



Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

### 1.8 Mejoramiento

**Instrucciones:** Resuelva cada una de las series de forma ordenada y limpia, dejando constancia de su procedimiento y escribiendo su respuesta final con bolígrafo.

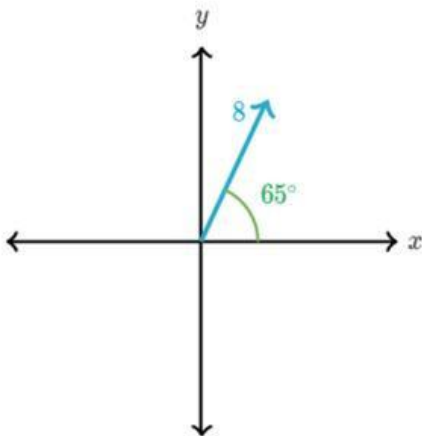
**Materiales adicionales:** Calculadora, juego geométrico y tabla de factores de conversión.

#### SERIE ÚNICA

Calcule las componentes de cada vector. En los paréntesis colocar el signo explícito (+ o -) de cada componente, ejemplo (+5.25, -3.12)

1)

A continuación se muestra el vector  $\vec{u}$ .



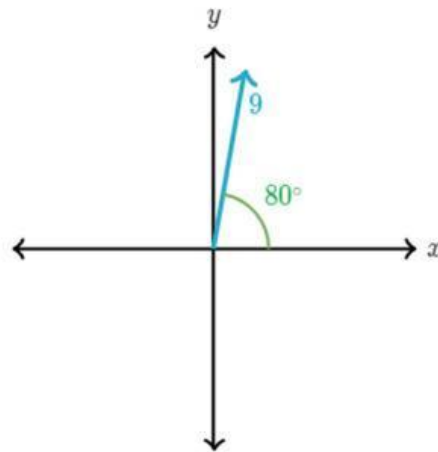
Determina la forma de componentes de  $\vec{u}$ .

Redondea tus respuestas finales a la centésima más cercana.

$$\vec{u} \approx ( \quad , \quad )$$

2)

A continuación se muestra el vector  $\vec{u}$ .



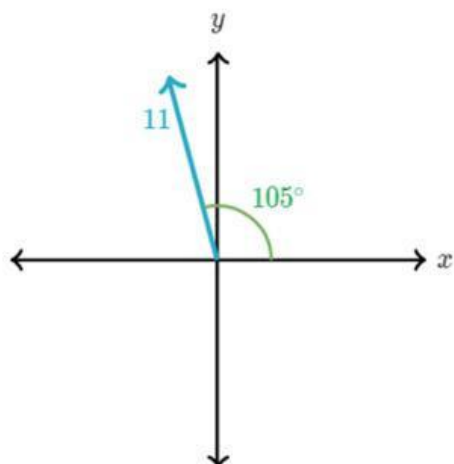
Determina la forma de componentes de  $\vec{u}$ .

Redondea tus respuestas finales a la centésima más cercana.

$$\vec{u} \approx ( \quad , \quad )$$

3)

A continuación se muestra el vector  $\vec{u}$ .



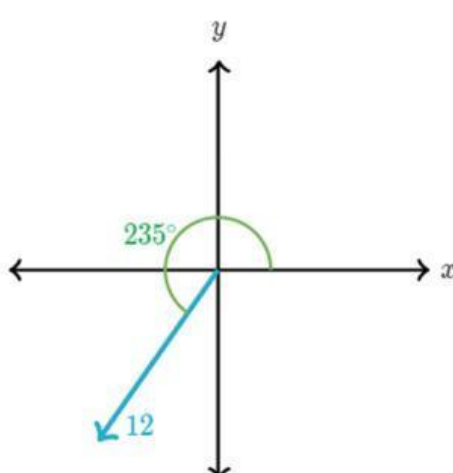
Determina la forma de componentes de  $\vec{u}$ .

Redondea tus respuestas finales a la centésima más cercana.

$$\vec{u} \approx ( \quad , \quad )$$

4)

A continuación se muestra el vector  $\vec{u}$ .



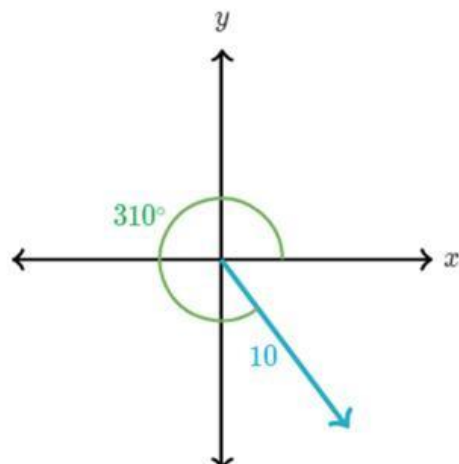
Determina la forma de componentes de  $\vec{u}$ .

Redondea tus respuestas finales a la centésima más cercana.

$$\vec{u} \approx ( \quad , \quad )$$

5)

A continuación se muestra el vector  $\vec{u}$ .



Determina la forma de componentes de  $\vec{u}$ .

Redondea tus respuestas finales a la centésima más cercana.

$$\vec{u} \approx ( \quad , \quad )$$