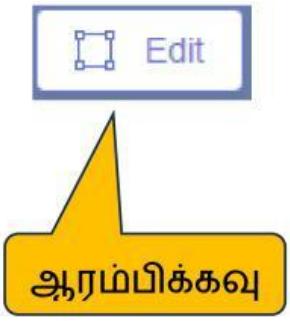
Project 113
செயற்திட்டம் 113

DP EDUCATION

Coding School

thunkable



LIVEWORKSHEETS

- HomeScreen என பெயரிட்டு screen ஒன்றை சேர்த்துக் கொள்க.
- HomeScreen இற்கு column ஒன்றை சேர்க்கவும்.
- அந்த column இற்குள் column இரண்டை சேர்க்க.
- அந்த இரண்டு columns இற்கிடையில் முதலில் சேர்த்த column இற்கு label ஒன்றை சேர்க்கவும்.
    - அந்த label இன் text இற்கு Count The Digits of The Number எனக் குறிக்கவும்.
    - Font size ஐ 30 பெற்றுக் கொடுக்க.
    - Font color பெற்றுக் கொள்ள color களின் hex இற்கு B4E77E பெறுமதி பெற்று கொடுக்க.
    - Font width இற்கு bold என பெற்று கொடுக்க.

- ஏனைய column இற்கு text input components இரண்டும் button ஒன்றையும் சேர்க்கவும்.
    - முதல் text input ஐ inputNumber என பெயரிடவும் .
    - inputNumber இன் Hint இற்கு Enter a number.. எனக் குறிக்கவும்.
    - அதன் Height ஐ 50 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க.
    - keyboard type இற்கு pone pad என பெற்று கொடுக்க.
    - Margin இற்கு பெறுமதி பெற்றுக் கொடுக்கும் போது top, bottom, left மற்றும் right இற்கு முறையாக 10px, 10px, 10px மற்றும் 10px என பெறுமதி பெற்று கொடுக்க.

    - inputNumber இன் padding களின் left இற்கு 15px என பெற்று கொடுக்க.
    - inputNumber இன் border இன் design பின்வருமாறு உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

- ஏனைய text input ஐ inputDigit என பெயரிடவும் .
- inputDigit Hint இற்கு Enter a digit.. எனக் குறிக்கவும்.
- அதன் Height ஐ 50 என பெற்றுக் கொடுக்க.
- Keyboard type இற்கு pone pad என பெற்று கொடுக்க.
- Margin இற்கு பெறுமதி பெற்றுக் கொடுக்கும் போது top, bottom, left மற்றும் right இற்கு முறையாக 10px, 25px, 10px மற்றும் 10px என பெறுமதி பெற்று கொடுக்க.

- inputNumber இன் padding களின் left இற்கு 15px என பெற்றுக் கொடுக்க.
- inputNumber இன் border களின் design உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

❖ சேர்த்த button ஐ buttonCount என பெயரிடவும். அதன் text இற்கு COUNT என பெற்றுக் கொடுக்க.

- Font size இற்கு 24 என பெற்றுக் கொடுக்க.
- Background color பெற்றுக் கொள்ள background color களின் hex இற்கு 901625 பெறுமதி பெற்று கொடுக்க.
- Margin இன் bottom இற்கு 10px கொடுக்க.
- Border ஐ பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்க.

❖ மேலும் Column ஒன்றை சேர்க்கவும்.

❖ HomeScreen இன் design பின்வருமாறு தோன்றும்.

LIVEWORKSHEETS

- Screen1 பின்வருமாறு design பண்ணிக் கொள்வோம்.
- Screen1 இற்கு முதலில் Column ஒன்றை சேர்க்கவும்.
- அந்த column இற்கு Row ஒன்றை சேர்த்து Row இற்கு label ஒன்றை சேர்க்கவும்.
    - அந்த label ஐ labelOutput1 என பெயரிடவும் .
    - அதன் text ஐ வெற்றாக வைக்கவும்.
    - Font size 22 என பெற்றுக் கொடுக்க.
    - Font color இற்கு கருப்பு நிறத்தை பெற்று கொடுக்க.

- மேலும் Column ஒன்றை சேர்த்து அதற்குள் Row ஒன்றை சேர்க்கவும். அந்த Row இற்குள் button ஒன்றை சேர்க்கவும்.
    - அந்த button ஐ buttonBack எனப் பெயரிடவும் .
    - அந்த text இற்கு BACK என பெற்றுக் கொடுக்க.
    - Font size ஐ 18 என பெற்று கொடுக்க.
    - Background color பெற்றுக்கொள்ள background color களின் hex இற்கு 901625 பெறுமதி பெற்று கொடுக்க.

LIVEWORKSHEETS

❖ Alert components மூன்று சேர்க்கவும். அவை பின்வருமாறு உருவாக்கவும்.

