

Arduino IDE

Vamos a programar un LED para que enciendan cuando introduzcamos un número entre 0 y 255 en nuestro teclado

```
int led1 = 3;
int brillo;

void setup() {
    (9600);
    ("Envia un numero entre 0 y 255");
    (led1,      );
}

void loop() {
    if(Serial.available()) {
        brillo =          ();
        (led1,      );
        Serial.println (      );
    }
}
```