

Họ và tên: .....

Lớp: 4....

## PHIẾU ÔN TẬP CÔNG NGHỆ CUỐI NĂM

### Bài: Lắp ghép mô hình robot

**Câu 1:** Nối tên bộ phận chính của mô hình robot với vị trí của bộ phận đó trên hình.



- 1 Đầu robot
- 2 Thân robot
- 3 Tay robot
- 4 Chân robot

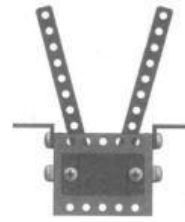
**Câu 2:** Đánh dấu ✓ vào các ☐ chỉ yếu cầu sản phẩm của mô hình robot.

- ☐ Lắp ghép đầy đủ, đúng các chi tiết.
- ☐ Mỗi ghép giữa các chi tiết chắc chắn.
- ☐ Chân và cánh tay mô hình robot chuyển động được.
- ☐ Cánh tay mô hình robot nâng lên, hạ xuống được.
- ☐ Chân mô hình robot nâng lên, hạ xuống được.

**Câu 3:** Khoanh vào đáp án đúng về tên các chi tiết dùng để lắp ghép đầu mô hình robot.

- A. Bánh xe, bánh đai, thanh chữ U ngắn, thanh thẳng 5 lỗ, vít nhỏ, đai ốc  
 B. Bánh xe, bánh đai, thanh chữ U ngắn, thanh thẳng 5 lỗ, vít dài, đai ốc  
 C. Bánh xe, bánh đai, thanh chữ L ngắn, thanh thẳng 5 lỗ, vít dài, đai ốc  
 D. Bánh xe, bánh đai, thanh chữ L ngắn, thanh thẳng 5 lỗ, vít ngắn, đai ốc

**Câu 4:** Điền vào chỗ trống số lượng chi tiết cần phải sử dụng khi lắp ghép thân mô hình robot.



- 1 tấm nhỏ  
 ..... thanh chữ L lớn  
 ..... thanh thẳng 11 lỗ  
 ..... thanh chữ U dài  
 ..... tấm 2 lỗ  
 ..... vít ngắn  
 ..... đai ốc

**Câu 5:** Đánh dấu ✓ vào ☐ trước chi tiết sử dụng để lắp ghép cánh tay của mô hình robot.

- ☐ Tấm tam giác
- ☐ Thanh chữ U dài
- ☐ Vít ngắn
- ☐ Thanh chữ L dài
- ☐ Thanh chữ L ngắn
- ☐ Thanh thẳng 5 lỗ
- ☐ Thanh thẳng 3 lỗ
- ☐ Đai ốc

**Câu 6:** Điền số thứ tự đúng của các thao tác khi lắp ghép chân robot vào ○ ở mỗi hình.



**Câu 7:** Khoanh vào đáp án đúng về thứ tự thao tác lắp ghép các bộ phận chính để tạo thành mô hình robot hoàn thiện.

- A. Lắp đầu vào thân → Lắp thân vào chân → Lắp hai cánh tay vào thân.  
 B. Lắp hai cánh tay vào thân → Lắp thân vào chân → Lắp đầu vào thân.  
 C. Lắp thân vào chân → Lắp đầu vào thân → Lắp hai cánh tay vào thân.

**Câu 8:** Đánh dấu ✓ vào ☐ trước những thao tác cần thực hiện khi kiểm tra sản phẩm mô hình robot.

- ☐ Đặt mô hình robot trên bề mặt phẳng, dùng tay đẩy mô hình robot về phía trước.
- ☐ Dùng tay nâng và hạ cánh tay mô hình robot.
- ☐ Dùng tay xoay đầu mô hình robot về các hướng.

Họ và tên: .....

Lớp: 4....

## PHIẾU ÔN TẬP CÔNG NGHỆ CUỐI NĂM

### Bài: Đồ chơi dân gian

**Câu 1:** Điền tên gọi đồ chơi dân gian phù hợp vào chỗ trống dưới các hình sau đây.



.....  
 .....



.....  
 .....

