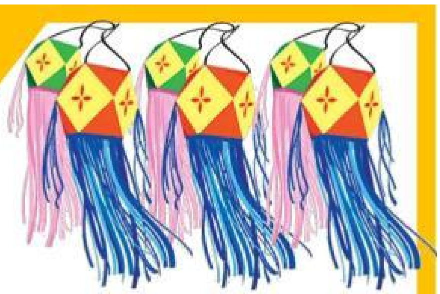
ඩී පී එඩියුකේෂන් කෝඩින් පාසල

කෝඩින් වෙසක් කලාපය - 2024



වෙබ් පිටු කීපයකින් සමන්විත

ඩිජිටල් කෝඩින් තොරණක් නිර්මාණය කරමු

තොරණ නරඹන්න

Glitch ආරම්භ කරන්න

DP EDUCATION Coding School

LIVEWORKSHEETS

පසුගිය 2023 වසරේ වෙසක් පොහොය නිමිත්තෙන් ඩීපී එඩියුකේෂන් කෝඩින් පාසල මගින් සංවිධානය කළ ඩිජිටල් කෝඩින් වෙසක් කලාපය ඔබට මතක ඇති. එහිදී මුලින් ම සිදුකළේ කෝඩින් ඇසුරින් ඩිජිටල් තොරණ් නිර්මාණය කිරීම පිළිබඳව පාඩම් මාලාවක් ඉදිරිපත් කිරීමයි.

ඩිජිටල් තොරණ් පාඩම් මාලාව

1. Animated Gif ඇසුරින් ඩිජිටල් තොරණක් හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

2. Embed Code ඇසුරින් App එකක් හෝ කීපයක් වෙබ් පිටුවක එකලස් කිරීම

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

3. කෝඩින් මගින් ආලෝක රටා

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

4. "Timeloop" ඇසුරින් ආලෝක රටාවක් හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

5. "X-Y Position" ඇසුරින් චලන රටා හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

6. ආලෝක රටා සඳහා "Function" හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

7. ආලෝක රටා කීපයක් එක් කිරීමට "Function" හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

8. Thunkable ඇසුරින් ආලෝක රටා හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

9. HTML ඇසුරින් ආලෝක රටා හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

10. AI සහයෙන් පින්තූර නිර්මාණ කරගෙන "HTML" ඇසුරින් ඩිජිටල් වෙසක් සුභපැතුම් පතක් හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

11. "HTML" ඇසුරින් ආලෝක රටා යොදාගෙන අලංකාර වෙබ් පිටුවක් හදමු

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

12. HTML ඇසුරෙන් වෙබ් පිටුවක සම්පූර්ණ තොරණක් හදමු.

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

13. Flash මෘදුකාංගය ඇසුරෙන් සරල ඇනිමේෂන් එකක් හදමු.

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

14. Flash මෘදුකාංගය ඇසුරෙන් සරල ඇනිමේෂන් එකක් හදමු.

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

15. Flash මෘදුකාංගය ඇසුරින් බුදුරැස් වළල්ලක් නිර්මාණය කරමු.

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

16. HTML ඇසුරින් වෙබ් පිටුවක සම්පූර්ණ තොරණක් හදමු.

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

එම පාඩම් වලින් පසුව වෙසක් කලාපය සඳහා පැවැත්වූ ඩිජිටල් කෝඩින් තොරණ් තරගාවළියට නිර්මාණ අති විශාල ප්‍රමාණයක් ලැබී තිබුනි. ඒ අතරින් අංශ තුනක් යටතේ ප්‍රථමස්ථානය ලැබූ ජයග්‍රාහී ඩිජිටල් තොරණ් නිර්මාණය කළ ආකාරය දැක්වෙන පාඩම් "ගෙදර වැඩ" සඳහා පැවරුම් ලෙස ලබාදුනි. ඩිජිටල් තොරණ් සඳහා භාවිතා කරන ආලෝක රටා සහිත Animation නිර්මාණය කිරීම හා වෙබ් පිටුවක් ලෙස ඩිජිටල් තොරණ එකලස් කිරීම පිළිබඳව අධ්‍යයනය කිරීමට මෙම පැවරුම් සම්පූර්ණ කිරීම වැදගත් වේ.

