



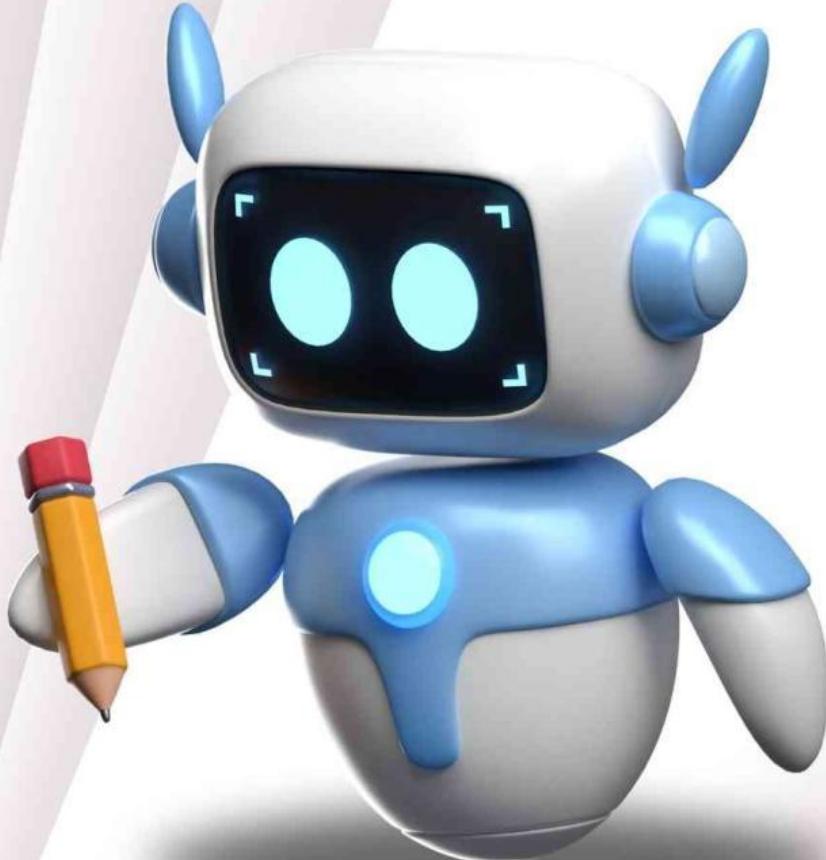
Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



LKPD

INFORMATIKA

Strategi Algoritmik dan Pemrograman



SMA NEGERI 3 SINGARAJA

PILIHAN GANDA

1. Tahap pertama dalam pemrograman adalah?

- A. Mendesain solusi
- B. Mengimplementasikan solusi dalam bentuk program
- C. Menganalisis permasalahan
- D. Menguji program
- E. Memilih bahasa pemrograman

2. Tahap apa yang melibatkan menulis kode program?

- A. Menganalisis permasalahan
- B. Mendesain solusi
- C. Mengimplementasikan solusi dalam bentuk program
- D. Menguji program
- E. Memilih bahasa pemrograman

3. Apa yang dilakukan dalam tahap pengujian program?

- A. Menganalisis permasalahan
- B. Mendesain solusi
- C. Mengimplementasikan solusi dalam bentuk program
- D. Menguji program
- E. Memilih bahasa pemrograman

4. Apa yang dimaksud dengan permasalahan optimasi dalam konteks berpikir komputasional?

- A. Memilih bahasa pemrograman yang optimal
- B. Mencari solusi yang tidak memerlukan banyak perhitungan
- C. Menghitung nilai faktorial
- D. Mengambil serangkaian langkah terbaik pada setiap saat
- E. Mencari hasil terbaik dari sebuah proses tertentu

5. Apa yang dimaksud dengan konsep rekursi dalam berpikir komputasional?

- A. Proses membagi permasalahan menjadi permasalahan kecil
- B. Proses menyelesaikan permasalahan sekaligus
- C. Proses menghitung nilai faktorial
- D. Proses memilih bahasa pemrograman
- E. Proses pengujian program

6. Apa yang menjadi dasar dari konsep rekursi dalam pemrograman?

- A. Memilih bahasa pemrograman
- B. Evaluasi algoritma
- C. Pernyataan masalah
- D. Proses membagi permasalahan menjadi permasalahan kecil
- E. Pengujian program

7. Kapan teknik greedy digunakan dalam penyelesaian masalah optimasi?

- A. Saat ingin menghitung nilai faktorial
- B. Saat permasalahan memiliki struktur yang memungkinkan pengambilan langkah terbaik pada setiap saat
- C. Saat permasalahan tidak memiliki banyak pilihan langkah
- D. Saat perlu membagi permasalahan menjadi permasalahan kecil
- E. Saat memerlukan teknik memorisasi

8. Apa yang menjadi prinsip utama dari teknik greedy?

- A. Mengambil semua langkah yang mungkin
- B. Mengambil serangkaian langkah terburuk pada setiap saat
- C. Mengambil serangkaian langkah terbaik pada setiap saat
- D. Menghitung nilai faktorial
- E. Menggunakan teknik memorisasi

9. Apa yang dimaksud dengan teknik memorisasi dalam pemrograman dinamis (DP)?

- A. Menyimpan semua solusi dari subproblem yang sudah diketahui
- B. Menghitung nilai faktorial
- C. Pengujian program
- D. Evaluasi algoritma
- E. Memilih bahasa pemrograman

10. Pada teknik pemrograman dinamis (DP), apa yang harus diperhatikan ketika permasalahan memiliki banyak sub-sub permasalahan yang tumpang tindih?

- A. Menggunakan teknik greedy
- B. Menghindari penggunaan rekursi
- C. Menyimpan semua solusi dari subproblem yang sudah diketahui
- D. Menggunakan bahasa pemrograman yang cepat
- E. Tidak perlu memperhatikannya

11. Apa yang dimaksud dengan larik (array) dalam pemrograman?

- A. Suatu perangkat keras yang menyimpan data besar
- B. Alat untuk mengolah data berukuran besar
- C. Suatu nama variabel dengan indeks
- D. Pustaka bahasa pemrograman C++
- E. Alat untuk mengubah karakter menjadi angka

12. Mengapa penggunaan larik (array) penting dalam pemrograman?

- A. Untuk mengolah data berukuran kecil
- B. Untuk membuat program lebih kompleks
- C. Untuk menyimpan data berukuran besar secara efisien
- D. Untuk mengurangi jumlah variabel dalam program
- E. Untuk menghitung statistika deskriptif

13. Apa yang dimaksud dengan string dalam pemrograman?

- A. Larik karakter yang diakhiri oleh karakter '\0'
- B. Karakter yang mengikuti standar ASCII
- C. Bilangan bulat dalam bentuk karakter
- D. Karakter yang diubah menjadi angka
- E. Kode program dengan ekstensi .cpp

10. Apa tipe data yang lazim digunakan untuk mengimplementasikan string dalam bahasa pemrograman C++?

- A. Untuk mengubah karakter menjadi angka
- B. Untuk menghitung statistika deskriptif
- C. Untuk mengubah string menjadi bilangan bulat
- D. Untuk mengolah karakter dan string
- E. Untuk membuat program lebih kompleks

15. Apa yang dimaksud dengan konversi dari huruf kapital ke huruf non kapital dalam pemrograman?

- A. Mengubah karakter menjadi angka
- B. Mengubah string menjadi bilangan bulat
- C. Mengubah karakter menjadi karakter lain
- D. Menghitung statistika deskriptif
- E. Menggabungkan dua string