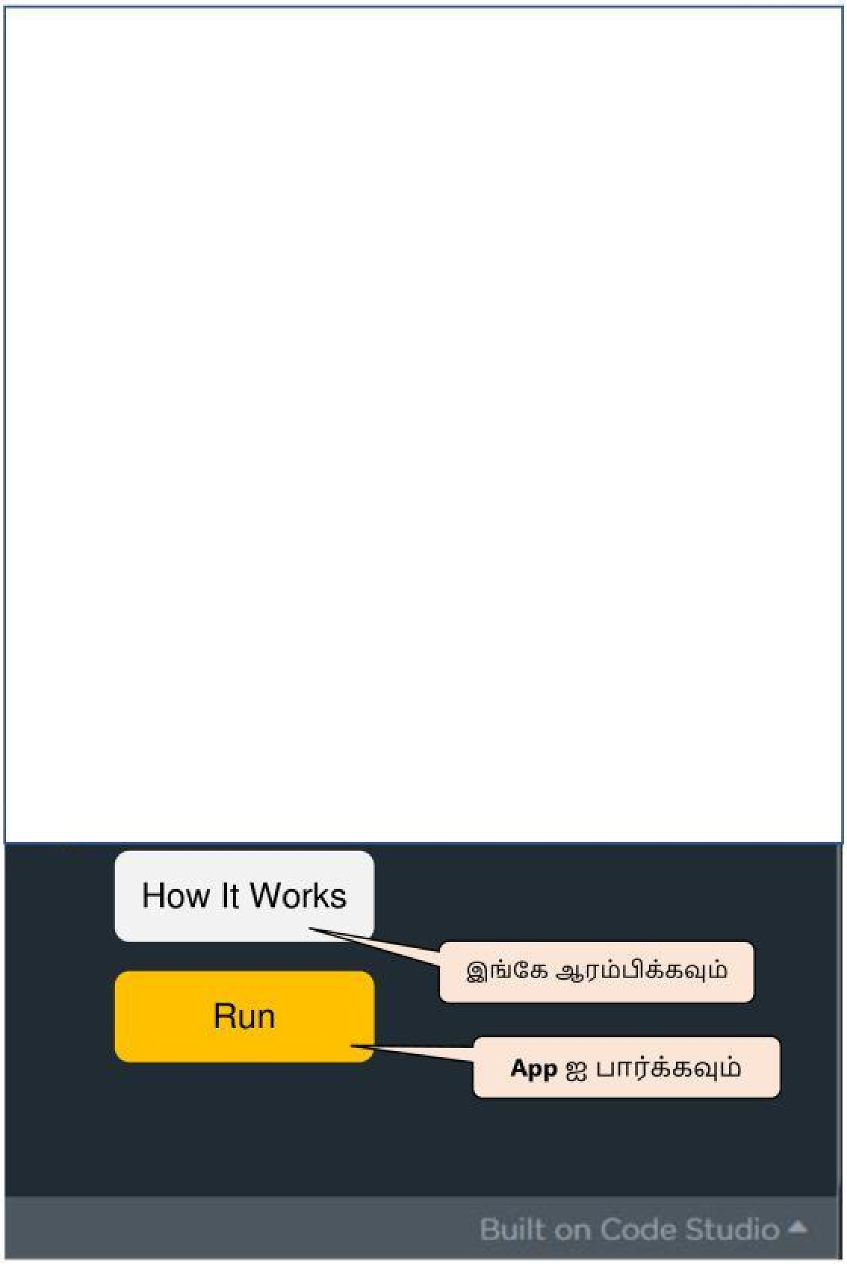
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

