

Test système excréteur (urinaire)

30

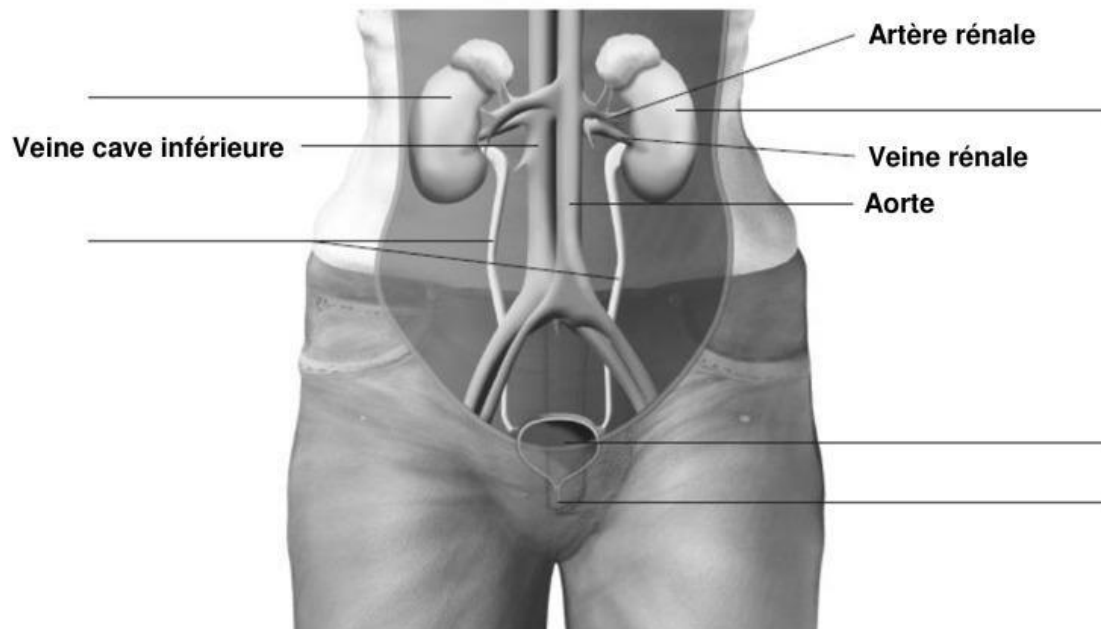
1. Associez le bon système (peau et glandes sudoripares, système urinaire ou système respiratoire) au type de déchet ou de produit du métabolisme qu'il élimine. Attention, il peut y avoir plus d'un système pour le même type de déchet ou de produit.

/3

- a) Déchets azotés (urée) _____
b) Eau et sels _____
c) Dioxyde de carbone _____

2. Identifiez les organes du système urinaire dans le schéma suivant.

/5



3. Décrivez le trajet de l'urine en nommant les organes qu'elle parcourt, de sa formation à sa sortie du corps.

/4

4. Décrivez brièvement le rôle de chacun des organes suivants.

/4

- a) Reins : _____
- b) Uretères : _____
- c) Urètre : _____
- d) Vessie : _____

5. Classez les composants de l'urine dans la bonne catégorie. Utilisez les termes suivants : *déchets azotés, glucose, protéines, sodium.*

/4

- a) Composants normaux :

- b) Composants associés à un problème de santé :

6. Faites une prédiction quant à la réponse de votre système urinaire aux situations suivantes, en précisant si votre système urinaire éliminera plus ou moins d'eau qu'avant, et si l'urine sera plus pâle ou plus foncée.

/6

- a) Après un film au cours duquel vous avez bu beaucoup d'eau.

- b) Après un tournoi de volley-ball de plage, au soleil, lorsqu'il fait très chaud.

- c) Après un accident où vous avez subi une grave blessure et avez perdu beaucoup de sang.

7. Les systèmes digestifs, respiratoires, circulatoire et excréteur sont très reliés entre eux pour un bon fonctionnement et l'équilibre du corps humain en entier.

/4

- a) Les cellules ont besoin, entre autres, de glucides pour effectuer la respiration cellulaire. Indique par quels systèmes voyagent les glucides, de leur entrée dans le corps à leur utilisation dans la cellule :

_____ → _____ → cellules

- b) Le dioxyde de carbone est un déchet de la respiration cellulaire. Indique par quels systèmes il voyage, de sa production dans la cellule jusqu'à son expulsion du corps :

cellules → _____ → _____