

LKPD

Lembar Kerja Peserta Didik

Peluang Teoritik

1 MENGINGAT KEMBALI MATERI SEBELUMYA !!1

Sebuah dadu dan uang koin dilemparkan secara bersamaan. Apa saja kemungkinan yang akan terjadi!!

		DADU					
		1	2	3	4	5	6
KOIN	A						
	G						

INGAT KEMBALI !!!!



2 PENGAMBILAN KESIMPULAN

Dari kegiatan pelemparan sebuah dadu dan koin, jawablah pertanyaan berikut ini.

- Ada berapa kemungkinan kejadian yang akan muncul ?
- Apa saja ?

Jika kita menginginkan kejadian muncul **gambar** dan **angka 2**, ada berapa kejadian yang dimaksud?

Pada pelemparan sebuah koin dan sebuah dadu, jika menginginkan kejadian muncul permukaan **gambar** dan **angka 2** maka terdapat _____ kejadian yang dimaksud, yaitu muncul _____ dari _____ kemungkinan yang akan muncul, yaitu _____ dan _____.

Jadi, peluang muncul **gambar** dan **angka 2** dapat dituliskan :

$$\text{Peluang muncul } (G, 2) = \frac{\text{kejadian muncul permukaan } (G, 2)}{\text{semua kejadian yang mungkin}}$$

$$\text{Peluang muncul } (G, 2) = \frac{\dots \dots \dots}{\dots \dots \dots}$$

Jadi, jika kejadian muncul gambar dan angka 2 kita sebut dengan kejadian (K) dan seluruh kejadian yang mungkin terjadi kita sebut dengan S (ruang sampel), maka :

K = kejadian muncul gambar dan angka 2 $\rightarrow K = \{ \dots \dots \dots \}$, maka $n(K) =$

S = seluruh kejadian yang mungkin $\rightarrow S = \{ \dots \dots \dots \}$,
maka $n(S) =$

Peluang muncul gambar = $P(K) = \frac{\dots \dots \dots}{\dots \dots \dots}$

dengan :

$n(K)$ = banyak kejadian (hasil) yang dimaksud

$n(S)$ = banyak seluruh kejadian yang mungkin



3 LATIHAN SOAL

NOMOR 1

Setelah menentukan peluang dari pelemparan sebuah uang koin dan sebuah dadu, amatilah pelemparan dua buah dadu dan tentukan peluang-peluang kejadian berikut !

- peluang munculnya mata dadu 3 dan muncul sisi angka pada koin =
- peluang munculnya mata dadu ganjil dan muncul sisi dambar =
- peluang munculnya mata dadu 6 dan muncul sisi angka =
- peluang munculnya mata dadu genap dan muncul sisi angka =
- peluang munculnya mata dadu 2 dan muncul sisi gambar =

NOMOR 2

Dalam sebuah kardus terdapat 10 bola berwarna merah, 7 bola berwarna kuning dan 3 bola berwarna biru. Sebuah bola diambil secara acak, ternyata berwarna merah dan tidak dikembalikan. Jika kemudian diambil satu lagi maka peluang bola tersebut berwarna merah adalah

NOMOR 3

Budi melemparkan sebuah dadu sebanyak 100 kali, ternyata mata dadu 3 muncul sebanyak $\frac{1}{4}$ dari mata dadu lainnya. Maka peluang muncul mata dadu 3 dari percobaan tersebut adalah

