PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
YAYASAN PUTRA SOLVA UTAMA
SMA IT BAITURROHMAN GARUT
Email : sma_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 015 303

PENILAIAN SUMATIF AKHIR JENJANG
TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Mata Pelajaran	: Seni Budaya	Waktu	: 90 menit
Kelas	: XII (Dua Belas)	Kurikulum	: Merdeka

Nama :

I. Pilihlah salah satu jawaban A, B, C, D dan E yang menurut kalian paling benar!

1. Istilah asing "*design*" merupakan arti dari kata..
   a. Rencana
   b. Seni
   c. Kreativitas
   d. Terapan
   e. Konsep

2. Desain sendiri diperlukan konsep yang dikenal dengan istilah…
   a. Ide
   b. Konsep Desain
   c. Sketsa desain
   d. Perancangan
   e. Pemikiran

3. Karya seni rupa yang selain memiliki fungsi estetik juga dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari desebut karya seni rupa ....
   a. Murni
   b. Terapan
   c. Fine Art
   d. Visual Art
   e. Artificial

4. Berikut ini merupakan karya seni rupa murni terapan, *kecuali* ....
   a. Kursi ukir
   b. Tikar anyaman
   c. Kaca hias
   d. Lukisan
   e. Pot bunga dari gerabah

5. Berikut ini contoh karya seni dua dimensi, *kecuali* ....
   a. Lukisan
   b. Reklame
   c. Seni dekorasi
   d. Gambar ilustrasi
   e. Karya grafis

6. Seni kriya dapat diartikan sebagai kegiatan berkarya dengan menggunakan keterampilan ...
   a. Tangan
   b. Kaki
   c. Gerak
   d. Tubuh
   e. Bibir

7. Batik yang dibuat melalui cara memberikan malam dengan menggunakan canting pada motif yang telah digambar pada kain disebut kerajinan batik ....
   a. Celup
   b. Modern
   c. Tulis
   d. Cap
   e. Printing

LIVEWORKSHEETS

PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
YAYASAN PUTRA SOLVA UTAMA
SMA IT BAITURROHMAN GARUT
Email : sma_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 015 303

8. Karya seni rupa yang perwujudannya merupakan pernyataan artistik melalui bentuk tiga dimensional disebut ...
   a. Patung
   b. Keramik
   c. Lukis
   d. Grafiti
   e. Desain

9. Contoh karya seni rupa sebagai kebutuhan akan benda pakai yaitu...
   a. Foto
   b. Lukisan
   c. Kaligrafi
   d. Gambar
   e. Kursi

10. Proses menggambar yang paling awal atau rancangan gambar disebut ...
    a. Gambar
    b. Menyulam
    c. Batik
    d. Sablon
    e. Sketsa

11. Jenis komik yang ceritanya detail, dengan gambar bersifat figuratif menirukan wujud alam (manusia, hewan, tumbuhan, benda) semirip mungkin mendekati kenyataan, termasuk efek cahaya dan arsiran bayangan adalah ...
    a. Kartun
    b. Realis
    c. Semi kartun atau semi realis
    d. Ekspresif
    e. Cover

12. Di bawah ini merupakan langkah-langkah dalam pembuatan komik, kecuali ...
    a. Memikirkan ide cerita
    b. Membuat sinopsis atau ringkasan cerita
    c. Pewarnaan atau coloring
    d. Membuat sketsa
    e. Finishing atau packaging

13. gambar yang dimanfaatkan untuk menghidupkan sebuah cerita, di sebut dengan gambar…
    a. mainan
    b. ilustrasi
    c. narasi
    d. proporsi
    e. sketsa

14. berikut ini yang termasuk jenis gambar ilustrasi, kecuali ….
    a. Kartun
    b. Patung
    c. Karikatur
    d. Komik
    e. Lukisan

15. "Suatu sarana menyampaikan pesan melalui gambar dan memiliki bentuk seni yang menggunakan gambar-gambar tidak bergerak yang disusun sedemikian rupa sehingga membentuk jalinan cerita". Penggalan kalimat tersebut merupakan sebuah pengertian dari ....
    a. Vignette
    b. Menggambar komik
    c. Cerita bergambar

LIVEWORKSHEETS

Email : sma_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 015 303

d. Ragam Keunikan
e. Ilustrasi

16. Perhatikan penyataan berikut :
1) Menentukan Topik dan Tujuan
2) Membuat kalimat singkat dan Mudah diingat
3) Menggunakan gambar
4) Menggunakan media yang tepat
Pada urutan diatas, merupakan salah satu bagian dalam membuat komik yang termasuk…
a. Langkah-langkah
b. Urutan
c. Syarat
d. Prinsip-prinsip
e. Fungsi