100-A ව්‍යාපෘතියට අදාළ ගෙදර වැඩ

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

100-B ව්‍යාපෘතියට අදාළ ගෙදර වැඩ

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

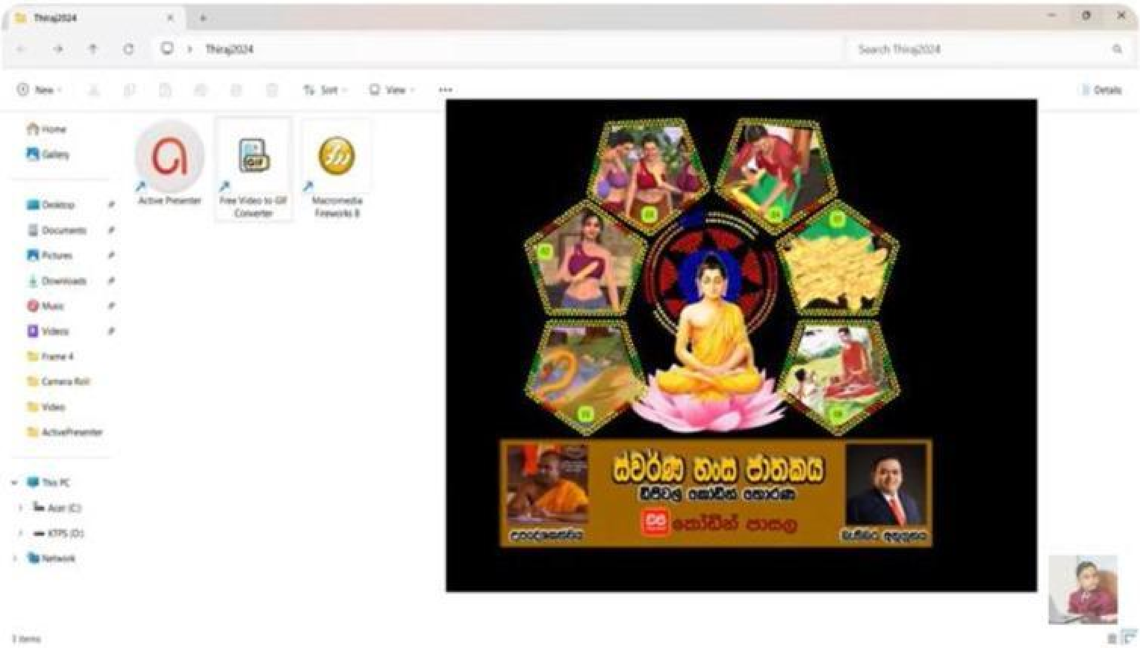
100-C ව්‍යාපෘතියට අදාළ ගෙදර වැඩ

ව්‍යාපෘතියට පිවිසෙන්න

මෙම පාඩම් ඇසුරින් ලබාගත් දැනුමෙන් එක් වෙබ් පිටුවක් ලෙස සැකසූ තොරණක් වැඩිදියුනු කර තවත් වෙබ් පිටු කීපයකින් යුත් සජීවීකරණය කළ (Animated) රූපරාමු සහිත තොරණක් සකසන ආකාර ඉගෙන ගනිමු

LIVEWORKSHEETS

ඒ අනුව, මෙවර නිර්මාණය කරන තොරණ සඳහා ගෙදරවැඩ 100 යටතේ පාඩම්වලදී ඉගෙනගත් කරුණු වලට අමතරව භාවිතා කරන ක්‍රම පිළිබඳව පමණක් මෙහිදී සාකච්ඡා කිරීමට බලාපොරොත්තු වෙමු.



❖ පහත දැක්වෙන Links ඇසුරින් එම මෘදුකාංග Download කරගත හැකිය.

