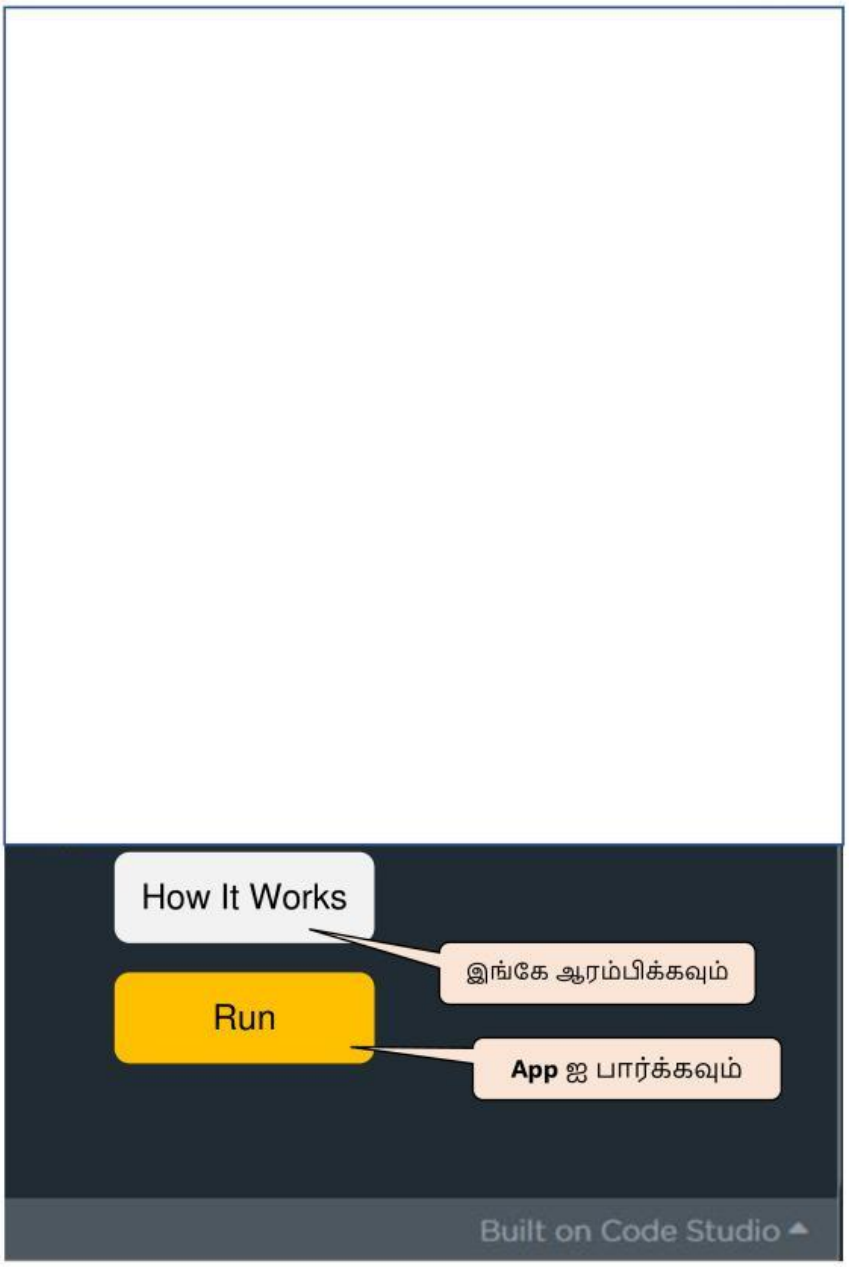
Homework Assignment
வீட்டு வேலை ஒப்படை

95

DP EDUCATION

Coding School

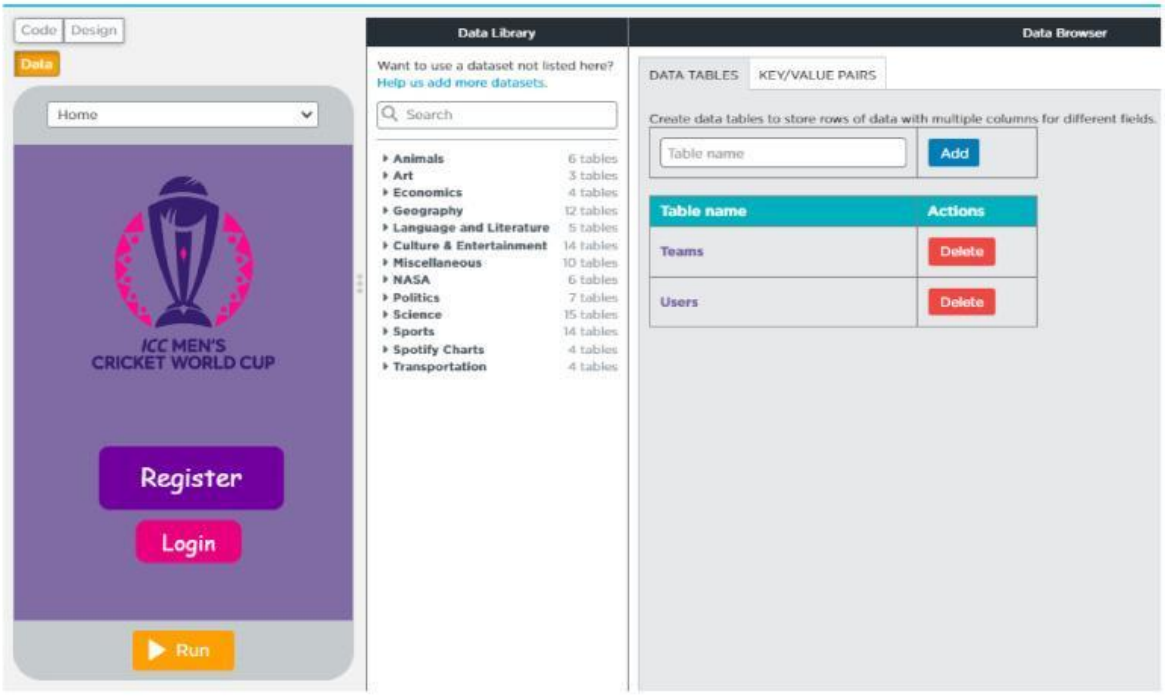


LIVEWORKSHEETS

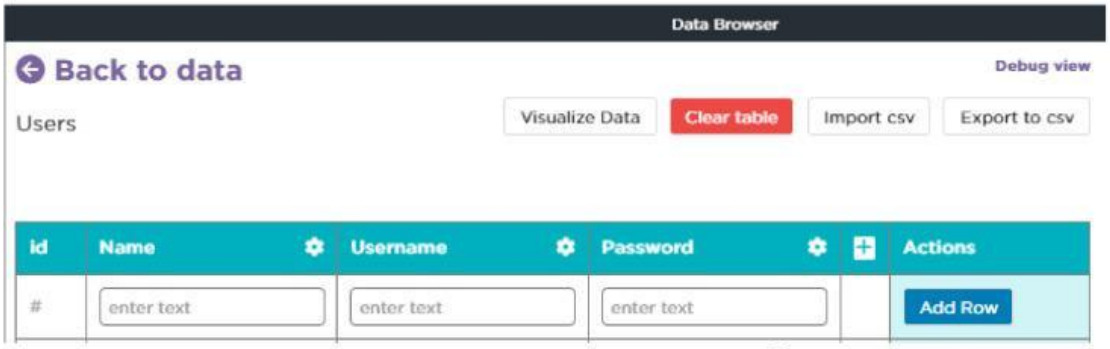
- Cricket world cup ஐ வெல்லும் [சுவிகரிக்கும்] என அனுமானிக்கும் குழுவுக்கு vote செய்வதற்கு App ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

- இந்த app மூலம் விருப்பமான மற்றும் வெற்றி பெறும் என்று நினைக்கும் மூன்று குழுவுக்கு vote செய்வதற்கு மற்றும் எல்லா குழுக்களுக்கும் கிடைத்துள்ள votes chart மூலம் காட்டுதல் நடைபெறும்.
- இந்த app ஐ உருவாக்குவதற்குரிய எல்லா screens உங்களுக்குப் பெற்றுத் தரப்பட்டுள்ள project இற்குள் design பண்ணப்பட்டுள்ளது.
- முதலில் இந்த app இற்குரிய data tables உருவாக்குவோம்.
- Data tab இற்குச் சென்று Users மற்றும் Teams என கீழுள்ளவாறு table இரண்டு உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS



❖ Users table இன் columns கீழே உள்ளவாறு உருவாக்குக.



