

LUYỆN TẬP

1. Để mở cửa sổ **Chọn Phần mở rộng**, em chọn phương án nào dưới đây?

A. Nháy chuột vào



C. Nháy chuột vào



B. Nháy chuột vào



D. Nháy chuột vào



2. Trong cửa sổ **Chọn Phần mở rộng**, để thêm nhóm lệnh bút vẽ em chọn phương án nào sau đây?

C. Nháy chuột vào



C. Nháy chuột vào



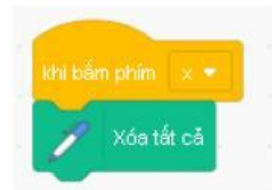
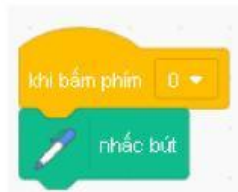
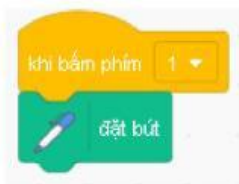
B. Nháy chuột vào



D. Nháy chuột vào



3. Ghép khối lệnh ở dòng trên với ý nghĩa của khối lệnh đó ở dòng dưới cho đúng:



Khi bấm phím X thì xóa
tất cả những gì đã vẽ

Khi bấm phím 1 thì
nhân vật đặt bút vẽ

Khi bấm số 0 thì nhân
vật nhắc bút