



PHIẾU HỌC TẬP BÀI 12. THUẬT TOÁN, CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

Phiếu học tập số 1:

Câu 1. Em hãy sắp xếp các thao tác dưới đây theo thứ tự đúng để mô tả Thuật toán tính chu vi của hình tròn có số đo bán kính r được nhập từ bàn phím

- Tính chu vi hình tròn theo công thức $C = 2 \times 3,14 \times r$.
- Nhập số đo bán kính hình tròn r .
- Thông báo kết quả chu vi.

Kết quả sắp xếp

Bước 1.

Bước 2.

Bước 3.



Câu 2. Hãy nối ý các lệnh, khối lệnh với ý nghĩa tương ứng

Các lệnh, khối lệnh	Ý nghĩa
	Biến r được nhận giá trị từ biến Answer
	Gán kết quả của biểu thức $2 \cdot 3.14 \cdot r$ cho biến chuvi
	Thông báo “Chu vi hình tròn là:” và kết hợp in ra giá trị của chuvi
	Thông báo dòng chữ “Nhập bán kính hình tròn” và biến được nhận giá trị từ bằng phím thông qua biến Answer.



Câu 3. Lệnh **thực hiện chương trình.**

Câu 4. Hãy sắp xếp các lệnh sau thành chương trình tính chu vi và diện tích của hình tròn (kéo thả sang khung bên trái).

set r to answer

ask "Nhập bán kính hình tròn:" and wait

say join "Chu vi hình tròn là:" chuvi

set chuvi to 2 * 3.14 * r

set dientich to 3.14 * r * r

when clicked

say join "Diện tích hình tròn là:" dientich



Câu 5. Em hãy nêu cách chỉnh sửa chương trình ở Hình 1 để thực hiện thuật toán đã chỉnh sửa ở Câu 1

Câu 6. Hãy mô tả thuật toán tính chu vi mảnh vườn hình chữ nhật có chiều dài a và chiều rộng b được nhập từ bàn phím. Sau đó, sắp xếp các lệnh, khối lệnh dưới đây theo thứ tự đúng để thực hiện thuật toán đó.

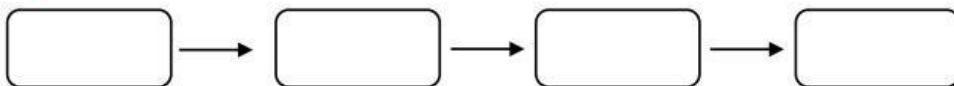
a)

b)

c)

d)

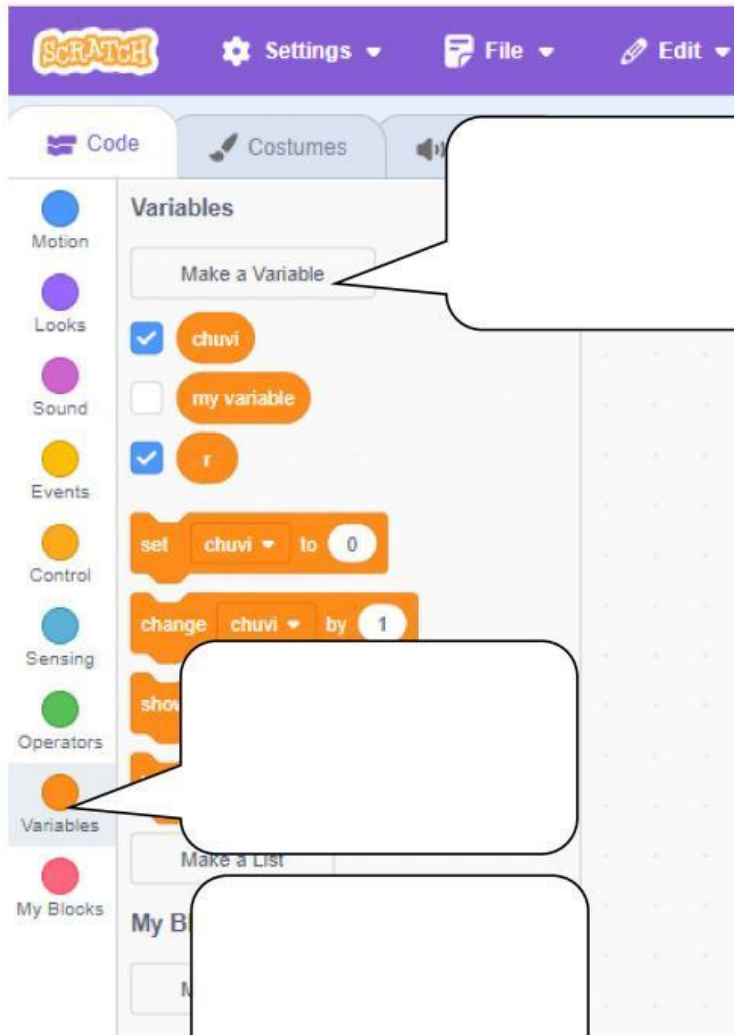
Đáp án:





Phiếu học tập số 2

Câu 1. Hãy kéo đáp án đúng vào khung tương ứng.



Chọn **Make a Variable**, xuất hiện cửa sổ **New Variable**

Gõ tên biến

Chọn **OK**

Chọn nhóm lệnh **Variables**.

Xác định hoạt động của biến



Câu 2. Điền từ hoặc cụm từ thích hợp vào ô chấm

- Trong quá trình thực hiện chương trình, giá trị của Biến trong chương trình
- Trong quá trình thực hiện chương trình, giá trị của Hằng trong chương trình
- Một biến có thể nhận dữ liệu kiểu số, kiểu chữ và kiểu logic
- + Dữ liệu kiểu số:
- + Dữ liệu kiểu chữ:
- + Dữ liệu kiểu logic:

Câu 3. Khi chỉnh sửa chương trình ở Hình 1 để tính diện tích hình tròn em cần sử dụng thêm biến nào? Em đặt tên biến đó là gì? Hãy nêu các bước để tạo biến đó.

Câu 4. Khi thực hiện chương trình ở Hình 1, người dùng nhập số đo bán kính là 1. Theo em, kiểu dữ liệu mà các biến r, chuvi sẽ nhận là kiểu gì?

Đáp án

Kiểu dữ liệu mà các biến r, chuvi sẽ nhận là

Câu 5. Phát biểu nào dưới đây là sai.

- A. Mô tả công việc dưới dạng thuật toán là việc liệt kê các bước thực hiện công việc đó. Các bước của thuật toán được thực hiện tuần tự từ trên xuống dưới.
- B. Chương trình là dãy các lệnh điều khiển máy tính thực hiện một thuật toán.
- C. Tại mỗi thời điểm thực hiện chương trình, biến nhớ có thể nhận cùng lúc nhiều giá trị.
- D. Ngoài các biến có sẵn, người dùng phải tạo biến trước khi sử dụng.

Câu 6. Mỗi biến nhớ được tạo ra trong chương trình có thể lưu trữ dữ liệu kiểu nào trong các kiểu dữ liệu dưới đây?

- A. Kiểu số.
- B. Kiểu chữ.
- C. Kiểu logic.

Đáp án



Câu 7. Em hãy xác định kiểu dữ liệu của biến a sau khi thực hiện mỗi câu lệnh dưới đây. (chọn đáp án đúng trong danh sách số ra)

Đáp án



a)



b)



c)