

Lembar Kerja Peserta Didik  
(LKPD)

# Algoritma dan Pemrograman



Nama :

Kelas : E - .....

Disusun oleh : Silvia Adiswan, S.Kom. Gr

# SILAHKAN CEKLIST JAWABAN YANG BENAR

1. Tipe data yang paling tepat untuk menyimpan sebuah bilangan bulat bernilai antara -100.000 sampai dengan 100.000 adalah ....

☐ short    ☐ int    ☐ char    ☐ string    ☐ double

2. Berikut ini adalah penamaan variabel yang tepat, kecuali ....

☐ antarBilangan    ☐ antar\_bilangan

☐ \_antar\_bilangan    ☐ \_4nt4r\_b1l4n94n

☐ 4nt4r\_b1l4n94n

## PERHATIKAN 3 STRUKTUR DEKLARASI VARIABEL BERIKUT

I  
  

```
int a, b, c;  
int d, e;
```

II  
  

```
int a, b, c;  
int A, B;
```

III  
  

```
int a, b, c;  
double A, B;
```

3. Di antara ketiga struktur tersebut, pendeklarasian variabel yang tepat adalah ...

☐ I    ☐ II    ☐ III    ☐ I dan III    ☐ I, II, dan III

# SILAHKAN CEKLIST JAWABAN YANG BENAR

PERHATIKAN PROGRAM BERIKUT INI :

```
#include <iostream>
using name space std;
int main()
{
int b1, b2;
b1 = 1;
b2 = 3;

b1=b2;
b2=b1;
cout<<b1<<b2;
}
```

4. Keluaran dari program tersebut adalah ...

☐ 3 3

☐ 3 1

☐ 1 1

☐ 4

☐ -2

```
#include <iostream>
using name space std;
int main()
{
int b1, b2, temp;
b1 = 1;
b2 = 3;

temp = b1;
b1=b2;
b2=temp;
cout<<b1<<b2;
}
```

5. Keluaran dari program tersebut adalah ...

☐ 3 3

☐ 3 1

☐ 1 1

☐ 4

☐ -2

# SILAHKAN CEKLIST JAWABAN YANG BENAR

PERHATIKAN PROGRAM BERIKUT INI :

```
#include <iostream>
using name space std;
int main()
{
int a, b;
a = 10;
b = a+10;
```

```
cout<<a<<b;
}
```

6. Keluaran dari program tersebut adalah ...



10 20



20 10



20 20



10 10



30

```
#include <iostream>
using name space std;
int main()
{
int a, b, c;
a = 10;
b = a+10;
c = b-5;
```

```
cout<<c;
}
```

7. Keluaran dari program tersebut adalah ...



5



10



30



15



0

# SILAHKAN CEKLIST JAWABAN YANG BENAR

PERHATIKAN POTONGAN ALGORITMA BERIKUT INI :

```
Input (harga)
IF harga = 12500 then
Beli
ENDIF
```

8. Pernyataan manakah yang benar tentang program di atas ...

- ☐ Jika (harga=12500) maka program tidak melakukan apapun
- ☐ Jika (harga!=12500) maka program tidak melakukan apapun
- ☐ Jika (harga<12500) maka lakukan aksi beli
- ☐ Jika (harga>12500) maka lakukan aksi beli
- ☐ Jika (harga>125000) maka lakukan aksi beli

PERHATIKAN POTONGAN ALGORITMA BERIKUT INI :

```
INPUT harga
IF harga>100 THEN
    diskon = 0.5*harga
ELSE
    diskon = 0.1*harga
ENDIF

harga = harga - diskon
PRINT harga
```

9. Apa hasil PRINT harga jika  
INPUT harga = 100 ?

- ☐ 200
- ☐ 100
- ☐ 90
- ☐ 25
- ☐ 10

# SILAHKAN CEKLIST JAWABAN YANG BENAR

PERHATIKAN PROGRAM BERIKUT INI :

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{

int a = 7;
if (a <= 3) {
    a = a + 3;
}
if (a <= 10) {
    a = a + 10;
}
if (a <= 20) {
    a = a + 20;
} else if (a <= 40) {
    a = a + 40;
}
cout<<a;
}
```

10. Keluaran dari program tersebut adalah ...



25



37



40



35



80