ActivePresenter

video to gif converter

macromedia FIREWORKS 8

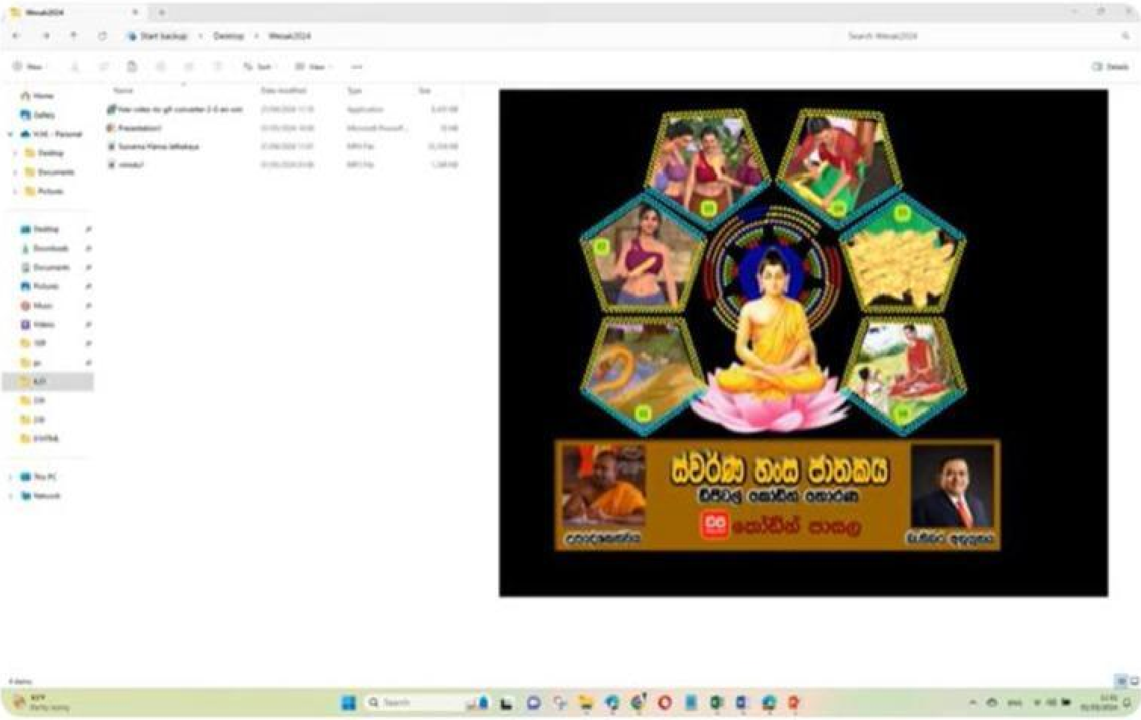
මෘදුකාංග 3 ම එකම තැනින් ගන්න.

දැන් තොරණ නිර්මාණය කිරීමට තනිව හෝ උපරිම 8 දෙනෙකු දක්වා කණ්ඩායමක් සූදානම් වී ඔබගේ තොරණ සඳහා පහත දැක්වෙන ජාතක කතා ඇසුරින් එකක් තෝරාගත යුතුය. එම ජාතක කතාවේ නම මත ක්ලික් කිරීමෙන් ඒ සඳහා විශේෂයෙන් සැකසූ විරිඳු ගායනය MP3 ගොනුවක් ලෙස බාගත කළ හැකිය.

චුල්ල ධර්මපාල ජාතකය	සම්බුලා ජාතකය	තක්ක ජාතකය
සාම ජාතකය	සන්දිබේධ ජාතකය	තණ්ඩුලානලී ජාතකය
දේව ධර්ම ජාතකය	සේරිවාණිජ ජාතකය	විදුර ජාතකය
සාම ජාතකය	ජාතක කතා සියල්ලෙම විරිඳු එකම තැනින් ගන්න.	

