

# Project 131

## 131 වන ව්‍යාපෘතිය



# Coding School

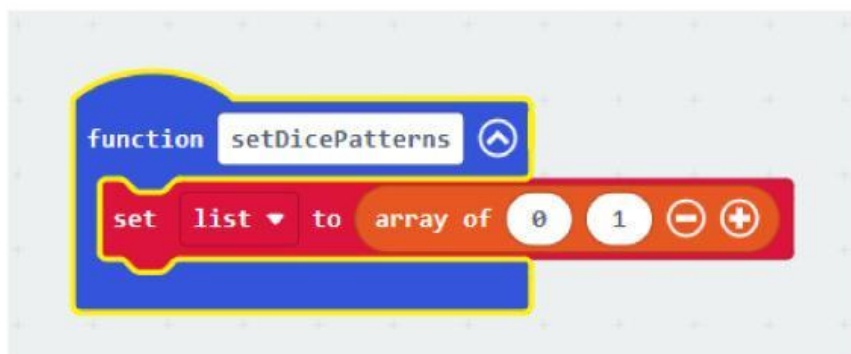


ආරම්භ කරන්න

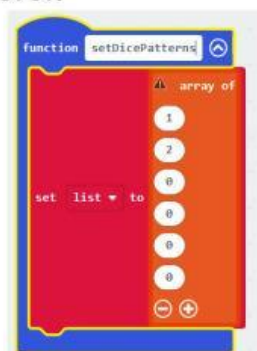
- ❖ මූලික function වෙත ගොස් make a function click කර setDicePatterns ලෙස function එකක් සකසා ගන්න.



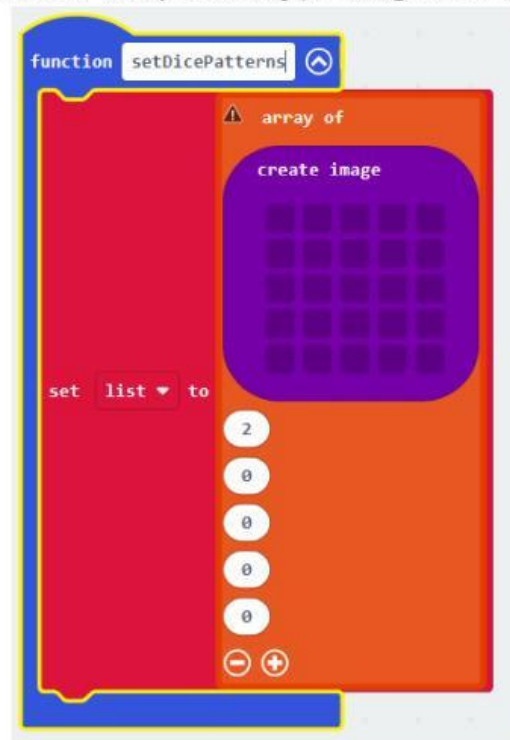
- ❖ Arrays තුළ ඇති set list to array of block එකක් function block එක තුළට drag කරගන්න.



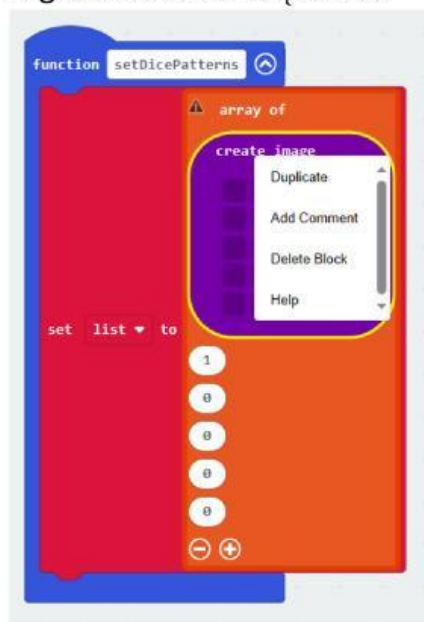
- ❖ එහි + ලකුණ click කර arrays හයක් සකස් කර ගැනීමට අවශ්‍ය ඉඩ සකසා ගන්න.



