

- Mắt bình thường:

- Góc phân ly tối thiểu: $\alpha_{\min} = 1 \text{ phút}$
- nhìn được vật khi góc nhìn vật $\alpha > 1 \text{ phút}$
- nhìn được 2 điểm cách nhau min 0.075 mm

- Mục đích sử dụng DCQH: **tăng góc nhìn vật**

- **Khoảng cách nhìn thuận lợi: 25 cm** (without DCQH)

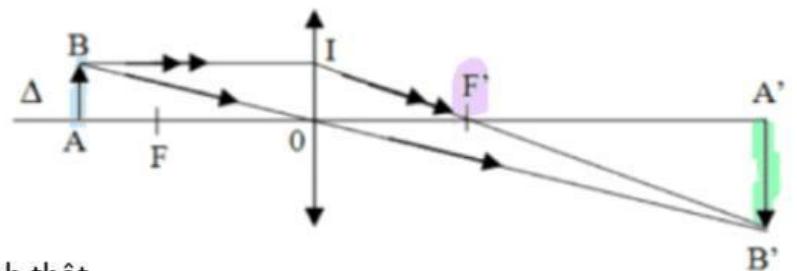
Kính lúp

Cấu tạo

- ? : TKHT tiêu cự **ngắn**

Nguyên lý tạo ảnh

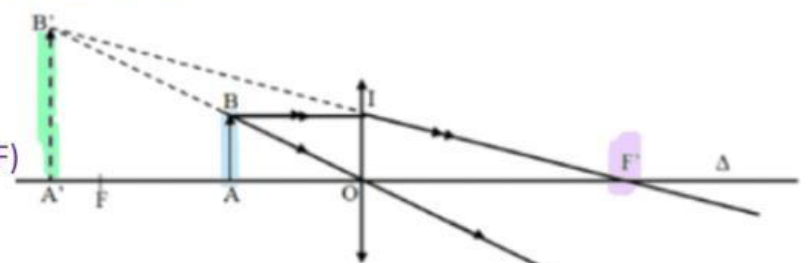
- TKHT có thể thu được ảnh ảo hoặc ảnh thật
- Xem kính lúp phải dí sát vào vật
- vật @ **trong khoảng tiêu cự** của TKHT ($O.AB < OF$)
- thu được **ảnh ảo** ($A'B'$)



Ảnh thật $A'B'$ của AB

Ảnh càng xa, nhìn càng đỡ mỏi

- vật phải @ **mặt phẳng tiêu** ($O.AB \sim OF$)
- ảnh
- @ **cực viễn** ($O.A'B' \sim \infty$)
- hoặc ít nhất là
- @ **ngoài khoảng $OC_c = 25 \text{ cm}$** ($O.A'B' > OC_c$)



Ảnh ảo $A'B'$ của AB

Tác dụng:

- **góc nhìn vật: tăng**
- **độ lớn ảnh / độ lớn vật: không đổi**

Độ phóng đại

$$k = \frac{A'B'}{A_0B_0} = \frac{\tan \alpha}{\tan \alpha_0} = \frac{l_0}{f}$$

- l_0 : OC_c : (bt 25 cm)
- $f = O.AB$ ($\sim OF$) ($< l_0$)
- α, α_0 : **góc nhìn vật** có kính và bt
- $A'B', A_0B_0$: **ảnh @ võng mạc** có kính và bt