LIVEWORKSHEETS

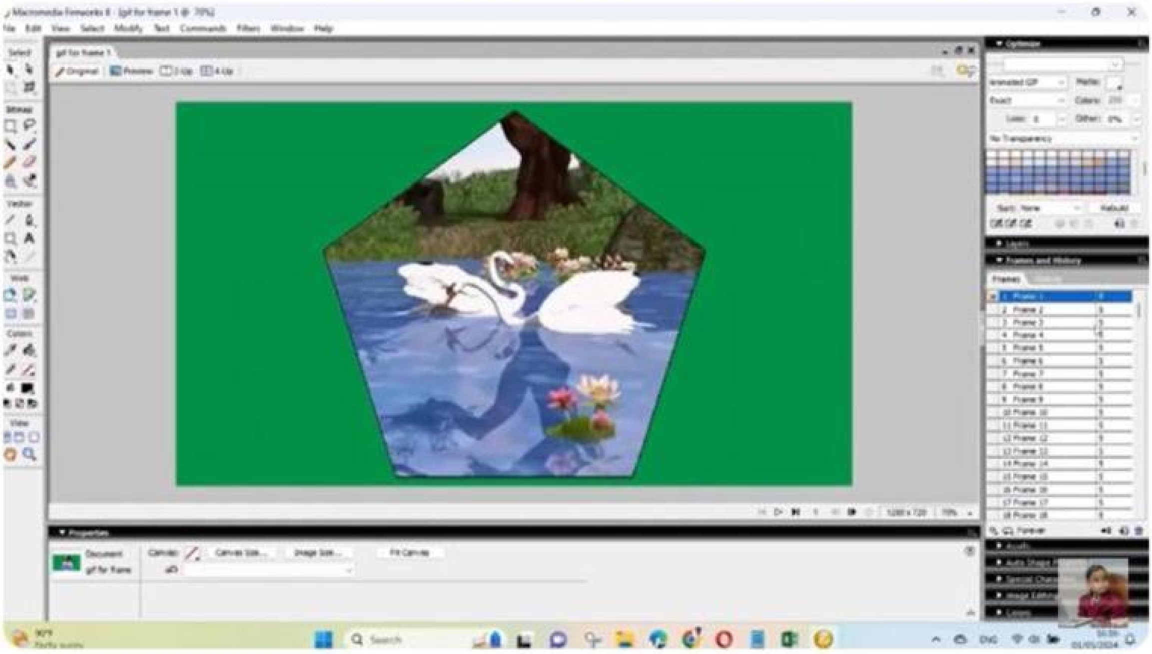
❖ තොරණේ හැඩය සැළසුම් කරගමු



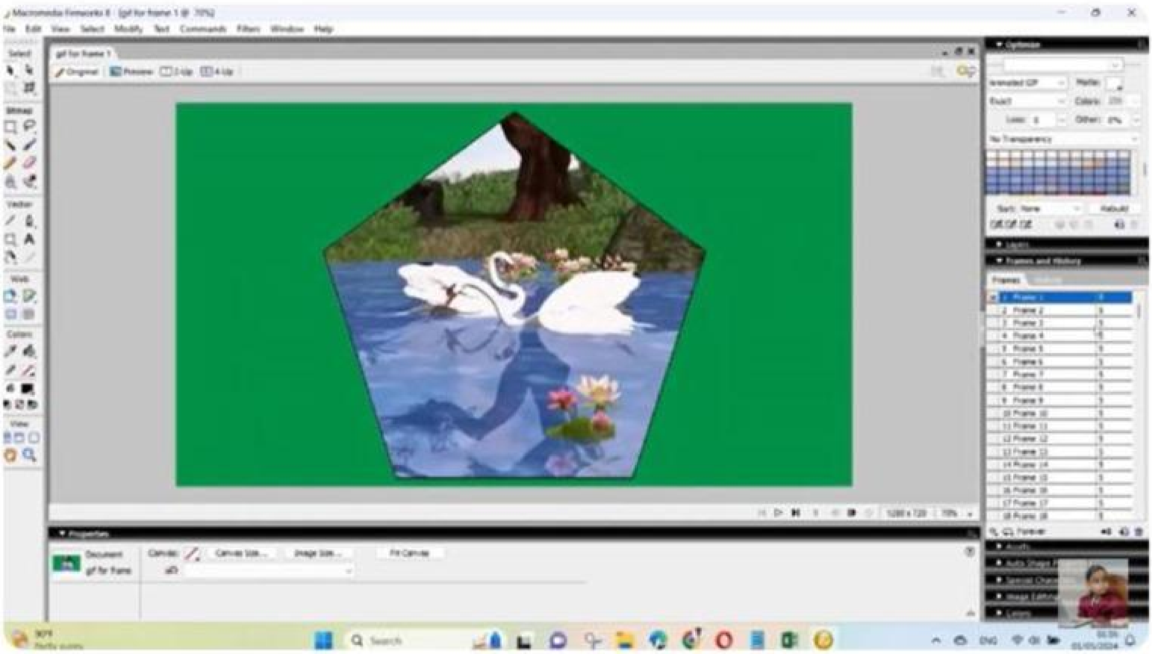
❖ තෝරාගත් ජාතක කතාවට අදාල වීඩියෝවක් ඇසුරින් රූපරාමු සඳහා සජීවීකරණය කළ රූප (Animated Gif) සැකසීම.

LIVEWORKSHEETS

❖ Animated Gif එකෙහි පසුබිම ඉවත්කර රූපරාමුවේ හැඩයට ගලපා ගැනීම



❖ Animated Gif එකෙහි පසුබිම ඉවත්කර ගැනීමට තවත් ක්‍රමයක්.