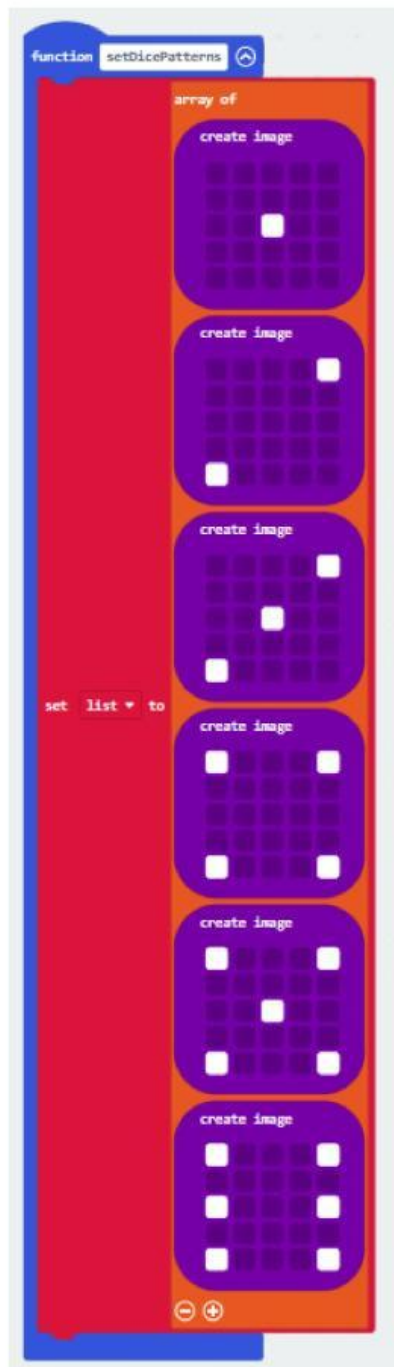
- ❖ Images මත click කර create image block එකක් set list to array of block එකේ එක array එකක් තුළට drag කරගන්න.



- ❖ create image block එක මත right click කර duplicate කර තවත් create image block පහක් සාදාගන්න.



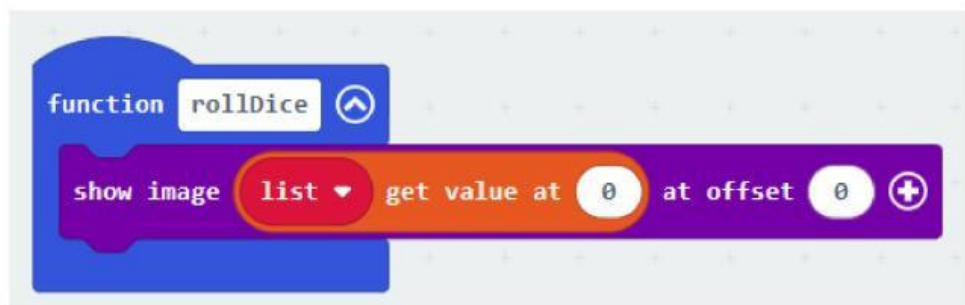
❖ එහි වෙනස් කිරීම් පහත පරිදි සකසා ගන්න.



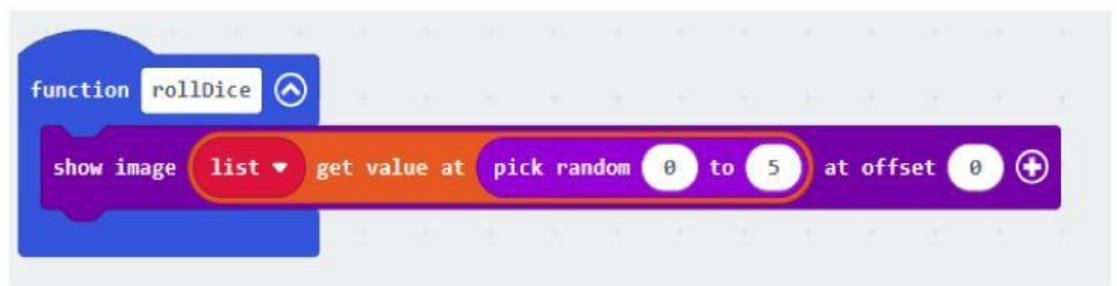
- ❖ Basic තුළ ඇති on start block එකක් drag කර ඒ තුළට function තුළ ඇති call setDicePatterns block එක drag කරගන්න.



- ❖ නැවත function වෙත ගොස් make a function click කර rollDice ලෙස function එකක් සකසා ගන්න.
- ❖ ඒ තුළට image තුළ ඇති show image block එකක් drag කරගන්න.
- ❖ Arrays තුළ ඇති get value at block එකක් show image block එකෙහි myImage වෙනුවට drag කරගන්න.



- ❖ එහි අගය දක්වන ස්ථානයට Math තුළ ඇති pick random block එක drag කරගන්න.
- ❖ එහි අගය 0 සිට 5 දක්වා ලබා දෙන්න.



❖ Input තුළ ඇති on shake block එකක් drag කරගන්න.

❖ ඒ තුළට function තුළ ඇති call rollDice block එක drag කරගන්න.



❖ එලෙසම function තුළ ඇති තවත් call rollDice block එකක් on start block එක තුළට drag කරගන්න.

