الهندسة والقياس

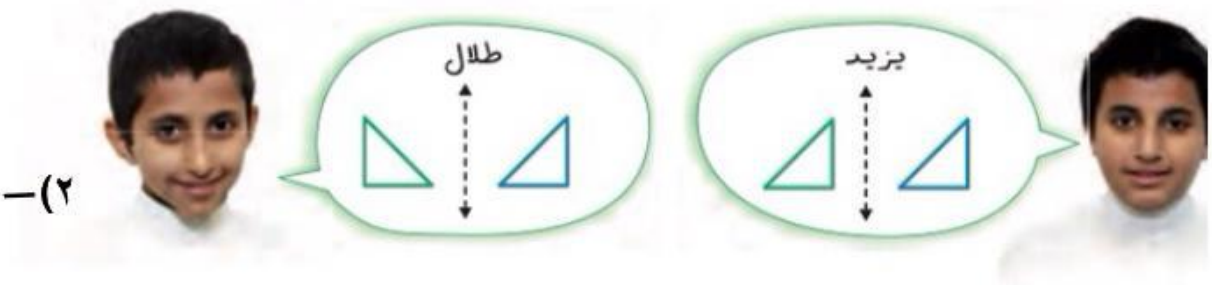
استخدام المستوى الإحداثي لتسمية المواقع وتعيينها ووصف التحويلات الهندسية وإجراؤها

# المستوى (٤)

١) تمَّ نَقْلُ لُعبةِ قَفْزٍ على شَكلِ مُستطيلٍ رُؤوسُه (٢، ٤)، (٢، ٩)، (٥، ٩)، (٥، ٤) إلى مَوقعٍ آخَرَ، حيث بقيَ الرُّكنُ (٢، ٤) في مكانِهِ، وأصبحَ الرُّكنُ (٢، ٩) مَكانَ الرُّكنِ (٧، ٤).
صِفِ الحَركةَ التي أُجْرِيتْ على اللعبةِ،

١)—

٢) **كتشف الخطأ**: رَسمَ يزيدُ وطلالٌ انعِكاسًا لِمُثلَّثٍ حَولَ مِحورٍ عَموديٍّ. أَيُّهما كانَ رسمُهُ صَحيحًا؟




٢)—

٣) ما التحويلُ الهندسيُّ الذي ينتجُ عندَ قلبِ شكلٍ حولَ مستقيمٍ، ونحصلُ على صورةِ مرآةٍ لهُ؟

٣)—

**٤) تم تدوير شكل بزاوية ١٨٠ عكس اتجاة عقارب الساعة و ثم تم تدوير نفس الشكل بزاوية ١٨٠ في اتجاة عقارب الساعة . ماهي العلاقة بين الشكلين الناتجين ؟**

٤)—



LIVEWORKSHEETS