

مشروع الوحدة 2: النمذجة بالروبوت

المطلوب: استكمل خوارزمية برنامج (إخلاء المدينة من الحوادث المرورية) وذلك بملأ الفراغات بما يناسب من الأوامر البرمجية التالية:

- 1- بداية الخوارزمية.
- 2-
- 3- حرك الروبوت إلى الأمام.
- 4- هل يوجد سيارة على مسافة أقل من 5 سم.
إذا كان الشرط صحيحاً اذهب إلى الخطوة 5.
إذا كان الشرط خطأ اذهب إلى الخطوة 10.
- 5- توقف عن الحركة.
- 6- حرك الذراع لفة واحدة
- 7- أضف 1 إلى قيمة المتغير.
- 8-
- 9-
- 10- هل تساوي قيمة المتغير Count الرقم 4.
إذا كان الشرط صحيحاً اذهب إلى الخطوة 11.
إذا كان الشرط خطأ اذهب إلى الخطوة 3.
- 11-
- 12-
- 13- نهاية الخوارزمية.

- توقف عن الحركة
- تحرك دورتين إلى الأمام
- لف إلى اليمين بزاوية 90
- أنشئ متغير باسم Count
- ارجع دورة كاملة إلى الخلف

