

Συμπληρώστε τα κενά:

Η Εργονομία ασχολείται με τον με τον οποίο ο άνθρωπος βρίσκεται σε με το του καθώς και με τα με τα οποία έρχεται σε καθημερινή επαφή.

Εκτός, όμως, από τη σωστή στάση του σώματος μας, για να προστατεύουμε την..... μας και να κουραζόμαστε λιγότερο, είναι πολύ σημαντικό να κάνουμε συχνά Για κάθε , λεπτά μπροστά στην οθόνη του υπολογιστή χρειάζεται να ξεκουραζόμαστε τουλάχιστον , λεπτά.

Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως σωστές ή λάθος βάζοντας δίπλα στα αντίστοιχα κελιά Σ ή Λ. Στην περίπτωση που πιστεύετε ότι είναι λανθασμένες σκεφτείτε ποια θα μπορούσε να είναι η αντίστοιχη σωστή πρόταση.

- Όλες οι καρέκλες θα πρέπει να ρυθμίζονται με τον ίδιο τρόπο.
- Όταν εργάζεστε σε έναν υπολογιστή, ρυθμίζετε την καρέκλα σας έτσι ώστε να μπορείτε να καθίσετε με την πλάτη σας άνετα.
- Για τους περισσότερους ανθρώπους, μια άνετη απόσταση μεταξύ των ματιών τους και της οθόνης του υπολογιστή είναι 40 έως 50 εκατοστά.
- Τα πόδια σας πρέπει να στηρίζονται από υποπόδιο.
- Όταν χρησιμοποιείτε το ποντίκι πρέπει να κρατήσετε τον καρπό σας ευθεία και να μετακινήσετε ολόκληρο το χέρι σας.
- Οι οθόνες υπολογιστών έχουν συνήθως ένα μέγεθος.
- Ορισμένες οθόνες επιφάνειας εργασίας έχουν μέγεθος 30 "
- Οθόνη 55 ιντσών είναι 100 εκατοστά

Το να καθίσετε πολύ ψηλά στην καρέκλα σας μπορεί να προκαλέσει:

- A. Πίεση στους ώμους σας
- B. Οι καρποί σας να είναι λυγισμένοι εσφαλμένα
- Γ. Πίεση στην πλάτη σας
- Δ. Όλα τα παραπάνω

Συμπληρώστε τα κενά:

Το μέγεθος μιας οθόνης μετριέται σε , και είναι σημαντικό για την επιλογή της. Μία ίντσα ισούται με εκατοστά. Αν θέλουμε να βλέπουμε πολλά αντικείμενα, αλλά αυτά να μην εμφανίζονται μικρά, πρέπει να επιλέξουμε οθόνη. Ο αριθμός των εικονοστοιχείων που συναντάμε σε μια οριζόντια και σε μια κάθετη γραμμή καθορίζουν την της οθόνης.

Αν για παράδειγμα η ανάλυση είναι 640x480, τότε σε κάθε γραμμή συναντάμε..... εικονοστοιχεία, ενώ σε κάθε στήλη

Τι πρέπει να αλλάξουμε, για να βλέπουμε τις εικόνες στην οθόνη μεγαλύτερες;

- Ανάλυση
- Μέγεθος
- Θέση
- Υπολογιστή

Η αναλογία διαστάσεων είναι:

- Ο αριθμός των εικονοστοιχείων στην οθόνη
- Πόσο γρήγορα η οθόνη ανανεώνεται
- Η αναλογία πλάτους προς ύψος
- Το μέγεθος της αντίθεσης

Η ανάλυση της οθόνης είναι:

- Ο αριθμός των χρωμάτων που μπορεί να εμφανιστεί
- Το πλάτος της οθόνης
- Ο αριθμός των ριχέλ από το πλάτος στο ύψος
- Η φωτεινότητα που εμφανίζει

Το παράδειγμα 640 από 480 είναι ένα παράδειγμα:

- Ανάλυση
- Αναλογία απεικόνισης
- Ρυθμός ανανέωσης
- Μέγεθος οθόνης