17. Orang yang membuat gambar komik disebut ....
a. Pelukis
b. Komikus
c. Penyanyi
d. Kartunis
e. Seniman

18. Langkah-langkah dalam menggambar komik adalah ....
a. tema, tokoh, plot, konflik, dan tamat
b. tema, tokoh, plot, menarik dan tamat
c. tema, tokoh, plot, kejadian, dan tamat
d. tema, tokoh, plot, nyata, dan tamat
e. tema, tokoh, kejadian, plot, tamat

19. Ciri utama dari komik adalah mempunyai sifat…
a. menarik perhatian
b. lucu
c. sederhana
d. cerah
e. seru

20. ilustrator komik legendaris di Indonesia yang merupakan illustrator komik Gundala Putra Petir, salah satu komik *superhero* yang cukup fenomenal di era 70-an, adalah…
a. Diela Maharani
b. Raden Ahmad Kosasih
c. Hasmi
d. Wastana Haikal
e. Herjaka H.S

21. Aplikasi yang bukan untuk membuat ilustrasi menggunakan perangkat komputer dengan menggunakan *software* adalah…
a. Adobe photohop
b. Adobe illustrator
c. Canva
d. Corel draw
e. Adobe Premiere

22. Dalam sketsa komik Kotak yang membatasi gambar yang berada di setiap adegan disebut…
a. Paneling
b. Balon dialog
c. Narasi
d. Ikon
e. Penintaan

LIVEWORKSHEETS

Email : sma_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 015 303

23. sebutan untuk sketsa yang sudah jadi atau ditinta…
    a. scanner
    b. penintaan
    c. drawing pen
    d. master
    e. kuas

24. Gambar ilustrasi yang mempresentasikan seseorang, tempat, benda, dan ekspresi…
    a. Narasi
    b. Sketsa
    c. Ikon
    d. Panel
    e. Balon dialog

25. Karya seni arsitektur termasuk ke dalam karya seni rupa ...
    a. 1 dimensi
    b. 2 dimensi
    c. 3 dimensi
    d. Terapan
    e. Kerajinan

26. Awal mulanya penciptaan seni kriya seperti keramik bertujuan untuk ...
    a. Untuk memenuhi fungsi tertentu dalam hidup sehari-hari
    b. Untuk menciptakan daya tarik bagi wisatawan asing
    c. Untuk memenuhi fungsi sebagai karya seni
    d. Untuk menciptakan riset bagi perkembangan seni rupa modern
    e. Untuk membuat nama seniman menjadi terkenal

27. yang termasuk karya seni rupa tiga dimensi adalah…
    a. monumen, replika, lingkungan, diorama
    b. monumen, arsitektur, ilustrasi, keramik
    c. replika, kriya, lukisan, relief candi
    d. lingkungan, monumen, fotografi, batik
    e. arsitektur, replika, lingkungan, karikatur.

28. Berikut ini nama-nama seniman di Indonesia, yaitu:
    1). I Nyoman Nuarta
    2). Dolorosa Sinaga
    3). Raden Ahmad Kosasih
    4). Wisnu Ajitama
    5). Harya Suraminata
    Dari pernyataan di atas yang manakah Seniman Indonesia yang berkarya seni rupa 3 dimensi…
    a. 1, 2, 3
    b. 2, 3, 4
    c. 3, 4, 5
    d. 1, 2, 4
    e. 1, 3, 5

29. Karya seni yang dibuat dengan tujuan mengabadikan kenangan terhadap seseorang atau sebuah peristiwa bersejarah untuk dikenang, adalah…
    a. Replika
    b. Patung
    c. Monumen
    d. relief candi
    e. Diorama

LIVEWORKSHEETS

30. Sebuah pameran ditunjukan untuk mendapatkan apresasi dan tanggapan dari pengunjung dalam rangka meningkatkan kualitas berkarya selanjutnya, serta untuk meningkatkan wawasan kesenirupaan siswa. Hal ini menunjukan bahwa pameran tersebut memiliki tujuan ...
    a. Pendidikan
    b. Hiburan
    c. Kemanusiaan
    d. Komersial
    e. Sosial

31. Yang dimaksud dengan Katalog dalam kegiatan pameran adalah :

    a. Buku tamu yang memuat sejumlah nama pengunjung pameran
    b. Buku yang memuat karya dan harga karya.
    c. Buku yang memuat informasi seniman dan karya seni yang dipamerkan dan menjadi panduan bagi pengunjung
    d. Buku yang disediakan panitia untuk melengkapi kegiatan pameran
    e. Buku yang memuat informasi data pengunjung pameran

32. Dalam membuat sebuah pameran, hal pertama yang dilakukan adalah membuat :

    a. Anggaran dana
    b. Undangan untuk pengunjung
    c. Surat perizinan
    d. Perencanaan dalam bentuk proposal
    e. Penataan ruang