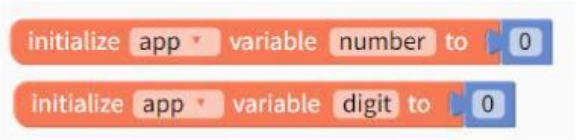
- digitAlert என alert component ஒன்றை சேர்க்கவும். Title இற்கு Error எனக் குறிக்கவும். Message இற்கு This should be digit. It cannot be the number. என பெற்றுக் கொடுக்க.

- numberEmpityAlert என alert component ஒன்றை சேர்க்கவும். Title இற்கு Error எனக் குறிக்கவும். Message இற்கு The number must not be empty என பெற்று கொடுக்க.

- digitEmpityAlert என alert component ஒன்றை சேர்க்கவும். Title ஐ Error எனக் குறித்துக் கொள்ளவும். Message இற்கு The digit must not be empty என பெற்றுக் கொடுக்க.

❖ App இற்கு code உருவாக்குவோம்.

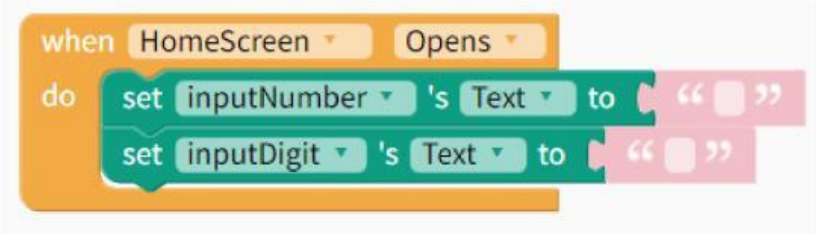
❖ Home Screen ஐ பின்வருமாறு உருவாக்குவோம் .



❖ number மற்றும் digit இற்கு பெறுமதி 0 என பெற்றுக் கொடுத்து variable இரண்டு உருவாக்கிக் கொள்ளவும்.

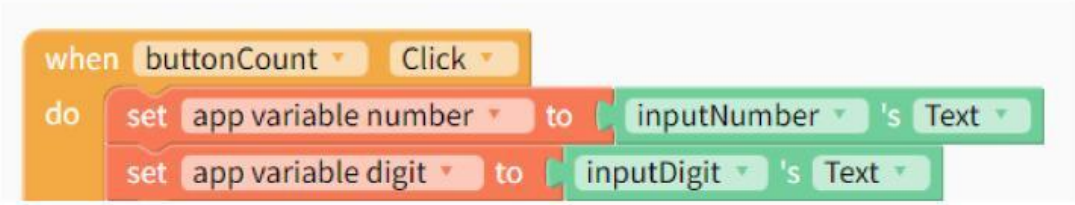
LIVEWORKSHEETS

❖ Home Screen open ஆகும்போது inputNumber மற்றும் inputDigit என text input இரண்டு இருக்க வேண்டும்.

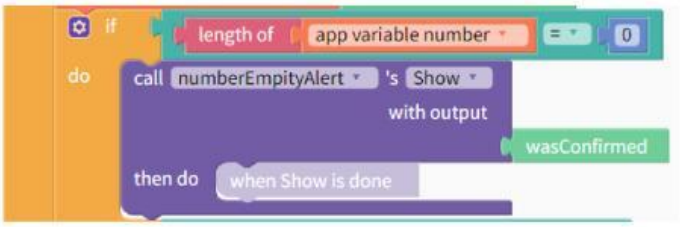


❖ buttonCount என குறிப்பிடப்படும் button இன் மேல் click செய்யும் போது கீழே காட்டப்படும் எல்லா நிகழ்வுகளும் நிகழ்வதற்கு code உருவாக்கவும்.

- inputNumber என குறிக்கப்படும் input text இற்கு பெற்றுத் தரும் text ஐ number எனக் குறிக்கப்படும் variable இல்,

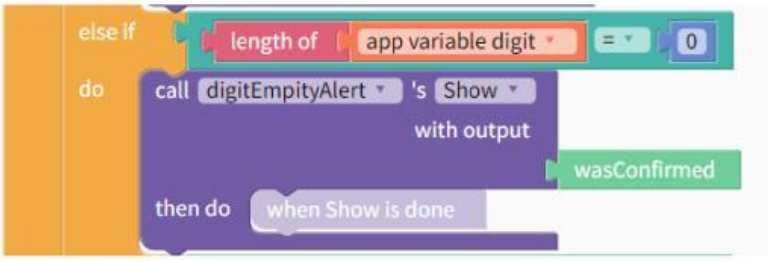


- inputDigit என குறிக்கப்படும் input text இற்கு பெற்று தரும் text ஐ digit எனக் குறிக்கப்படும் variable இல், assign ஆக வேண்டும் அதற்காக பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

