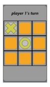
Project 258
258 வது ஒப்படை

டிபி கோடிங் பாடசாலை

thunkable



Edit
தொடங்குங்கள்

LIVEWORKSHEETS

- 258 வது திட்டத்தை கீழே உள்ளவாறு design செய்து code செய்வோம் .
- இந்த திட்டத்தில் Tic Tac Toe game ஒன்றை உருவாக்குவோம் .
- உங்களுக்கு Screen1 என கிடைக்கும் Screen ஆனது tic_tac_screen என பெயரிட்டு கொண்டு கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- Screen1 ற்காக background color ஒன்றை சேர்த்தது கொள்வோம். Hex ற்காக 989898 எனும் code ஒன்றை சேர்த்து கொண்டு background color ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.

- Row component ஐந்தை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- அந்த முதலாவது row component ன் உள்ளே label ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- சேர்த்து கொண்ட label ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு உருவாக்குங்கள்.
- அந்த label ஐ label turn என பெயரிடுங்கள். அதன் font size ஐ 35 என பெற்றுக்கொடுங்கள் .text ற்காக எதுவும் குறிப்பிட வேண்டாம்.
- இரண்டாவது Row component ன் உள்ளே Column component மூன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள் .Column component ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு செய்யுங்கள் . Column component மூன்றிகாக கீழே உள்ளவாறு border ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.

Border
width
4
radius
0
color
rgba(0, 0, 0, 1)
style
solid

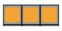
LIVEWORKSHEETS

- அந்த Column component மூன்றின் உள்ளே button component மூன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள் அந்த button component ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு உருவாக்கி கொள்ளுங்கள்.
- அந்த button component ல் width மற்றும் height ற்காக 100 மற்றும் 100 எனும் மதிப்புக்களை பெற்றுக்கொடுங்கள். background color ற்காக F5A623 எனும் code ஐ Hex ற்காக பெற்றுக்கொடுங்கள்

- மூன்றாவது Row component ன் உள்ளே Column component ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள். Column component ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு செய்யுங்கள் . Column component ற்காக கீழே உள்ளவாறு border ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.

Border
width
4
radius
0
color
rgba(0, 0, 0, 1)
style
solid

- அந்த Column component மூன்றின் உள்ளே button component மூன்றை சேர்த்தது கொள்ளுங்கள் .அந்த button component ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு அமைத்து கொள்ளுங்கள்.
- அந்த button component ல் width மற்றும் height ற்காக 100 மற்றும் 100 எனும் மதிப்புக்களை பெற்றுக்கொடுங்கள் . background color ற்காக F5A623 எனும் code ஐ Hex ற்காக பெற்றுக்கொடுங்கள்.

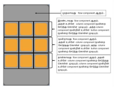


LIVEWORKSHEETS

- நான்காவது Row component ன் உள்ளே Column component மூன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள். Column component ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு அமைத்து கொள்ளுங்கள். Column component ற்காக கீழே உள்ளவாறு border ஒன்றை சேர்த்தது கொள்ளுங்கள்.

Border
width
4
radius
0
color
rgba(0, 0, 0, 1)
style
solid

- அந்த Column component மூன்றின் உள்ளே button component மூன்றை சேர்த்தது கொள்ளுங்கள். அந்த button component ல் design ஐ கீழே உள்ளவாறு அமைத்து கொள்ளுங்கள் .
- அந்த button component ல் width மற்றும் height ற்காக 100 மற்றும் 100 எனும் மதிப்புக்களை பெற்றுக்கொடுங்கள். background colorற்காக F5A623 எனும் code ஐ Hex ற்காக பெற்றுக்கொடுங்கள்.
- Row components, column components சேர்த்து கொள்ள வேண்டிய முறை கீழே குறிப்பிட்டுள்ள படத்தின் மூலம் தெளிவு படுத்திக்கொள்ள முடியும்.



முதலாவது Row component ஆகும் .

இரண்டாவது Row component ஆகும். அதன் உள்ளே column component மூன்றை சேர்த்து கொள்ள முடியும் . அந்த column component மூன்றின் உள்ளே button component மூன்றை சேர்த்து கொள்ள முடியும்.

மூன்றாவது Row component ஆகும். அதன் உள்ளே column component மூன்றை சேர்த்தது கொள்ள முடியும். அந்த column component மூன்றின் உள்ளே button component மூன்றை சேர்த்து கொள்ள முடியும்.

நான்காவது Row component ஆகும் அதன் உள்ளே column component மூன்றை சேர்த்தது கொள்ள முடியும். column component மூன்றின் உள்ளே component மூன்றை சேர்த்து கொள்ள முடியும்.

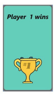
LIVEWORKSHEETS

- screen2 என கிடைக்கும் screen ஆனது win screenX என பெயரிட்டு கொண்டு கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- win_screenX ற்காக background color ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள். Hex ற்காக 60CEBB எனும் code ஐ சேர்த்து கொண்டு background color ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.

