LKPD
Lembar Kerja Peserta Didik
Peluang Teoritik

1 MENGINGAT KEMBALI MATERI SEBELUMYA !!1

Sebuah dadu dan uang koin dilemparkan secara bersamaan. Apa saja kemungkinan yang akan terjadi!!

		DADU					
		1	2	3	4	5	6
KOIN	A						
	G						

INGAT KEMBALI !!!!

RUANG SAMPEL ADALAH

TITIK SAMPEL ADALAH





LIVEWORKSHEETS

2 PENGAMBILAN KESIMPULAN

Dari kegiatan pelemparan sebuah dadu dan koin, jawablah pertanyaan berikut ini.

- Ada berapa kemungkinan kejadian yang akan muncul ?

- Apa saja ?

Jika kita menginginkan kejadian muncul **gambar** dan **angka 2**, ada berapa kejadian yang dimaksud?
Pada pelemparan sebuah koin dan sebuah dadu, jika menginginkan kejadian muncul permukaan **gambar** dan **angka 2** maka terdapat kejadian yang dimaksud, yaitu muncul dari kemungkinan yang akan muncul, yaitu dan .
Jadi, peluang muncul **gambar** dan **angka 2** dapat dituliskan :

$$\textbf{Peluang muncul } (G,2) = \frac{\textbf{kejadian muncul permukaan } (G,2)}{\textbf{semua kejadian yang mungkin}}$$

$$\textbf{Peluang muncul } (G,2) = \frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots\dots}$$

Jadi, jika kejadian muncul gambar dan angka 2 kita sebut dengan kejadian (*K*) dan seluruh kejadian yang mungkin terjadi kita sebut dengan *S* (ruang sampel), maka :
K = kejadian muncul gambar dan angka 2 -> K={ }, maka n(K)=
S = seluruh kejadian yang mungkin -> S = { },
maka n(S) =
Peluang muncul gambar = $P(K) = \frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots\dots}$
dengan :
n(K) = banyak kejadian (hasil) yang dimaksud
n(S) = banyak seluruh kejadian yang mungkin





LIVEWORKSHEETS

3 LATIHAN SOAL

NOMOR 1

Setelah menentukan peluang dari pelemparan sebuah uang koin dan sebuah dadu, amatilah pelemparan dua buah dadu dan tentukan peluang-peluang kejadian berikut !

- *peluang munculnya mata dadu 3 dan muncul sisi angka pada koin =*
- *peluang munculnya mata dadu ganjil dan muncul sisi dambar =*
- *peluang munculnya mata dadu 6 dan muncul sisi angka =*
- *peluang munculnya mata dadu genap dan muncul sisi angka =*
- *peluang munculnya mata dadu 2 dan muncul sisi gambar =*

NOMOR 2

Dalam sebuah kardus terdapat 10 bola berwarna merah, 7 bola berwarna kuning dan 3 bola berwarna biru. Sebuah bola diambil secara acak, ternyata berwarna merah dan tidak dikembalikan. Jika kemudian diambil satu lagi maka peluang bola tersebut berwarna merah adalah

NOMOR 3

Budi melemparkan sebuah dadu sebanyak 100 kali, ternyata mata dadu 3 muncul sebanyak 1/4 dari mata dadu lainnya. Maka peluang muncul mata dadu 3 dari percobaan tersebut adalah



LIVEWORKSHEETS