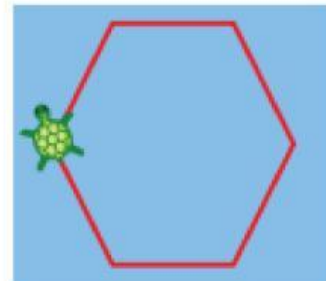
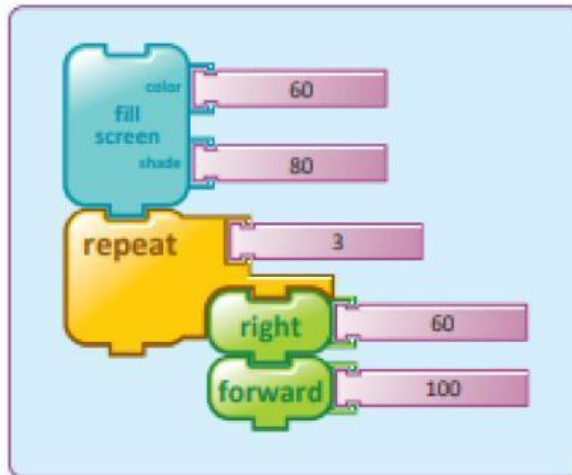




شغل البرامج التالية. حدد مكان الخطأ بوضع دائرة حوله ثم اكتب في كل مربع نوع الخطأ (إذا كان الخطأ لغوي أو خطأ منطقي).

يجب أن يرسم البرنامج التالي شكل سداسي الأضلاع وأن يقوم بتلوين الشاشة.



يجب أن يرسم البرنامج التالي مربعاً وأن يقوم بتلوين الشاشة.

