

Grado: Segundo Primaria

Fecha de entrega: 15 de abril

Repaso PROGRMACIÓN:

I Serie:

INSTRUCCIONES: Encuentra en la sopa de letras las 10 partes de la interfaz de Paint 3D; puedes consultar tu libro de informática de **Tecnikids de las páginas 37 a la 40**.

MENÚ ÁREADETRABAJO BARRADEOPCIONES PINCEL COLOR PAINT3D FORMAS PAINT2D LAPIZ RELLENO

Á	L	H	W	W	M	U	F	P	W	P	M	B	A	A
R	F	R	A	O	A	I	I	T	A	D	U	A	Y	K
E	W	O	G	D	T	I	K	D	2	I	L	T	X	P
A	A	C	R	N	E	O	S	T	P	U	N	I	T	F
D	V	L	O	M	B	U	N	L	I	Z	Y	T	A	J
E	E	L	Q	F	A	I	U	A	N	H	C	G	3	Z
T	E	A	I	U	A	S	Z	P	C	I	P	P	A	D
R	E	O	F	P	R	O	J	I	E	U	I	E	U	Z
A	E	N	O	N	I	I	F	Z	L	N	Y	F	E	O
B	A	R	R	A	D	E	O	P	C	I	O	N	E	S
A	C	A	U	H	E	Z	X	A	A	J	A	N	X	P
J	M	O	T	U	W	E	A	Z	C	A	Z	B	Q	W
O	Q	E	S	A	U	R	E	L	L	E	N	O	J	M
U	S	A	N	S	C	O	Z	I	X	E	U	A	C	W
O	D	U	L	Ú	C	O	L	O	R	Y	O	J	O	O

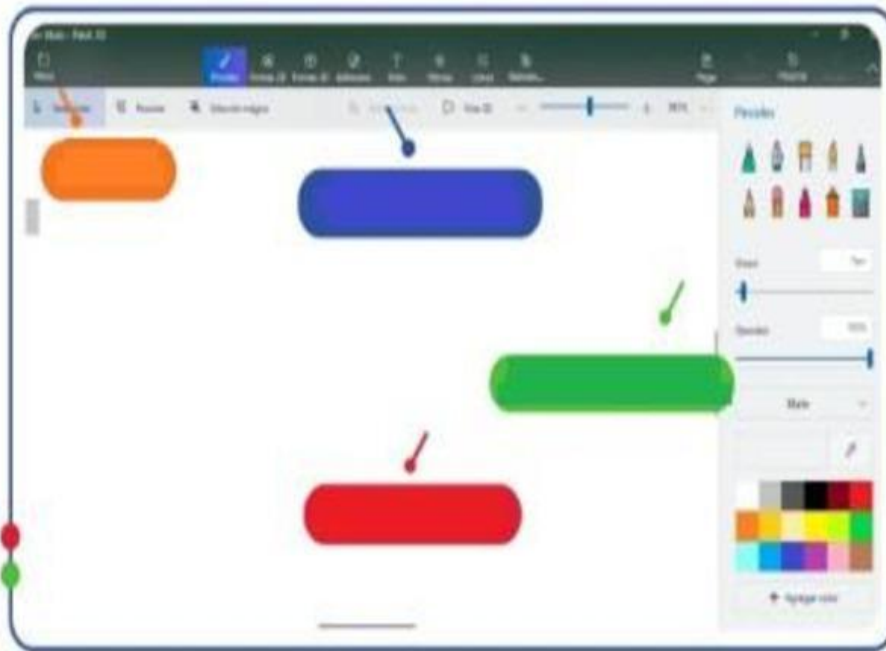
II Serie: Ingresa a la plataforma del libro de informática de Tenikids y realiza la actividad del libro pagina 39.

Puedes ir a la plataforma presionando la imagen.:



II Serie: Arrastrar el nombre de las partes de la interfaz de Paint 3D hasta su lugar correcto puedes consultar tu libro de informática de **Tecnikids** en la **página 37.**:

Conozcamos la interfaz de Paint 3D



Área de trabajo

Menú

Barra de opciones

Área de trabajo