

Project 10 10 வது திட்டம்



கோடிங்
பாடசாலை



LIVEWORKSHEETS

◆ Background & Sprites வர function ஒன்று உருவாக்கி உங்களுக்குத் தேவையான பின்னணி மற்றும் sprite பெற்றுக்கொடுக்கப்படுகிறது.

◆ இங்கு உள்ள sprite ஆனது இடது மற்றும் வலது பக்கம் பயணிப்பதற்காக கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ இங்கு இதை arrow key click செய்து போது அது தொடர்புடைய திசைக்கு பயணிப்பதற்கு கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ Arrow keys ஓலம் play ஆகும் கை கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் spriteஐத் தொடர் போது கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஆனது வலது திசையில் பயணிப்பதற்காக கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ Auto play ஆகும் கை கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் spriteஐத் தொடர் போது கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஆனது வலது திசையில் பயணிப்பது திறத்தபட்ட வேண்டும். மேலும் கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் sprite கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஆக மாறி கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஆனது கீழ்க்கு திசையில் பயணிப்பதற்கு கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



◆ Arrow key ஓலம் play ஆகும் கை கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஓலத்தில் போது போது கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஆனது கீழ்க்கு திசையில் பயணிப்பது திறத்தபட்ட கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஆக மாறி கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite வலது திசையில் பயணிப்பதற்கு கீழ் உள்ளவாறு blocks பயன்படுத்துங்கள்.



LIVEWORKSHEETS

◆ கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் sprite மூலம் திற எல்லையைத் தொடர் போது இரண்டு வகைகளில் sprite மற்றும் கார்டின் பின்னாக்கம் காணப்படும் sprite மூலம் you win என குறியிடும் sprite ஆனது திறையில் தொடர் வேண்டும் அதே நேரத்தில் அதை sprite இன் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யுங்கள். அதற்காக கீழ் உள்ளவாறு blocks ஐ பயன்படுத்துங்கள்.



◆ கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite ஓலம் திற எல்லையைத் தொடர் போது இரண்டு வகைகளில் sprite மற்றும் கார்டின் முன்னாக்கம் காணப்படும் sprite மூலம் you Loss என குறியிடும் sprite ஆனது திறையில் தொடர் வேண்டும் அதே நேரத்தில் அதை sprite இன் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யுங்கள்.



சரிபாட பதிலை தெரிவு செய்யுங்கள்.

1. மீளவாறு இடது மற்றும் வலது பக்கம் பயணிப்பதற்குத் தேவையான blocks எது?



2. வண்ணத்தொகுதி மூலம் போது போது வண்ணத்தொகுதித் திற குறுகுடை பயணிப்பது திறத்தபடுவதற்குத் தேவையான blocks எது?



LIVEWORKSHEETS

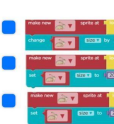
3. பந்தின் அளவை 120 ஆக சரிசெய்யுதற்குத் தேவையான blocks எது?



4. நாப குப்பியில் sprite ஆனது, இறைச்சி துண்டை, சாப்பிடுவது ஒரு நாப குப்பியில் sprite ஒன்றாக மாறுவதற்குத் தேவையான blocks எது?



5. முயலின் sprite ஒன்றை நேர்த்து நல்லையி (100,120) என சரிசெய்யு முயலின் அளவை 200 ஆக சரிசெய்யு உள்ள blocks set ஐ தெரிவு செய்யுங்கள்.



LIVEWORKSHEETS