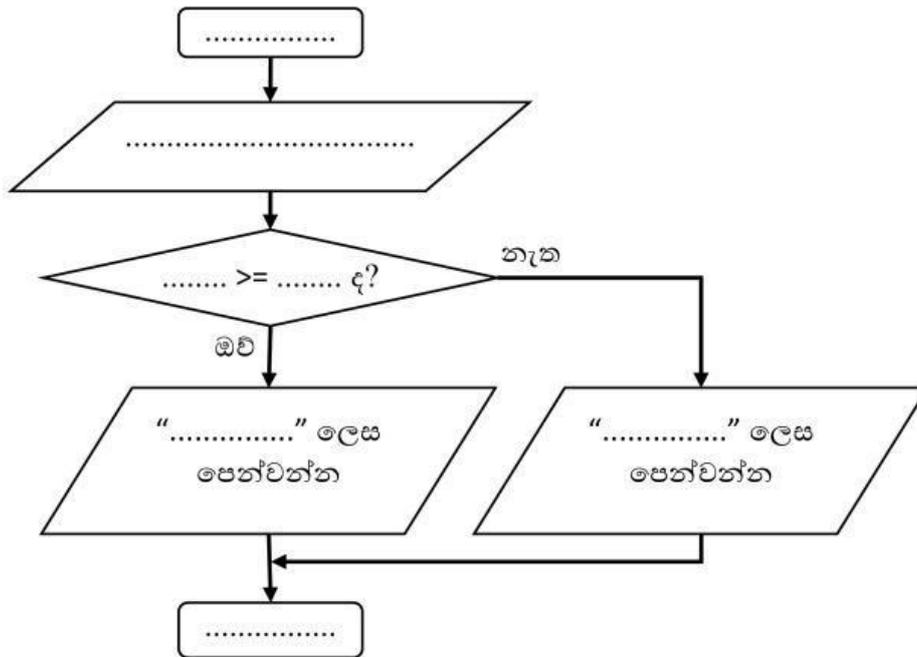


ගැටලු අංක 6

පරීක්ෂණයක දී ලද ලකුණු අනුව සමත්/අසමත් බව ප්‍රකාශ කිරීම (සමත් වීම සඳහා ලකුණු 35ක් හෝ ඊට වඩා ලබා ගත යුතු බව සලකන්න.)

හිස්තැන් පුරවන්න.

ගැලීම් සටහන



ව්‍යාජ කේතය

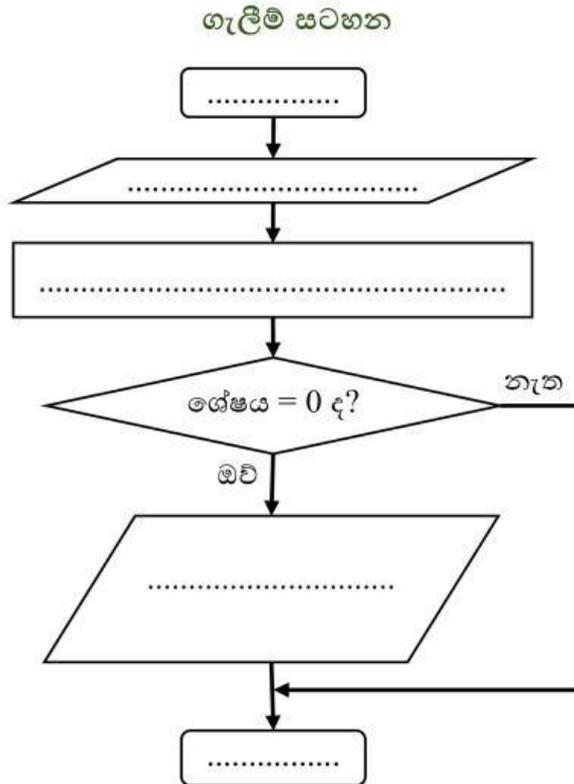
```
.....  
.....  
IF ..... THEN  
.....  
ELSE  
.....  
ENDIF  
.....
```

ගැටලු අංක 7

ආදානය කරනු ලබන සංඛ්‍යාවක් ඉරට්ටේ නම් ඒ බව පෙන්වීම

මෙහි දී සංඛ්‍යාව ඉරට්ටේ නම් එය ඉරට්ටේ සංඛ්‍යාවක් බව පෙන්වන අතර ඔත්තේ නම් කිසිවක් සිදු නොවේ.

හිස්තැන් පුරවන්න.



ව්‍යාජ කේතය

```

.....
.....
.....
IF ..... THEN
    OUTPUT "An even number"
ENDIF
.....
  
```

* ELSE කොටසක් ඇතුළත් නොවේ.

අභ්‍යාසය

පහත දැක්වෙන ගැටලු විසඳීම සඳහා ගැලීම් සටහන් ඇඳ ව්‍යාජ කේත ලියන්න.

8. සමචතුරස්‍රයක චර්ගඵලය සෙවීම
9. ත්‍රිකෝණයක පරිමිතිය සහ චර්ගඵලය සෙවීම
10. අසමාන සංඛ්‍යා 2ක් අතර වෙනස සෙවීම (පිළිතුර ධන අගයක් විය යුතු බව සලකන්න.)
11. එක්තරා විභාගයක දී විභාග අපේක්ෂකයන් විෂයයන් 3කට පෙනී සිටිය යුතු අතර විභාගය සමත් වීමට නම් විෂය 3ට අදාළ ව ලකුණු සාමාන්‍යය 40 හෝ ඊට වඩා වැඩි විය යුතු ය. විෂය 3හි ලකුණු ඇතුළත් කළ විට ලකුණුවල සාමාන්‍යය සහ සමත්/අසමත් බව පෙන්වීමට අවශ්‍ය වේ.

ගැටලු අංක 12, 13, 14

පෙළපොතේ 12වන පිටුවේ ක්‍රියාකාරකමෙහි 1, 2 සහ 3 වන ගැටලු සඳහා ගැලීම් සටහන් ඇඳ ව්‍යාජ කේත ලියන්න.