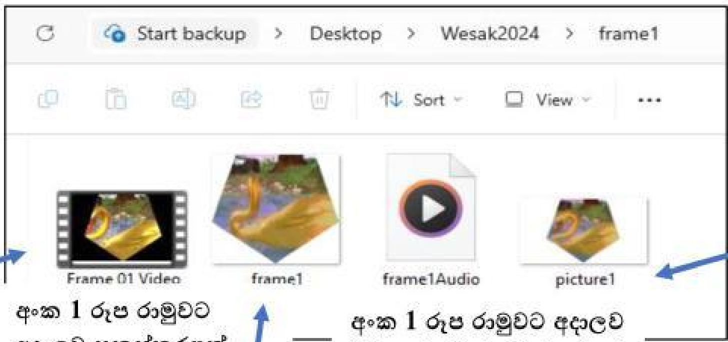


GIF Background Remover | වෙබ් අඩවියට පිවිසෙන්න

ඉහත ආකාර වලින් කැමති ක්‍රමයක් යොදාගෙන ඔබගේ තොරණෙහි සැළසුම් කළ රූපරාමු ගණන අනුව Animated Gif සකස්කරගෙන ඒවා රූපරාමුවල අංක අනුව සේව්කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

මෙම එක් ෆෝල්ඩයක Animated Gif එකට අමතරව එම රූපරාමුවට අදාල නිශ්චල පින්තූරයක් හා සජීවීකරණය කළ රූපයට අදාල MP3 Sound file එකක් ද ඇත. එසේ වෙබ් අඩවිය සඳහා අවශ්‍ය Contents පිළිවෙළට තබා ගැනීමෙන් ඒවා glitch.com හි Assets වෙත Upload කිරීමට පහසුය.



අංක 1 රූප රාමුවට අදාලව වෙන්කරගත් තත්පර 12 ක වීඩියෝව

අංක 1 රූප රාමුවට අදාලව සකස්කරගත් Animated Gif

අංක 1 රූප රාමුවට අදාලව වීඩියෝවෙන් වෙන්කරගත් Sound file එක

අංක 1 රූප රාමුවට අදාලව සකස්කරගත් පින්තූරය (png file)

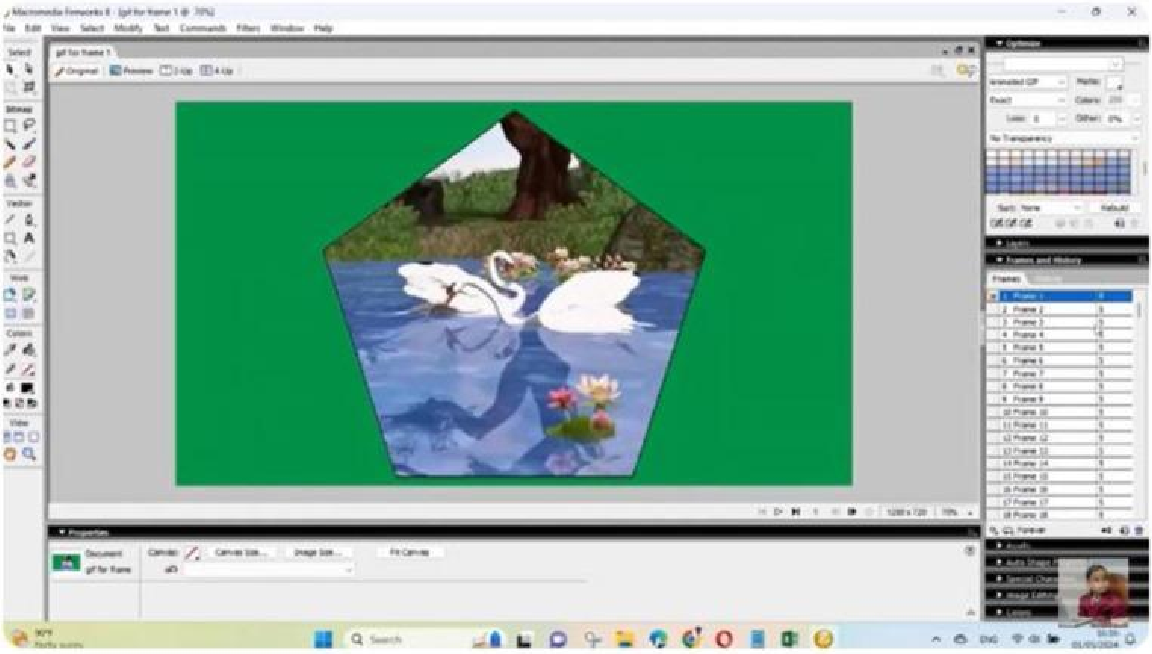
මෙවර අපි පළමු වෙබ් පිටුව (index) ලෙස සකස් කරන්නේ තොරණේ නම, ආයතනය හා නිර්මාණකරුවන්ගේ තොරතුරු දැක්වෙන පිටුවයි