DP EDUCATION Coding School



LIVEWORKSHEETS

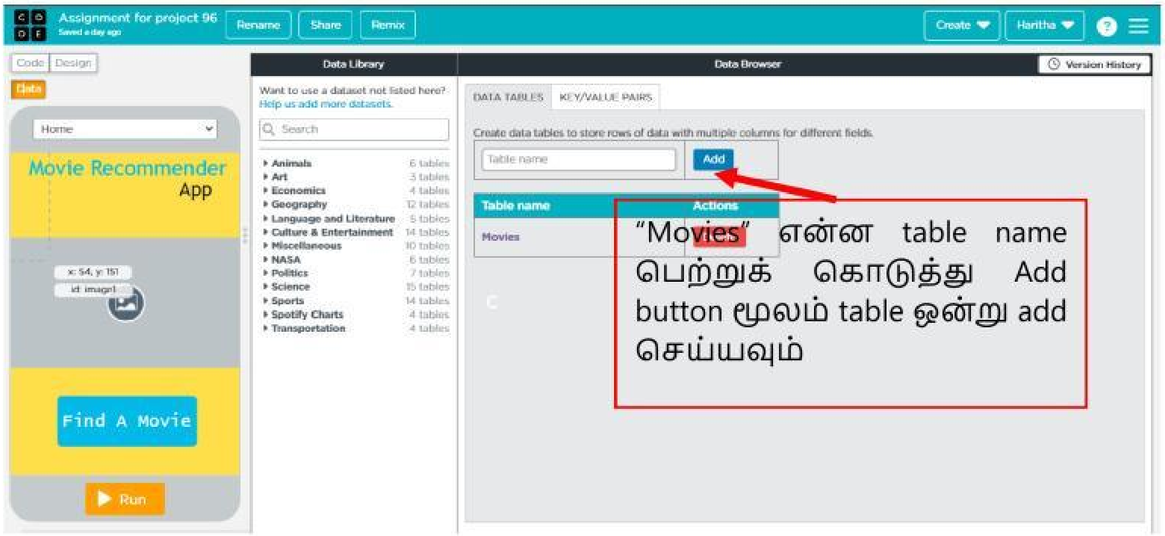
❖ Movie Recommender App ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

❖ இந்த app மூலம் உங்களுக்குப் பார்ப்பதற்கு தேவையான திரைப்படம் ஒன்றை நீங்கள் உட்படுத்திய Genre இற்கேற்ப அங்கீகரித்தல் நடைபெறும்.

❖ இந்த app உருவாக்குவதற்கு தேவையான screens உங்களுக்குப் பெற்றுத் தரப்பட்டுள்ளது. அது மேலே How It Works button இன் மேல் click செய்து open பண்ணிக் கொள்க.

❖ App உருவாக்கத்துக்குத் தேவையான data table ஐ உருவாக்கிக் கொள்ளும் முறையை பார்ப்போம்.

❖ இதற்காக data tab இற்குச் செல்லவும்.



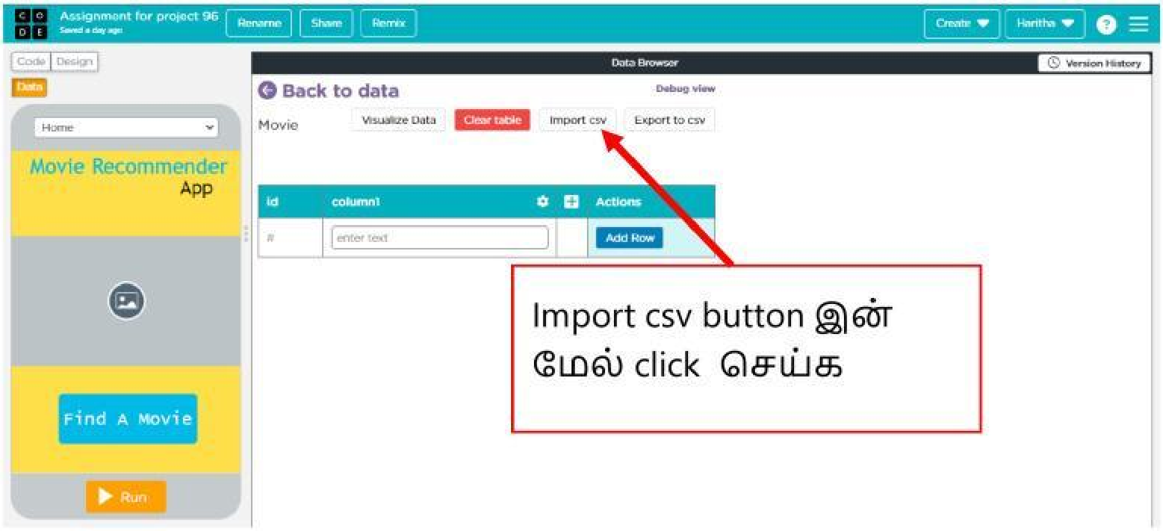
❖ அதன் பின் பின்வரும் google drive link இற்குச் சென்று அங்குள்ள file ஐ download செய்க. அதற்காக பின்வரும் படிமுறைகளை பின்பற்றவும். https://drive.google.com/file/d/1Y5HueVmnPTLshGyeFNRhyMYAMm8nLXAf/view?usp=sharing

LIVEWORKSHEETS

❖ இவ்வாறு open செய்த பின் அதனை பின்வருமாறு download

செய்து கொள்க.

