

مشروع الوحدة 2: النمذجة بالروبوت

المطلوب: استكمل خوارزمية برنامج (إخلاء المدينة من الحوادث المرورية) وذلك بملأ الفراغات بما يناسب من الأوامر البرمجية التالية:

1- بداية الخوارزمية.

2-

3- حرك الروبوت إلى الأمام.

4- هل يوجد سيارة على مسافة أقل من 5 سم.
إذا كان الشرط صحيحاً اذهب إلى الخطوة 5.
إذا كان الشرط خطأ اذهب إلى الخطوة 10.

5- توقف عن الحركة.

6- حرك الذراع لفة واحدة

7- أضف 1 إلى قيمة المتغير.

8-

9-

10- هل تساوي قيمة المتغير Count الرقم 4.
إذا كان الشرط صحيحاً اذهب إلى الخطوة 11.
إذا كان الشرط خطأ اذهب إلى الخطوة 3.

11-

12-

13 -نهاية الخوارزمية.

توقف عن الحركة

تحرك دورتين الى الامام

لف الى اليمين بزاوية 90

أنشئ متغير باسم Count

ارجع دورة كاملة الى الخلف

