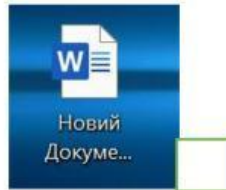
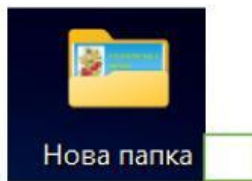


Діагностувальна робота

уч ____ 3- Г класу

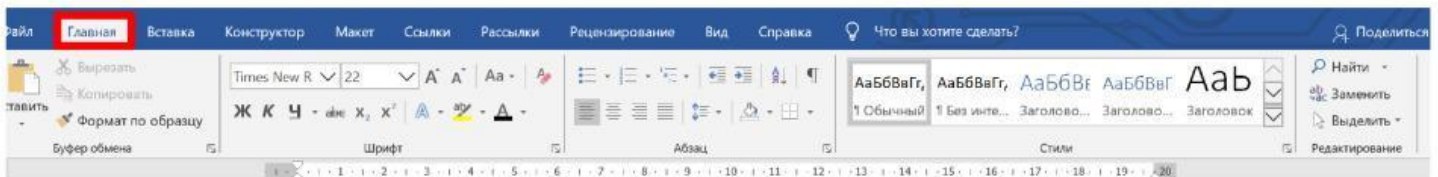


1. Пригадай іконку текстового редактора на робочому столі. Познач ✓.



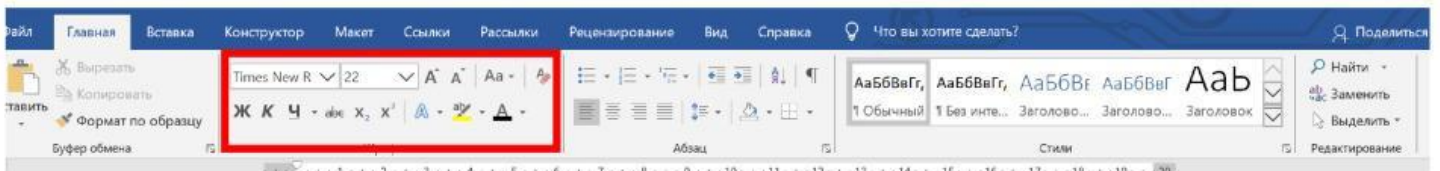
2. Вибери відповідь. На малюнку червоним кольором виділено :

- інструменти текстового редактора;
- вкладку текстового редактора;
- маркери текстового редактора.

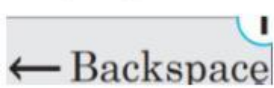


3. Вибери відповідь. На малюнку червоним кольором виділено :

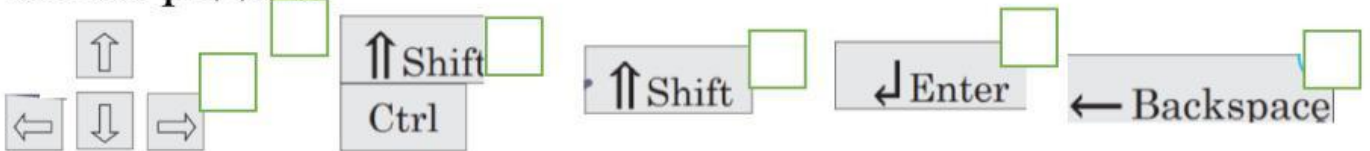
- інструменти текстового редактора;
- вкладку текстового редактора;
- маркери текстового редактора.



4. Вибери клавішу, яка допоможе видалити видалити символ зліва від курсора.



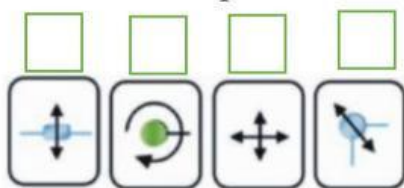
5. Познач усі клавіші, які допоможуть перемістити курсор у новий рядок.



6. Пригадай алгоритм вставлення у текстовий документ малюнка. Віднови порядок. Пронумеруй.

- Вибираю потрібний графічний файл в області відображення вмісту обраної папки.
- Обираю кнопку **Зображення** на вкладці **Вставлення**.
- Вставляю курсор у певне місце в тексті.
- Вибираю у вікні **Вставлення рисунка** папку, у якій збережений рисунок.
- Натискаю кнопку **Вставити**.

6. Пронумеруй маркери роботи з малюнками. 1- обертання; 2- зміна висоти; 3- зміна ширини і висоти; 4- переміщення.



7. Познач клавішу уведення об'єкту **WordArt** та познач сам об'єкт створений за допомогою такого інструмента



Інформатика

Інформатика

Інформатика

