

Em hãy kéo thả các cụm từ sau vào chỗ chấm (...) để chỉ tên các thành phần của cửa sổ phần mềm Scratch:

Dừng chương trình      Lá cờ xanh      Vùng sân khấu và nhân vật

Vùng lập trình      Các nhóm lệnh      Sân khấu      Các lệnh trong mỗi nhóm lệnh

