

اختبار ورقي - الفصل الدراسي الثاني

السؤال الأول: ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة

(1) الأوامر:

A	مشكلة في الحاسوب.
B	موقف معين يجب إيجاد حل له.
C	التعليمات الصحيحة التي يتلقاها الحاسوب لتنفيذ مهمة.

(2) برنامج Turtle Art:

A	يرسم أشكال هندسية فقط.
B	يرسم خطوطاً فقط.
C	يرسم خطوطاً وأشكال هندسية ورسومات فنية.

(3) الكائن الرسومي لبرنامج Turtle Art :

A	دب.
B	سلحفاة.
C	ثعلب.

(4) لغة البرمجة:

A	لغة يفهمها الحاسوب.
B	لغة يفهمها الكتاب.
C	لغة يفهمها الحيوان.

السؤال الثاني: املأ الفراغ الكلمة المناسبة مما يلي (أحمر - أزرق)

➤ عند تحريك السلحفاة تترك خطاً

الرؤية: الريادة في توفير فرص تعلم دائمة ومبتكرة ذات جودة عالية للمجتمع القطري