තොරණ නරඹන්න

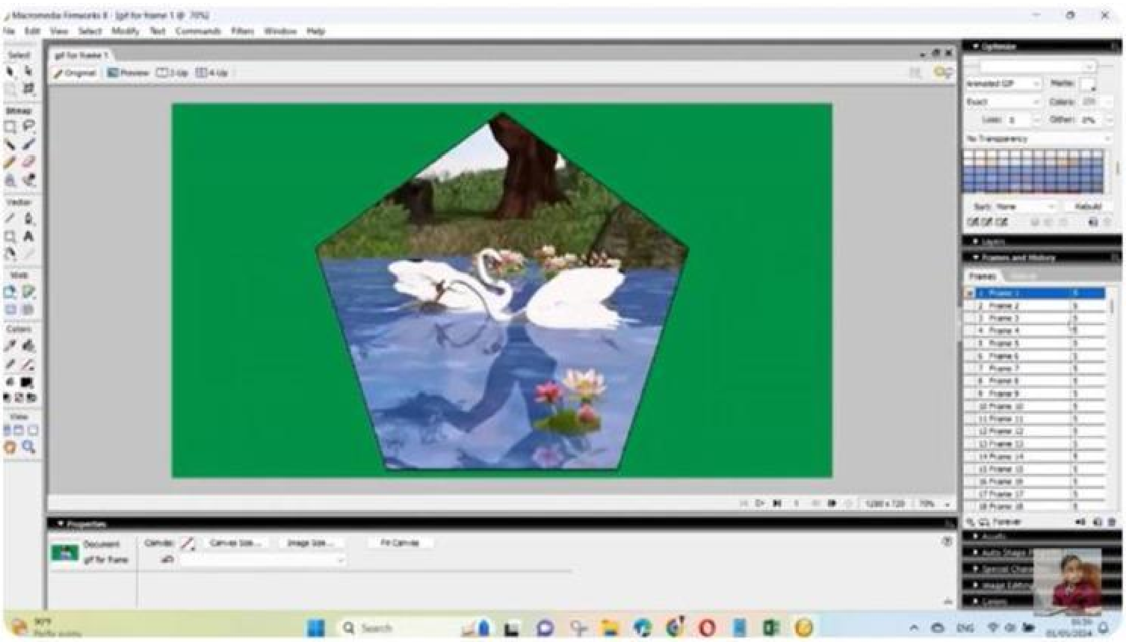
මෙහි තොරණේ නම සහ නිර්මාණ කණ්ඩායමේ තොරතුරු යොදා ඇත්තේ Animated Gif මගිනි.