**Câu 2:** Sử dụng những cụm từ gợi ý dưới đây để điền vào chỗ trống trong đoạn văn cho phù hợp.

**sử dụng thủ công lựa chọn an toàn vật liệu hợp lí**

Đồ chơi dân gian lưu giữ nét văn hoá truyền thống, được làm (1)..... bằng những (2)..... từ tự nhiên. Em cần (3)..... đồ chơi dân gian phù hợp với lứa tuổi và (4)..... đồ chơi (5)..... đúng cách.

**Câu 3:** Hãy cho biết những đồ chơi dân gian trong các hình dưới đây có thể được làm từ những vật liệu gì bằng cách nối tên vật liệu ở cột A với hình ở cột B.

| A<br>Vật liệu | B<br>Đồ chơi dân gian                                                             |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Giấy          |  |
| Bột nếp       |  |
| Gỗ            |  |
| Lá cây        |  |

**Câu 4:** Viết tên một số đồ chơi dân gian phù hợp với lứa tuổi mà em biết.

.....

.....

.....

**Câu 5:** Điền vào chỗ trống cụm từ “An toàn” hoặc “Không an toàn” để nói về những tình huống sử dụng đồ chơi dân gian có trong các hình dưới đây.



**Câu 6:** Hãy nối thông tin ở cột A với thông tin cột B cho phù hợp để nói về các tình huống làm và sử dụng đồ chơi dân gian không an toàn.

| A                                                    | B                                                             |
|------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| Thả diều gần đường dây điện.                         | gây nguy hiểm khi vô tình vấp phải.                           |
| Ném con quay đồ chơi vào người khác                  | điều có thể vướng vào dây điện gây giật điện hoặc sự cố điện. |
| Để các dụng cụ làm đồ chơi bừa bãi sau khi dùng xong | gây nguy hiểm cho người khác.                                 |

Họ và tên: ..... Lớp: 4....

### PHIẾU ÔN TẬP CÔNG NGHỆ CUỐI NĂM

#### Bài: Làm chong chóng

**Câu 1:** Nối tên bộ phận chính của chong chóng đồ chơi với vị trí bộ phận đó trên hình.

1 Cánh chong chóng

2 Thân chong chóng

3 Trục quay cánh chong chóng

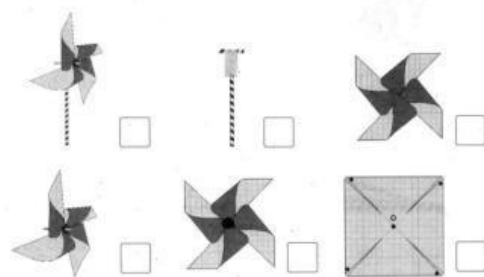


**Câu 2:** Điền tên, tác dụng và số lượng của các vật liệu, dụng cụ được sử dụng để làm chong chóng đồ chơi vào chỗ trống trong bảng gợi ý dưới đây.

| TT | Tên vật liệu, dụng cụ                                                               | Tác dụng                                 | Số lượng |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|----------|
| 1  |  | Làm cánh chong chóng.                    | .....    |
| 2  | Que tre                                                                             | .....                                    | 1 que    |
| 3  |  | Làm thân, đỡ trục quay cánh chong chóng. | .....    |

|   |                                                                                      |                                                                                                    |       |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 4 | Thước kẻ, bút chì, com pa, kéo                                                       | Vẽ và cắt hình vuông, hình tròn. Đục lỗ tâm cánh chong chóng.                                      | ..... |
| 5 |  | Cố định thân và ống đỡ trục quay cánh chong chóng. Tạo chốt chặn 2 đầu trục quay cánh chong chóng. | ..... |
| 6 |  | Dán các mép giấy vào tâm để tạo cánh chong chóng.                                                  | ..... |
| 7 |  | .....                                                                                              | 1 bộ  |

**Câu 3:** Viết số thứ tự đúng của các bước làm chong chóng đồ chơi vào ☐ trong các hình dưới đây.



**Câu 4:** Viết số thứ tự đúng của các bước tính chi phí làm một đồ chơi đơn giản vào ☐ có trong hình dưới đây.

