

ใบงานที่ 3.1

เรื่อง ชนิดคำสั่งในโปรแกรม scratch

ชื่อ-สกุล เลขที่ ห้อง/.....

ให้นักเรียนจับคู่ชื่อคำสั่งและความหมายของคำสั่งให้ถูกต้อง



เริ่มต้นการทำงานเมื่อคลิก



รอ 1 วินาที



หมุนตามเข็มนาฬิกา



ลบหน้าจอทั้งหมด



เขียน



หมุนทวนเข็มนาฬิกา



ทำซ้ำตามจำนวนที่กำหนด



หยุดเขียน



การเคลื่อนที่