LIVEWORKSHEETS

❖ තොරණේ නම Animated Gif එකක් ලෙස සකසා ගැනීම

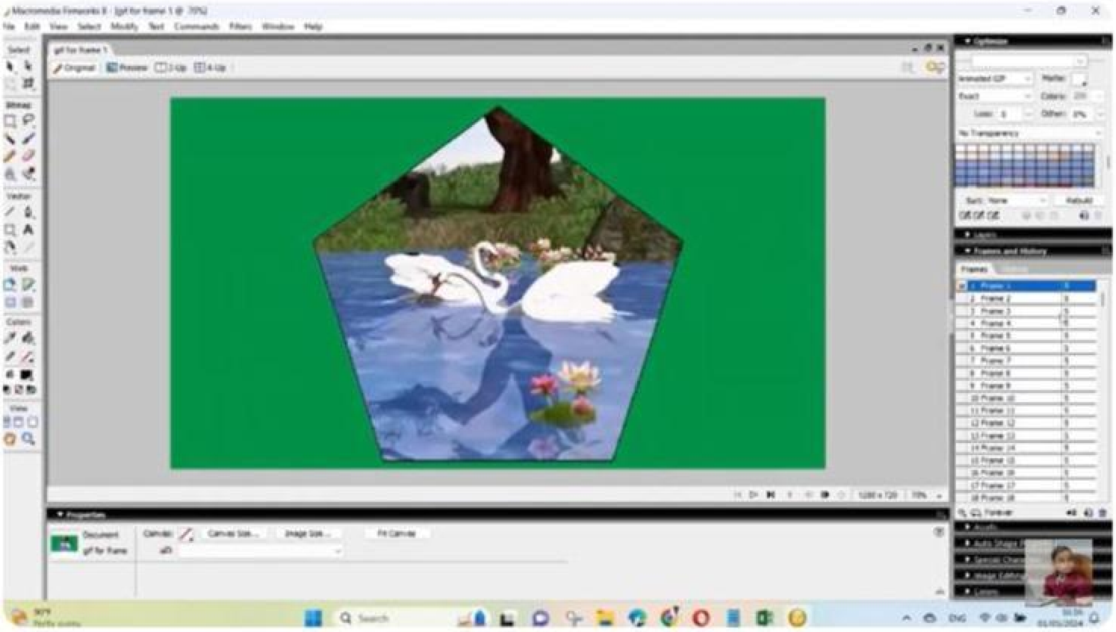


❖ නිර්මාණ කණ්ඩායමේ තොරතුරු Animated Gif එකක් ලෙස සකසා ගැනීම



LIVEWORKSHEETS

❖ තොරණේ නම හා විස්තර ඇතුළත් Board එක නිර්මාණය



තොරණේ බෝඩ් එකෙහි ආකෘතිය ඩවුන්ලෝඩ් කරගන්න

Board1

❖ පළමු වෙබ් පිටුව (index පිටුවේ) කෝඩ් යොදා ඇති ආකාරය

index.html PRETTIER

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>[illegible]</title>
   <style>
    body {
      background-color: black;
    }

    .layer {
      position: absolute;
      width: 1024;
      height: 1024;

    }
  </style>

</head>
<body>

  <div class="layer">

    <img style=" position: absolute;top: 95px;left: 00px; width:1000px; height:250;" src="https://cdn.glitch.global/6d8ced32-cacd-4582-9f0e-87d9629040ed/Name1m2.gif?v=1714805658680" />
    <h1 style="color: white; position: absolute;top: 160px;left: 195px;width: 700px;height:100% ; ">[illegible] - RAMBUKA DP IT CAMPUS</h1>
   <h2 style="color: white; position: absolute;top: 200px;left: 295px;width: 700px;height:100% ; ">[illegible]</h2>
  <h2 style="color: white; position: absolute;top: 240px;left: 395px;width: 700px;height:100% ; ">[illegible] - [illegible] </h2>
  <h1 style="color: white; position: absolute;top: 300px;left: 195px;width: 700px;height:100% ; ">[illegible]</h1><br>
  <img style=" position: absolute;top: 370px;left: 200px; width:720px; height: 240px;" src="https://cdn.glitch.global/6d8ced32-cacd-4582-9f0e-87d9629040ed/team.gif?v=1714812180879" />
  </div>
```

LIVEWORKSHEETS

මෙහි ප්‍රධාන තොරණ සහ එක් එක් රූපරාමු සඳහා වෙන් වෙන් වශයෙන් වෙබ් පිටු නිර්මාණය කර ඇති අතර ඒ සෑම වෙබ් පිටුවක්ම නිශ්චිත කාලයක් දර්ශනය වී ඊළඟ පිටුව වෙත ස්වයංක්‍රීයව මාරු වීමට සකසා ඇත. ඒ සඳහා මුලින්ම පෙන්වන (index) පිටුවේ යොදා ඇති කෝඩ්ස් පහත පරිදි වේ.

```
<script>
    // Array of HTML file paths
    const pages = [
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index2.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame1.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame2.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame3.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame4.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame5.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame6.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame7.html'
];

    let currentPageIndex = 0;

    // Function to load the next page
    function loadNextPage() {
        // Increment the current page index
        currentPageIndex = (currentPageIndex + 1) % pages.length;

        // Set the location to the next HTML file
        window.location.href = pages[currentPageIndex];
    }

    // Load the first page when the window loads
    window.onload = function() {
        // Load the first page after a delay
        setTimeout(loadNextPage, 31500); // Change page every 31.5 seconds
    };
</script>
```

සෑම පිටුවකටම මෙම **script** එක යෙදිය යුතු අතර,

පිටුව දර්ශනය විය යුතු අනුපිළිවෙළ අනුව `let currentPageIndex = 0;`

0 සිට අදාල අංකය යෙදිය හැකිය

එසේම පිටුව දර්ශනය විය යුතු කාලය මිලි තත්පර වලින් මෙසේ යෙදිය යුතුය.