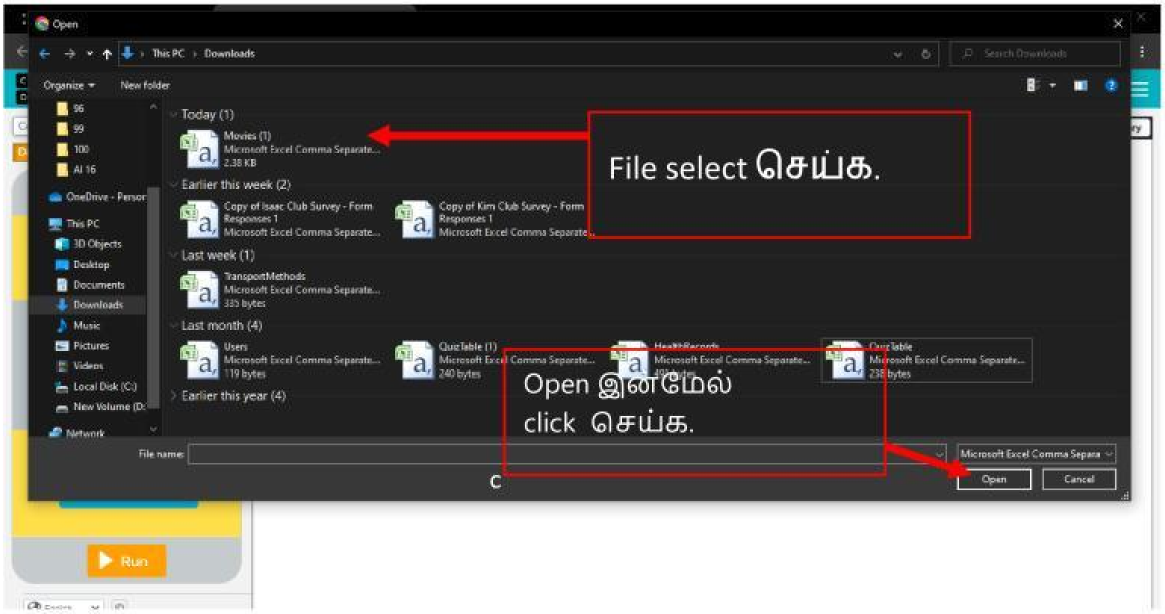
❖ அவ்வாறு download ஆகிய file ஐயும் download ஆகிய location ஐயும் தேடி எடுக்க . அதன் பின் நாங்கள்



உருவாக்கிய "Movies" ஐ table open செய்க.