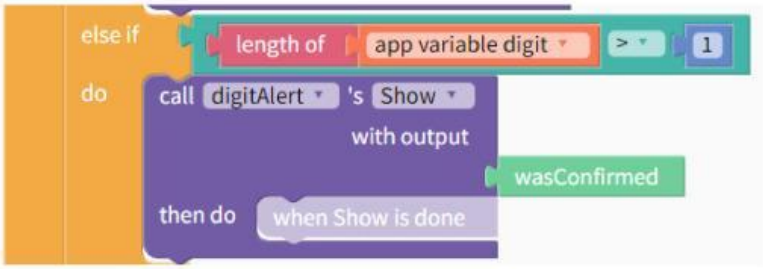


LIVEWORKSHEETS

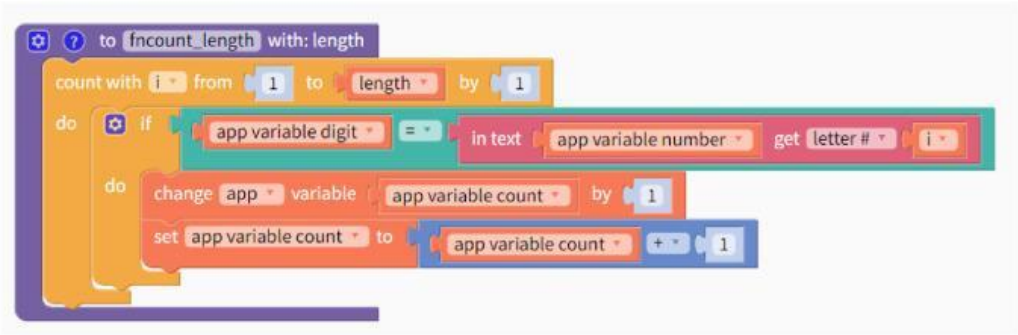
- number variable இல் assign ஆகும் பெறுமதியின் length 0 இற்கு சமனானால் numberEmpityAlert என பெயரிடப்படும் alert பெற்றுக்கொள்ள பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.



- digit variable இன் assign ஆகும் பெறுமதியின் length 0 இற்கு சமனானால் digitEmpityAlert எனக் குறிக்கப்படும் alert ஐ பெறுவதற்கு code பின்வருமாறு உருவாக்கவும்.



- digit variable இல் assign ஆகும் பெறுமதியின் length 1 ஐ விட அதிகமானால் digitAlert என குறிக்கப்படும் alert ஐ பெறுவதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்குவோம்.



LIVEWORKSHEETS

- அவ்வாறு இல்லை என்றால் Screen1 இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்குவோம்.

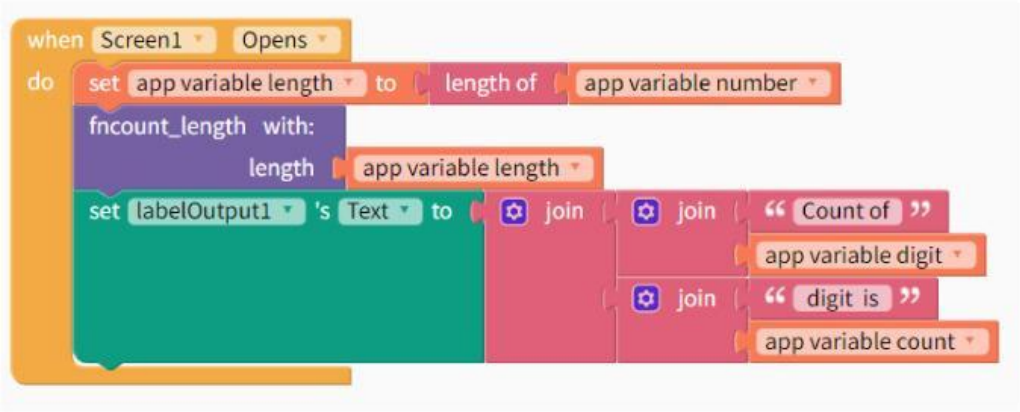
❖ Screen1 இற்கு code உருவாக்குவோம்.
❖ Count மற்றும் length இற்கு பெறுமதி 0 எனப் பெற்றுக் கொடுத்து variable இரண்டு உருவாக்கவும்.

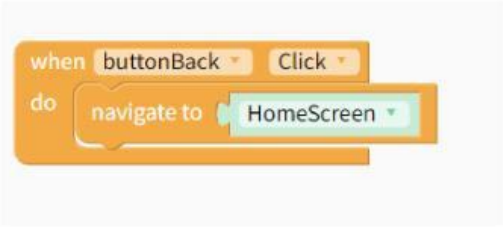
❖ பின்வருமாறு fncount_length function ஐ உருவாக்கவும்.

❖ Screen1 opens ஆகும்போது கீழே காட்டப்படும் நிகழ்வு நடைபெறுவதற்கு code உருவாக்கவும்.
- number variable இன் length , number variable இல் assign ஆக வேண்டும்.
- labelOutput1 என குறிக்கப்படும் label இன் text இற்கு count of எனவும், digit variable இன் பெறுமதி assign ஆவதற்கு, digit is என குறிக்கப்படுவதற்கும், count variable இன் பெறுமதி assign ஆவதற்கு, பின்வருமாறு code உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS

❖ buttonBack எனக் குறிக்கப்படும் button இன் மேல் click செய்யும்போது HomeScreen இற்கு code உருவாக்கவும்.





LIVEWORKSHEETS