

ใบงานที่ 3.1

การใช้งานปุ่มกด กับการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข

คำชี้แจง: เขียนโปรแกรม ให้กดปุ่มS1 ให้พัดลมเปิด และกดปุ่มS2 ให้พัดลมปิด



ใบงานที่ 3.2

การใช้งานปุ่มกด กับการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข

คำชี้แจง: 1. ให้แสดงผลรูปหัวใจ เป็นเวลา 5 วินาที

2. ให้แสดงผล นามสกุลของตัวเองทั้งหมด จนกว่าจะหมดและทำให้เกิดการวนลูป หรือ วนซ้ำไปเรื่อย ๆ



ใบงานที่ 3.3

การเขียนคำสั่งเปิดปิดไฟอัตโนมัติด้วยเซนเซอร์วัดแสง

คำชี้แจง: 1. เขียนคำสั่งเปิดปิดไฟอัตโนมัติด้วยเซนเซอร์วัดแสง พร้อมแสดง
ข้อความวิ่งบนจอLED 16x8 เวลาไฟติดคำว่า "ON" ไฟดับคำว่า "OFF"

