

ÔN TẬP HỌC KÌ 2

Câu 1. Câu nào sau đây là **sai**?

- A. Một ổ đĩa có thể chứa nhiều thư mục.
- B. Một thư mục có thể chứa nhiều tệp và thư mục con.
- C. Thư mục có thể chứa nhiều thư mục con cùng tên.
- D. Có thể có hai tệp cùng tên nằm ở hai thư mục khác nhau.

Câu 2. Nháy đúp chuột vào thư mục cần xóa, trong dải lệnh **Home** chọn lệnh **Delete** (có thể nhấn phím Delete trên bàn phím) là thao tác:

- A. Mở thư mục.
- B. Xóa thư mục.
- C. Đổi tên thư mục.
- D. Tạo thư mục.

Câu 3. Khi có thông tin cá nhân của em hoặc gia đình em thì người xấu có thể:

- A. Tìm đến em để thực hiện ý đồ xấu.
- B. Đăng tin nói xấu em hay gia đình em trên Internet.
- C. Mạo danh em hoặc các thành viên trong gia đình em để làm việc xấu.
- D. Tất cả các ý trên.

Câu 4. Để thêm một trang trình chiếu, em nháy chuột vào nút lệnh nào?

- A.  Paste
- B.  New Slide
- C.  Screenshot
- D.  Object

Câu 5. Nháy đúp chuột vào biểu tượng nào sau đây trên màn hình nền để khởi động phần mềm Kids Games Learning Science?

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

Câu 6. Thứ tự vẽ con cừu trong hình dưới đây là:



Câu 7. Hãy điền thêm vào chỗ chấm trong câu sau Nếu mẹ đi làm về muộn, Nếu trời mưa, Nếu nhà hết gạo sao cho hợp lí

“.....thì em sẽ cắm com giúp mẹ.”

Câu 8. Để lưu lại bài trình chiếu em chọn:

A. File → Exit B. File → Save C. File → Close D. File → Print

Câu 9. (3 điểm) Đánh dấu vào ô trống tương ứng.

	Có	Không
a) Người lạ gửi đường liên kết có nội dung gây tò mò. Em có nhấp chuột vào đó không?		
b) Người quen của bố yêu cầu gửi ảnh của em. Em có gửi không?		
c) Người lạ gửi tin nhắn xin địa chỉ nhà em. Em có gửi không?		
d) Giáo viên yêu cầu em gửi số điện thoại của mẹ. Em có gửi không?		

Câu 10. Em hãy kéo thả các bước vẽ hình ngôi nhà cho phù hợp

- a) Vẽ cánh cửa ra vào. b) Vẽ hai cửa sổ.
c) Vẽ khung và mái nhà. d) Vẽ khung cửa ra vào.