```
setTimeout(loadNextPage, 31500); // Change page every 31.5 seconds
```

(අප මේ සඳහා කාලය තෝරාගෙන ඇත්තේ එම පිටුව තුළ වාදනය වන Sound file එකෙනි)

LIVEWORKSHEETS

සෑම පිටුවකම යොදා ඇති MP3 Sound file එක සවයංක්‍රියව වාදනය වීමට පහත දැක්වෙන පරිදි කෝඩ්ස් යොදා ඇත.

```
<h2 style="color: white; position: absolute;top: 640px;left: 380px;width: 700px;height:100% ; ">විරිදු ගායනා ආරම්භ කිරීමට... </h2>
<audio controls="" autoplay="" style="position: absolute;top: 700px;left: 380px;">
        <source id="myaudio" src="https://cdn.glitch.global/6d8ced32-cacd-4582-9f0e-87d9629040ed/sound01.mp3?v=1714814430258" type="audio/mp3" autoplay="">
      </audio>
<script type="text/javascript" src="chrome-extension://cjfdbemmaeeohgibnhdhlakiahifjjcf/injected.js"></script>

 </body>

 </html>
```

ඔබගේ සම්පූර්ණ තොරණ නිරූපණය කරන වෙබ් පිටුව තුළ ඒ ඒ රූපරාමු හා Animated Gif නිසි ස්ථානවල පිහිටුවමින් කෝඩ් කරගන්නා ආකාරය **100 A** හා **100 B** ගෙදරවැඩ පැවරුම්වල දක්වා ඇති බැවින් නැවතත් එම කරුණු මෙහිදී ඉදිරිපත් නොකරේ.

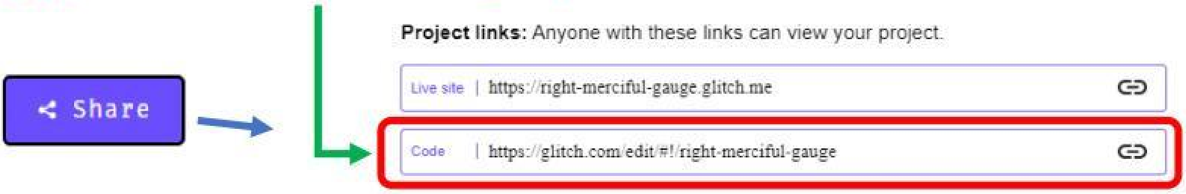
අපගේ තොරණේ, ආරම්භක පිටුව (index), සම්පූර්ණ තොරණ(index2), රූප රාමු 6 ක් සඳහා වෙබ් පිටු 6 ක් සහ බුද්ධ රූපය සමග බුදුරැස් වළල්ල නිරූපණය කරන පිටුව ලෙස වෙබ් පිටු 9 ක් යොදාගෙන ඇත.

```
frame1.html
frame2.html
frame3.html
frame4.html
frame5.html
frame6.html
frame7.html
index.html
index2.html
```

```
<script>
    // Array of HTML file paths
    const pages = [
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/index2.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame1.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame2.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame3.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame4.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame5.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame6.html',
'https://marble-hyper-chord.glitch.me/frame7.html'
];

    let currentPageIndex = 2;

    // Function to load the next page
    function loadNextPage() {
        // Increment the current page index
        currentPageIndex = (currentPageIndex + 1) % pages.length;

        // Set the location to the next HTML file
        window.location.href = pages[currentPageIndex];
    }

    // Load the first page when the window loads
    window.onload = function() {
        // Load the first page after a delay
        setTimeout(loadNextPage, 10000); // Change page every 3 seconds
    };
</script>
```

එම පිටු, අපි කලින් සඳහන් කළ පරිදි සෑම පිටුවකම යොදා ඇති මෙම **script** එක නිසා නියමිත කාල පරාන්තර වලදී ස්වයංක්‍රීයව මාරු වෙමින් දර්ශණය වේ.

තොරණ නිර්මාණය අවසන් කිරීමෙන් පසුව ඔබගේ **DP IT Campus** භාරව සිටින ගුරුතුමන් වෙත එහි **Code Link** එක ලබාදෙන්න.



LIVEWORKSHEETS