❖ தற்போது Teams table இன் columns ஐயும் பின்வருமாறு add செய்து கொள்க. Users tableஇற்கு data எதையும் manually add பண்ணாது. ஆனால் Teams table இற்கு இவ்வாறு rows add செய்து அவற்றுக்கு பின்வருமாறு குழுக்களின் பெயர் மற்றும் அதற்கு கிடைத்துள்ள votes 0 எனப் பெற்றுக் கொடுக்க.

LIVEWORKSHEETS

Data Browser

Back to data

Debug view

Teams

Visualize Data | Clear table | Import csv | Export to csv

id	TeamName	Votes		Actions
#	enter text	enter text		Add Row
1	"England"	0		Edit Delete
2	"India"	0		Edit Delete
3	"New Zealands"	0		Edit Delete
4	"South Africa"	0		Edit Delete
5	"Australia"	0		Edit Delete
6	"Sri Lanka"	0		Edit Delete
7	"Pakistan"	0		Edit Delete
8	"Bangladesh"	0		Edit Delete
9	"Afghanistan"	0		Edit Delete
10	"Netherlands"	0		Edit Delete

- இவ்வாறு data tables உருவாக்கிக் கொண்ட பின் coding செய்வதை ஆரம்பிப்போம்.
- App இற்குத் தேவையான variables மற்றும் choices என array பின்வருமாறு உருவாக்குக.

```
var name;
var username;
var password;
var choices = [];
```

LIVEWORKSHEETS

❖ அதன் பின் Home screen இற்குள் Register மற்றும் Login button இன் மேல் click செய்யும் போது Register மற்றும் Login screen இற்குச் செல்வதற்கு உருவாக்குக.

```
onEvent("btnRegister", "click", function() {
  setScreen("Register");
});
onEvent("btnLogin", "click", function() {
  setScreen("Login");
});
```

❖

தற்போது புதிய user ஒருவர் register பண்ணும் முறையை code செய்வோம். Register screen இற்குள் உள்ள Name, Username மற்றும் Password text box இற்கு enter செய்த values களைப் பெற்று Register button ஐ click செய்யும் போது அவற்றை Users table இற்குள் புதிய record ஆக create செய்து கொள்ள வேண்டும்.

```
onEvent("btnReg", "click", function() {
  name = getText("txtName");
  username = getText("txtUsername");
  password = getText("txtPassword");
  createRecord("Users", {Name:name,Username:username,Password:password}, fun
  });
  setScreen("Login");
});
```

❖ இங்கு User table, Name column இற்கு name variable இற்கு store செய்த txtName text box இன் பெறுமானத்தைப் பெற்றுக் கொடுக்கும்.

❖ Username column இற்கு username variable இற்குள் store செய்த பெறுமானத்தைப் பெற்றுக் கொடுக்கும்.

❖ Password column இற்கு password variable இற்குள் store செய்த பெறுமானத்தைப் பெற்றுக் கொடுக்கும்.

❖ இவ்வாறு புதிய user ஒருவரை create செய்த பின் Login page இற்குச் செல்லும்.

❖ Register screen இல் உள்ள Home button ஐ click செய்யும்போது முதற் பக்கத்துக்கு செல்வதற்கு பின்வருமாறு code செய்யவும்.

LIVEWORKSHEETS

```
onEvent("btnRegHome", "click", function() {
  setScreen("Home");
});
```

❖ அதன் பின் register ஆன user ஒருவரின் username, password பயன்படுத்தி login ஆவதற்கு screen இற்குள் உள்ள login button ஐ பயன்படுத்தி click செய்க. அதற்காக loginbutton ஐ click செய்யும் போது நடைபெற வேண்டியவற்றை பின்வருமாறு code செய்யவும்.

```
onEvent("btnLog", "click", function() {
  username = getText("txtLoginUsername");
  password = getText("txtLoginPassword");
  readRecords("Users", {}, function(records) {
    for (var i =0; i < records.length; i++) {
      if( username == records[i].Username && password == records[i].Password )
      {
        setScreen("Voting");
      }
      else
      {
        setScreen("Home");
      }
    }
  });
});
```

Username மற்றும் password variables இற்குள் text box இற்கு உட்படுத்திய values store செய்தபின் Users table ஐ read பண்ணி அங்கு மேல் உள்ள username மற்றும் password களுக்கு பொருத்தமான record ஒன்று இருக்கின்றதா என்று check செய்யும்.

அவ்வாறு record ஒன்று இருக்குமானால் Voting screen இற்கும், இல்லை என்றால் மீண்டும் Home screen இற்கும் செல்வதற்கு உருவாக்கவும்.

LIVEWORKSHEETS