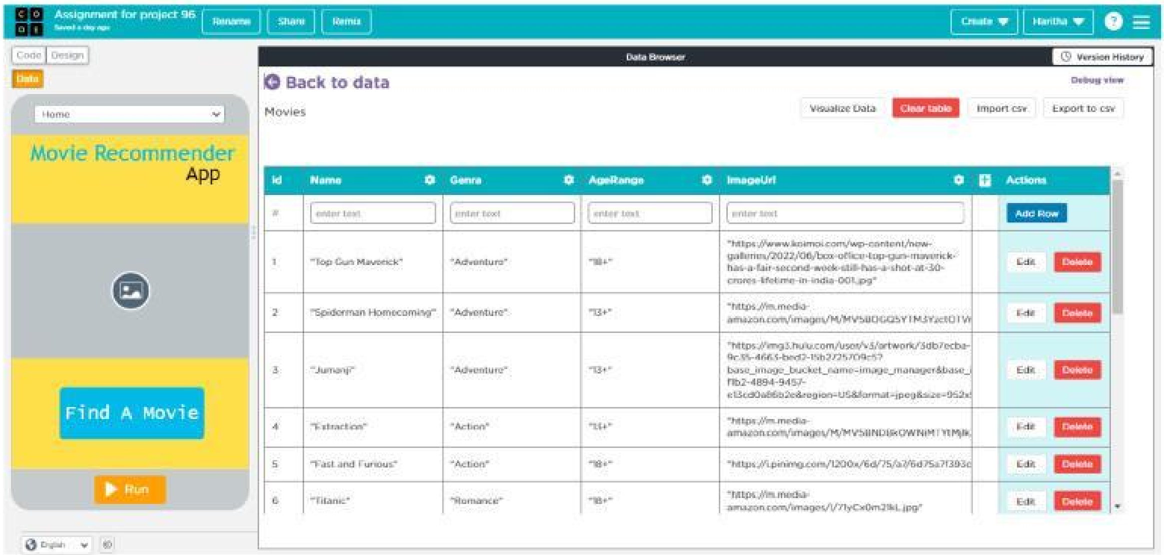
LIVEWORKSHEETS

❖ பின்வருமாறு open செய்து கொள்க.



❖ அப்போது உங்களுக்கு இவ்வாறு Data table ஒன்று open ஆகும்.

LIVEWORKSHEETS



❖ தற்போது நாங்கள் முதலில் app உருவாக்குவதற்கு தேவையான variables உருவாக்கிக் கொள்வோம்.

```
var imgNum = 1;
var data = {};
```

❖ தற்போது Home Screen இல் உள்ள Image slider ஐ உருவாக்குவோம் . அதற்குத் தேவையான images முழுவதும் image library இற்குள் உள்ளடங்கி உள்ளது.

❖ அதற்காக time loop ஒன்றைப் பாவிப்போம். மேலே உருவாக்கிய imgNum variable ஐப் பயன்படுத்தி அதன் பெறுமதி தலா ஒன்று time loop இற்குள் increase செய்து image மாறுவதற்கு பின்வருமாறு code செய்யவும்.

```
timedLoop(2000, function() {
  setImageURL("image1", imgNum + ".jpg");
  if (imgNum == 4)
  {
    imgNum = 1;
  }
  else{
    imgNum = imgNum +1;
  }
});
```

LIVEWORKSHEETS

- இங்கு image url உருவாக்குவதற்கு imgNum variable இன் பெறுமானம் பயன்படுத்தப்படும். அதன் பெறுமதி 1 இலிருந்து 4 வரை மாறும்.
- Images இன் பெயர்கள் 1,2,3,4 என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.
- “Find A Movie” button இன் மேல் click செய்யும் போது Genre screen இற்கு move ஆவதற்கு உருவாக்கிக் கொள்க.
- தற்போது நாம் ஒவ்வொரு Genre இன் மேல் click செய்யும் போது அது Highlight ஆவதற்கும் ஏனைய buttons களின் background color screen இன் color ஆவதற்கும் உருவாக்குவோம்.
- அதனைத் தவிர Select செய்து கொள்ளும் genre எது என்று அறிந்து data என மேலே உருவாக்கிய object இற்குள் store செய்வதற்கு code பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

- கீழே காட்டப்பட்டுள்ளது adventure button இன் மேல் click செய்யும் போது நடைபெறுவதற்குரிய code blocks set ஆகும்.

```
onEvent("btnAdventure", "click", function( ) {
  setProperty("btnAdventure", "background-color", "rgb(91, 183, 231)");
  setProperty("btnAction", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnHistory", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnRomance", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnWar", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnCartoon", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  data.genre = "Adventure";
});
```

Click செய்த adventure button இன் நிறம் மட்டும் எஞ்சி ஏனைய buttons களின் நிறம் களை screen இன் நிறமாக்குதல்.

Select செய்த genre ஐ adventure என data object இற்குள் store செய்து கொள்ளல்

LIVEWORKSHEETS

❖ இவ்வாறு ஏனைய buttons இற்கு onclick events code செய்க. அந்த ஒவ்வொரு button, மேலே உள்ளவாறு highlight ஆவதற்கு உருவாக்கிக் கொள்க.
❖ Action button இன் மேல் click செய்யும் போது நடைபெறுவதற்குரிய codes பின்வருமாறு காட்டப்பட்டுள்ளது.

```
onEvent("btnAction", "click", function( ) {
  setProperty("btnAction", "background-color", "rgb(91, 183, 231)");
  setProperty("btnAdventure", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnHistory", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnRomance", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnWar", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  setProperty("btnCartoon", "background-color", "rgb(255, 224, 73)");
  data.genre = "Action";
});
```

❖ எஞ்சிய buttons களுக்கும் ஒவ்வொருbutton இன் ids design களுள் பெற்று மேல் உள்ளவாறு click செய்யும் போது நடைபெற வேண்டியவற்றை code செய்க.

