

**Câu 1: Chọn phát biểu SAI**

- A. Việc thực hiện cả 3 bước khi giải bài toán trên máy tính là cần thiết, nhất là đối với bài toán phức tạp
- B. Xác định bài toán là xác định rõ các điều kiện cho trước và kết quả cần thu được
- C. Dãy hữu hạn các thao tác cần thực hiện để giải một bài toán được gọi là thuật toán
- D. Đối với mỗi bài toán cụ thể chúng ta chỉ có 1 thuật toán duy nhất để giải bài toán đó trên máy tính

**Câu 2: Hãy cho biết kết quả thực hiện thuật Toán:**

- B1: Nếu  $a > b$ , kết quả là "a lớn hơn b" và chuyển đến Bước 3
- B2: Nếu  $a < b$ , kết quả là "a nhỏ hơn b"; ngược lại, kết quả là "a bằng b"
- B3: Kết thúc thuật toán

- A. So sánh hai số a và b
- B. Hoán đổi giá trị hai biến a và b
- C. Tìm số lớn hơn trong hai số
- D. Tìm số bé hơn trong hai số

**Câu 3: Tin học trong bảng sau là dữ liệu thuộc kiểu?**

| Dữ liệu  | Kiểu dữ liệu |
|----------|--------------|
| Tin học  | Số           |
| 3.141592 | Văn bản      |

A. Số

B. Kí tự

C. Văn bản

D. Hình ảnh

**Câu 4: Trong bảng sau thì 3.141592 thuộc kiểu dữ liệu?**

| Dữ liệu  | Kiểu dữ liệu |
|----------|--------------|
| Tin học  | Số           |
| 3.141592 | Văn bản      |

A. Số

B. Kí tự

C. Văn bản

D. Hình ảnh

**Câu 5: Trong các ngôn ngữ lập trình thì cái gì được phân loại thành kiểu logic?**

A. Kí tự

B. Văn bản

C. Các điều kiện hay các phép so sánh

D. Số

**Câu 6: @ là dữ liệu kiểu?**

A. Xâu kí tự

B. Kí tự

C. Logic

D. Số

**Câu 7: Blank là dữ liệu thuộc kiểu?**

A. Số

B. Logic

C. Xâu kí tự

D. Kí tự

**Câu 8: Mỗi kiểu dữ liệu là một tập hợp các giá trị như thế nào?**

A. Một biến thuộc kiểu đó có thể nhận

B. Một biến thuộc kiểu đó không thể nhận

C. Nhiều biến thuộc kiểu đó có thể nhận

D. Nhiều biến kiểu đó không thể nhận

**Câu 9: Trong lập trình, biến được dùng để?**

A. Lưu trữ giá trị có thể thay đổi trong khi thực hiện chương trình

B. Lưu trữ giá trị không thể thay đổi trong khi thực hiện chương trình

C. Lưu trữ giá trị có thể thay đổi trong khi thực hiện phép toán

D. Lưu trữ giá trị không thể thay đổi trong khi thực hiện phép toán

**Câu 10: Biến được nhận biết thông qua?**

A. Kiểu dữ liệu

B. Đặc điểm

C. Tên của nó

D. Giá trị của nó