Background Color

- win_screenX ற்காக முதலில் Row components இரண்டை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- முதலாவது Row components ன் உள்ளே label component ஒன்றை சேர்த்தது கொள்ளுங்கள் அந்த label component ஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- அந்த label component ல் text ற்காக Player 1 wins என குறிப்பிடுங்கள் அங்கு font size ற்காக 50 என பெற்றுக்கொடுங்கள் . font color ற்காக கருப்பு நிறத்தை பெற்றுக்கொடுங்கள் .font style ற்காக italic என பெற்றுக் கொடுங்கள் . font weight ற்காக bold என பெற்றுக்கொடுங்கள் .
- இரண்டவது Row components ன் உள்ளே image component ஒன்றை சேர்த்தது கொள்ளுங்கள்.
- அந்த image component ஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள். அந்த image component ல்height மற்றும் width ற்காக 300 மற்றும் 250 என பெற்றுக்கொடுங்கள்.
- அதன் picture ற்காக winer.gif எனும் படத்தை சேர்த்து கொள்ளுங்கள் .
- அப்போது win_screenX ல் design ஆனது கீழே உள்ளவாறு காணப்படும்

LIVEWORKSHEETS



- Screen3 என கிடைக்கும் screen ஐ win_screenO என பெயரிட்டு கொண்டு கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- win_screenO ற்காக background color ஒன்றை சேர்த்து கொள்வோம் . Hex ற்காக 60CEBB எனும் code ஐ சேர்த்து கொண்டு background color ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- win_screenO ற்காக முதலில் Row components இரண்டை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.

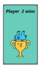
LIVEWORKSHEETS

- முதலவாது Row components ன் உள்ளே label component ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள். label component ஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.

Background Color

- அந்த label component ல் text ற்காக Player 2 wins என குறிப்பிடுங்கள் . அங்கு font size ற்காக 50 என பெற்றுக்கொடுங்கள் .font colorற்காக கருப்பு நிறத்தை பெற்றுக்கொடுங்கள் .font style ற்காக italic என பெற்றுக்கொடுங்கள். font weight ற்காக bold என பெற்றுக்கொடுங்கள்.
- இரண்டாது Row components ன் உள்ளே image component ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்
- அந்த image component ஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள். image component ல் height மற்றும் width ற்காக 300 மற்றும் 250 என பெற்றுக் கொடுங்கள்.
- அங்கு picture ற்காக winer.gif எனும் படத்தை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்
- அப்போது win_screenO ன் design கீழே உள்ளவாறு தோன்றும்.

LIVEWORKSHEETS



- Screen 4 என பெற்றுக்கொடுக்கும் screen ஐ lose screen பெயரிட்டு கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- lose_screen ற்காக background color ஒன்றை சேர்த்தது கொள்வோம் . Hex ற்காக 60CEBB எனும் code ஐ சேர்த்து கொண்டு background color ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.

Background Color

- lose_screen ற்காக முதலில் Row components இரண்டை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- முதல் Row components ன் உள்ளே label component ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள் .அந்த label component ஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- label component ல் text ற்காக Have fun being losers. என குறிப்பிடுங்கள். அதன் font size ற்காக 30 பெற்றுக்கொடுங்கள் . font color ற்காக கருப்பு நிறத்தை பெற்றுக்கொடுங்கள். font style ற்காக italic என பெற்றுக்கொடுங்கள். font weight ற்கு bold என பெற்றுக்கொடுங்கள்.

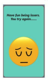
LIVEWORKSHEETS

- இரண்டாவது Row components ன் உள்ளே label component ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள் . அந்த label componentஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.
- அந்த label component ல் text ற்காக You try again......என குறிப்பிடுங்கள் . அதன் font size ற்கு 30 என பெற்றுக்கொடுங்கள் .font color ற்கு கருப்பு நிறத்தை பெற்றுக்கொடுங்கள் .font style ற்காக italic என பெற்றுக்கொடுங்கள். . font weight ற்காக bold என பெற்றுக்கொடுங்கள்.

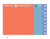
Height
Pick One: Fit contents, Fill cont...
Fit contents
Width
Pick One: Fit contents, Fill cont...
Fill container

- அந்த Row components இரண்டில் height மற்றும் width எனும் இரண்டையும் கீழே படத்தில் உள்ளவாறு design செய்யுங்கள் .
- lose_screen உள்ளே image component சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- அந்த image component ஐ கீழே உள்ளவாறு design செய்து கொள்ளுங்கள்.அந்த image component ல் height மற்றும் width ற்காக 360 மற்றும் 360 என பெற்றுக்கொடுங்கள்.
- அதன் picture ற்காக mood.gif எனும் படத்தை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- அப்போது lose_screen ல் design ஆனது கீழே உள்ளவாறு தோன்றும் .

LIVEWORKSHEETS



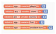
- இப்போது நாம் Tic Tac Toe app ற்காக code ஐ உருவாக்குவோம்.
- நீங்கள் இதற்கு முன் Tic Tac Toe gameஐ play செய்து இருப்பீர்கள் என நினைக்கிறேன். இங்கு ஒரு X எழுத்தை கூட்டும் போது இன்னுமொரு போட்டியாளர் O எழுத்தை கூட்டுவார் . போட்டியாளர்கள் இடையே X எழுத்து மட்டும் O எழுத்தும் மாறி மாறி கூட்டி கொள்வார்கள் இவ்வாறாக இந்த game ஐ play செய்வார்கள்.



- List ces variable ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள் . அந்த variable ன் உள்ளே 1 தொடக்கம் 9 வரை இலக்கங்களை கொண்ட list ஒன்றை சேர்த்து கொள்ளுங்கள்.
- Player, player1, player2 என variables உருவாக்குங்கள் . அதன் தொடக்க புள்ளியை 0 என பெற்றுக்கொடுங்கள்.

LIVEWORKSHEETS

- Turn என variable ஒன்றை உருவாக்குங்கள் . அதன் தொடக்க புள்ளியை 0 என பெற்றுக்கொடுங்கள்.
- Available turn என variable ஒன்றை உருவாக்குங்கள். அதன் தொடக்க புள்ளியை 0 என பெற்றுக்கொடுங்கள்.


initialize app variable player to 0
initialize app variable player1 to 0
initialize app variable player2 to 0
initialize app variable Turn to 1
initialize app variable available turn to 9

- இந்த பாடத்தின் மிகுதி பகுதியை 259 வது Home work project ன் உள்ளே கற்றுகொள்வோம்

LIVEWORKSHEETS