❖ Next button இன் மேல் click செய்யும் போது result screen இற்கு நகர்வதற்கு code உருவாக்குக.
❖ இந்த screen ஐ load ஆகும்போது அதற்காக recommend ஆகும் movie இன் விபரங்களும் load ஆக வேண்டும். அதற்காக next

LIVEWORKSHEETS

button இன் onclick event இற்குள்ளேயே data table ஐ read செய்வதற்குரிய codes களும் உட்படுத்தப்பட வேண்டும்.

```
onEvent("btnNext", "click", function( ) {
  setScreen("Result");
  readRecords("Movies", {Genra: data.genre}, function(records) {
    var recordsLength = records.length;
    var randomNumberA = randomNumber(0, recordsLength-1);
    for (var i = 0; i < records.length; i++) {
      if(records[i].Genra == data.genre){
        setProperty("lblName", "text", records[randomNumberA].Name);
        setProperty("lblGenre", "text", records[randomNumberA].Genra);
        setImageURL("image2", records[randomNumberA].ImageUrl);
      }
    }
  });
});
```

- இங்கு முன்பு screen இல் select செய்த genre இடத்துக்குரிய movies select செய்து அதற்குள் random movie ஒன்றை suggest செய்தல் நடைபெறும். அந்த movie இன் name, genre மற்றும் image ஐ load செய்ய வேண்டும்.

- . `readRecords("Movies", {Genra: data.genre}, function(records) {` இதன் மூலம் Movies table இன் Genre column இல் உள்ள data களுள் data object இல் store செய்து கொள்ளும் value இற்குரிய data read செய்தல் இதன் மூலம் நடைபெறும்.

- Select செய்த genre இடத்துற்குரிய movies எவ்வளவுtable இற்குள் இருக்கின்றது என்று store செய்து கொள்வதற்கு பின்வருமாறு variable ஒன்றை உருவாக்கிக் கொள்க.

```
var recordsLength = records.length;
```

LIVEWORKSHEETS

❖ அவ்வாறு பெற்ற பெறுமதியிலிருந்து 0 வரையுள்ள பெறுமானத்தின் random value ஒன்றைப் பெற்று data table இல் உள்ள random movie ஒன்றை select செய்வதற்கு பின்வருமாறு code உருவாக்கிக் கொள்க.

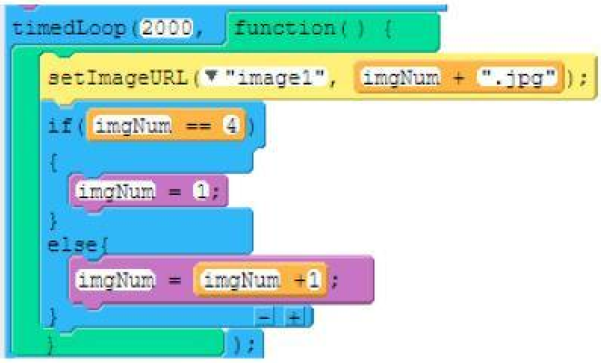
```
var randomNumberA = randomNumber(0, recordsLength-1);
for (var i =0; i < records.length; i++) {
  if( records[i].Genra == data.genre ){
    setProperty("lblName","text", records[randomNumberA].Name);
    setProperty("lblGenre", "text", records[randomNumberA].Genra);
    setImageURL("image2", records[randomNumberA].ImageUrl);
  }
}
```

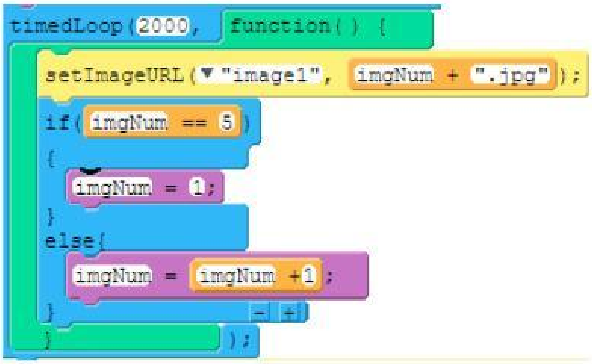
❖ "randomNumberA" என்ற variable இற்குள் randomly விழும் பெறுமதிக் கேற்ப movie select ஆதல் நடைபெறும்.