33. Kegiatan yang paling penting dan mempengaruhi suasana dalam pameran seni rupa adalah :

    a. Penataan ruang dalam pameran
    b. Kelengkapan properti
    c. Pelaksanaan kerja panitia
    d. Adanya pengunjung
    e. Penjagaan karya pameran

34. Secara garis besar tahapan pelaksanaan pameran terdiri dari :

    a. Perencanaan, pelaksanaan, evaluasi dan pelaporan
    b. Perencanaan, penataan, penyajian, pelaporan
    c. Perencanaan, pelaksanaan, penyajian
    d. Perencanaan, publikasi, penyajian
    e. Perencanaan, penataan, evaluasi dan laporan

35. Bahan atau materi karya untuk kegiatan pameran seni rupa sekolah dapat berupa :

    (1) Koleksi karya tugas-tugas siswa terbaik (2) Hasil karya yang dibuat siswa secara mandiri,di luar tugas yang diberikan oleh guru (3) Karya-karya siswa yang memenangkan lomba kesenirupaan (4) Karya seniman lokal (5) Karya siswa dari sekolah lain Materi karya seni manakah yang paling tepat untuk kegiatan pameran di sekolahmu

    a. (1), (3) dan (5)
    b. (1), (2) dan (3)
    c. (2), (3) dan (4)
    d. (3), (4) dan (5)
    e. Semuanya benar

LIVEWORKSHEETS

II. Isian Singkat !

36. 

Ada berbagai aliran seni lukis, diantaranya Realis, Natural, Abstrak, dan lain-lain. Coba kalian tentukan jenis aliran apa contoh lukisan tersebut !

No. 37 s.d 39

Sejarah lahirnya desain sekitar pada tahun (37.) ……terciptanya inovasi terbaru dunia seni rupa dalam bentuk film kartun (gambar bergerak) yang diinisiasi oleh (38) …….. dalam karyanya berjudul (39) ……

40. seorang arsitektur yang mempunyai ciri yang paling melekat dalam karyanya bersama urbane yaitu……

LIVEWORKSHEETS

PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
YAYASAN PUTRA SOLVA UTAMA
SMA IT BAITURROHMAN GARUT
Email : sma_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 015 303

III. Mengkategorikan

1. Sesuaikan menurut kelompoknya!

(a) Karya Dua Dimensi ,	(b) Karya Tiga Dimensi







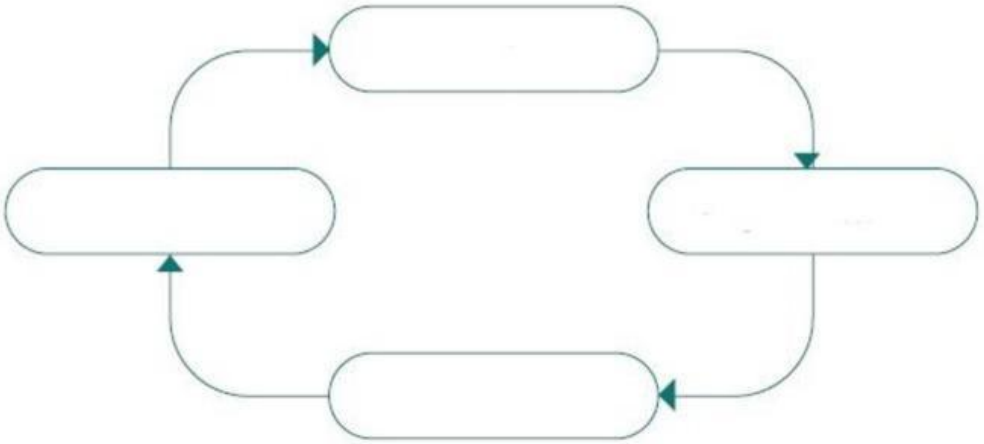




LIVEWORKSHEETS

PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN
YAYASAN PUTRA SOLVA UTAMA
SMA IT BAITURROHMAN GARUT
Email : sma_it_baiturrohman@yahoo.co.id | NSS : 32021137054 | NPSN : 69856918
Kp. Solokpandan 01/ 02 Ds. Sirnajaya Kec. Tarogong Kaler Kab. Garut Prov. Jawa Barat 44151 Kontak. 085 223 015 303

2. urutkan proses kinerja pembuatan pameran, yang perlu diperhatian :



Pengendalian Perencanaan Pengarahan Pengorganisasian

IV. Menjodohkan gambar dan keterangan jenis-jenis karya seni rupa









Replika

Monumen

Ilustrasi

Jurnal Visual

Katalog

LIVEWORKSHEETS