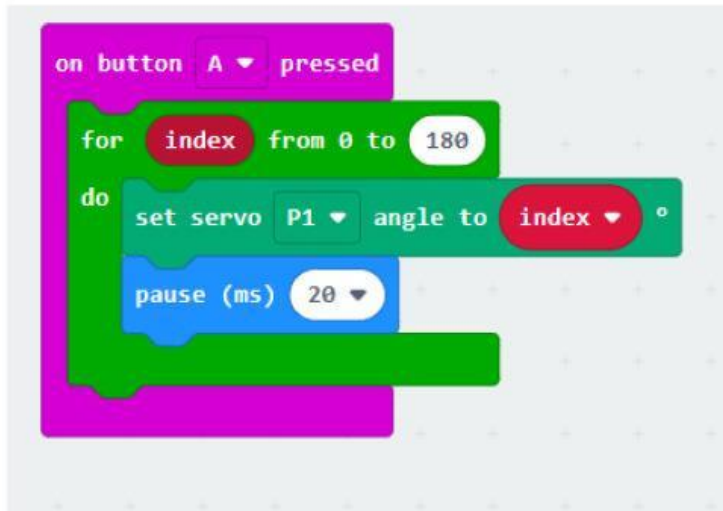
- ❖ இதன் மூலம் நடைபெறுவது ஒளி குறைந்து, கூடுவதை பரீட்சிப்பதாகும்.
- ❖ முதலில் on start block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ Extensions இற்குள் servos add செய்து கொள்க.



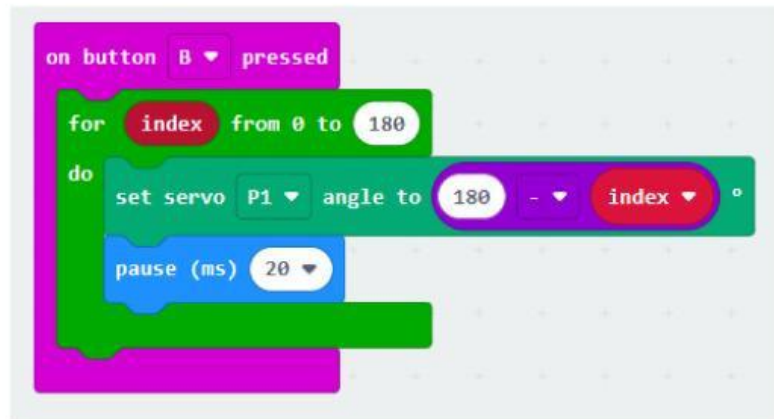
- ❖ Servo இற்குள் இருக்கும் Set servo P1 angle to block ஐ on start block இற்குள் drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமதி 0 என உருவாக்குக.



- ❖ On button A pressed block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ Loops களில் இருக்கும் for do index from block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமதி 180 என உருவாக்குக.
- ❖ அதற்குள் Set servo P1 angle to block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ பெறுமதிக்கு பதிலாக index variable ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ Basic இற்குள் இருக்கும் pause(ms) block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.



- ❖ தற்போது on button B pressed block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதற்குள் Loops களில் இருக்கும் for do index from block ஒன்றை drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமதி 180 என உருவாக்கிக் கொள்க .
- ❖ அதற்குள் Set servo P1 angle to block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமதிக்கு பதிலாக Math களில் இருக்கும் எதிர்மறை அடையாளத்துடன் ஆன block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ எதிர்மறை அடையாளத்தின் இடப்பக்கத்தின் பெறுமதியை 180 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க.
- ❖ எதிர்மறை அடையாளத்தின் வலப்பக்கத்தின் பெறுமதிக்கு பதிலாக index variable ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதற்கு கீழே pause (ms) block ஐ drag செய்து கொள்க.

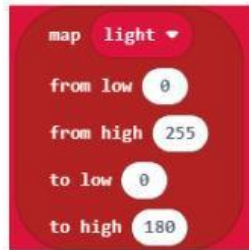


- ❖ light, servos என variable இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்க.
- ❖ Forever block இற்குள் கீழே குறிப்பிடப்படும் block add செய்து கொள்க.

- ❖ set light to block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமதிக்கு பதிலாக input இற்குள்ளுள்ள light level block ஐ drag செய்து கொள்க.



- ❖ அதற்கு கீழே set servos to block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ அதன் பெறுமதிக்கு பதிலாக advanced களின் pins இன் கீழே உள்ள ;



block ஐ drag செய்து கொள்க.

- ❖ Set servo P1 angle to block ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ பெறுமதிக்கு பதிலாக servos variable ஐ drag செய்து கொள்க.
- ❖ பின்வருமாறு code உருவாக்குக.