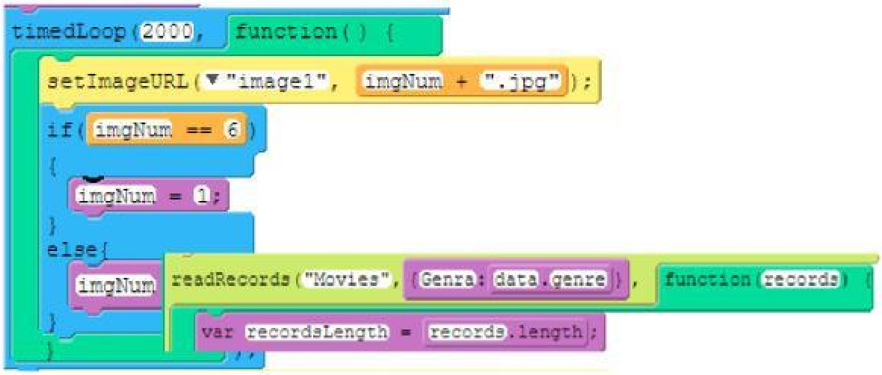
- சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. 5.jpg என இன்னுமொரு image ஒன்றை add செய்தால் time loop இற்குள் உள்ள if block சரியாக உள்ள விடையை தெரிவு செய்க.

LIVEWORKSHEETS







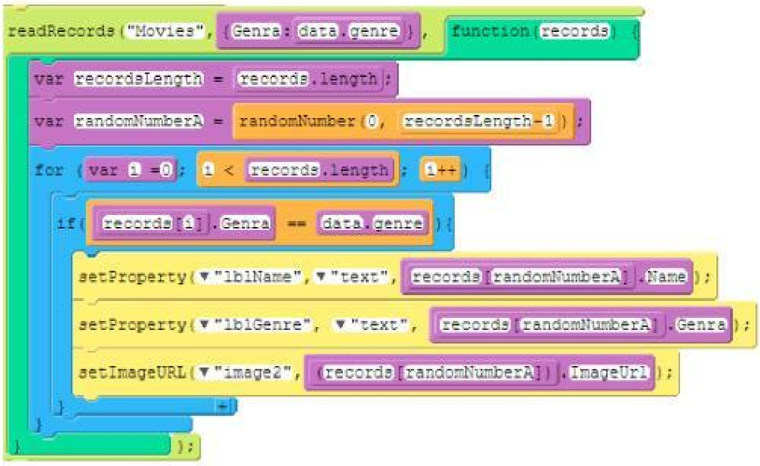
LIVEWORKSHEETS

2. .

இங்குள்ள recordsLength என்ற variable இற்கு கிடைக்கும் பெறுமானம்,

- Data table இல் உள்ள எல்லா rows களின் கூட்டுத்தொகை.
- Select செய்யும் genre இற்குரிய rows களின் கூட்டுத்தொகை.
- Genre களின் கூட்டுத்தொகை.

3. Select செய்யும் Genre இன் movies களின் random movie ஒன்றுக்குப் பதிலாக அந்த movies களின் முதலாவது எந்நேரமும் suggest செய்வதற்கு தேவையான சரியான codes எது?



LIVEWORKSHEETS

```
onEvent("btnNext", "click", function( ) {
  setScreen("Result");
  readRecords("Movies", {Genra:data.genre}, function(records) {
    for (var i = 0; i < records.length; i++) {
      if(records[i].Genra == data.genre){
        setProperty("lblName", "text", (records[0]).Name);
        setProperty("lblGenre", "text", (records[0]).Genra);
        setImageURL("image2", (records[0]).ImageUrl);
      }
    }
  });
});
```

```
onEvent("btnNext", "click", function( ) {
  setScreen("Result");
  readRecords("Movies", {Genra:data.genre}, function(records) {
    for (var i = 0; i < records.length; i++) {
      if(records[i].Genra == data.genre){
        setProperty("lblName", "text", (records[i]).Name);
        setProperty("lblGenre", "text", (records[i]).Genra);
        setImageURL("image2", (records[i]).ImageUrl);
      }
    }
  });
});
```

LIVEWORKSHEETS