



โรงเรียนสรรเสริญอิสลาม ต.จะโหนด อ.จะนะ จ.สงขลา

ข้อสอบวัดผลและประเมินผลปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 รายวิชา โปรแกรม Scratch
รหัสวิชา ว 21202 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เวลาในการสอบ 1 ชั่วโมง คะแนนเต็ม 30 คะแนน

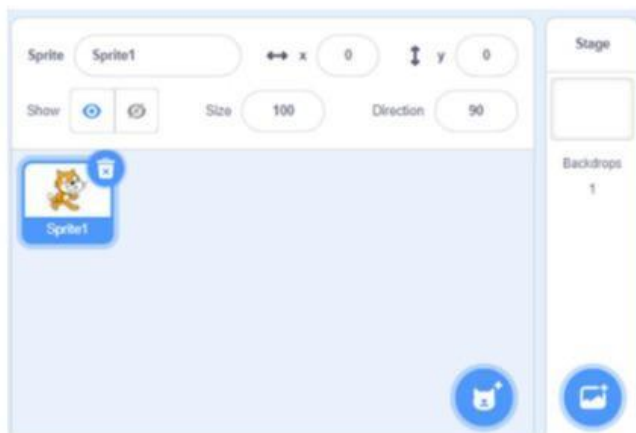
คำชี้แจง ข้อสอบมี 2 ตอน

- แบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ จำนวนคะแนน 10 คะแนน
- ข้อสอบแบบอัตนัย 2 ข้อๆ ละ 5 คะแนน (10 คะแนน)

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายขั้นตอนและเขียนโปรแกรมสั่งงานคอมพิวเตอร์ได้
2. ใช้คำสั่งพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมได้
3. ออกแบบการสร้างชิ้นงานด้วยขั้นตอนการแก้ปัญหาได้
4. กำหนดและใช้งานตัวแปรได้
5. ใช้โครงสร้างแบบลำดับ เงื่อนไข และวนซ้ำได้
6. สร้างชิ้นงานด้วยหลักการโปรแกรมได้

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบ
จำนวน 20 ข้อ (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)



1. จากภาพ เรียกว่าอะไรในโปรแกรม Scratch
 - ก. กลุ่มบล็อกคำสั่ง
 - ข. พื้นที่เขียนสคริปต์ (Script)
 - ค. ตัวละคร
 - ง. ข้อมูลของเวที หรือตัวละครที่ถูกเลือก (Sprite Header Pane)
2. การกำหนดค่าในข้อใดที่ทำให้ตัวละครกลับหัว ดังรูป



- ก. ค่า x เป็น 0 ค่า y เป็น -90
- ข. ค่า Direction เท่ากับ -90
- ค. ค่า Direction เท่ากับ 90
- ง. ค่า y เป็น 0 ค่า x เป็น -90

3. จากรูป ผู้เขียนกำลังเขียนบล็อกคำสั่งให้กับตัวละครหมายเลขใด



- ก. หมายเลข 1
ข. หมายเลข 2
ค. หมายเลข 3
ง. หมายเลข 4
4. การกำหนดให้ตัวละครเปลี่ยนจากรูปร่างหนึ่งไปอีกรูปร่างหนึ่งได้นั้น จะต้องเลือกใช้คำสั่งใด

- ก. คำสั่ง Next Backdrop
ข. คำสั่ง Change Costume
ค. คำสั่ง Next Costume
ง. คำสั่ง Go to Sprite



5. จากภาพ เครื่องมือนี้มีหน้าที่ทำงานอย่างไร

- ก. ประทับตราตัวละคร
ข. ลดขนาดตัวละคร
ค. เพิ่มขนาดตัวละคร
ง. โหมดเต็มหน้าจอ



6. จากภาพ เครื่องมือนี้มีหน้าที่ทำงานอย่างไร

- ก. ตำแหน่งการแสดงผลของตัวละคร
ข. ตำแหน่งการแสดงผลของฉากหลัง
ค. การกำหนดทิศทางการหมุนตัวละครไปในทิศทางต่าง ๆ
ง. การกำหนดตัวละครให้ใหญ่ขึ้น

7. หากต้องการเพิ่มตัวละคร ต้องกดที่สัญลักษณ์เครื่องมือใด

- ก.
ข.
ค.
ง.

8. คำสั่ง Duplicate มีประโยชน์อย่างไร
- ก. ใช้ย่อตัวละครให้เล็กลง
 - ข. ใช้ขยายตัวละครให้ใหญ่ขึ้น
 - ค. ใช้ลบ ตัวละคร ชุดตัวละคร เสียง บล็อกคำสั่ง
 - ง. ใช้ทำซ้ำ ตัวละคร ชุดตัวละคร เสียง บล็อกคำสั่ง
9. ถ้าต้องการกำหนดให้ตัวละครเคลื่อนที่ไปข้างหน้า หมุนไปทางซ้ายหรือขวา จะต้องเลือกใช้คำสั่งในกลุ่มใด
- ก. กลุ่ม Looks
 - ข. กลุ่ม Control
 - ค. กลุ่ม Motion
 - ง. กลุ่ม Sensing

10.  จากภาพ คือเครื่องมืออะไร
- ก. เครื่องมือปรับเสียง
 - ข. เครื่องมือส่วนขยาย
 - ค. เครื่องมือตั้งค่า
 - ง. เครื่องมือเพิ่มบล็อกคำสั่ง

11.  จากภาพ ข้อใดคือความหมายของเครื่องมือในโปรแกรม Scratch
- ก. ตรวจสอบว่าสีตัวละครที่กำหนด สัมผัสกับสีที่ต้องการหรือไม่
 - ข. ตรวจสอบว่าตัวละครนั้นสัมผัสกับสีที่กำหนดหรือไม่
 - ค. ตรวจสอบการกดแป้นพิมพ์บนคีย์บอร์ด
 - ง. ตรวจสอบเมาส์ว่าถูกคลิกหรือไม่

12.  จากภาพ มีความหมายตรงตามเครื่องมือใดในโปรแกรม Scratch
- ก. ตั้งค่าตัวแปร
 - ข. เปลี่ยนค่าตัวแปร
 - ค. แสดงตัวแปร
 - ง. ซ่อนตัวแปร

13. กลุ่มบล็อก **Variables** มีความหมายตรงตามข้อใด
- ก. ใช้ตรวจสอบการรับรู้ต่างๆ เช่น การสัมผัส เสียง ระยะเวลา
 - ข. ใช้ควบคุมทิศทางการทำงานของสคริปต์
 - ค. ใช้ในการคำนวณพื้นฐาน เช่น บวก ลบ คูณ หาร
 - ง. ใช้ในการจัดการตัวแปรต่างๆ
14. ข้อใด คือ บล็อกที่จะถูกนำมาใช้เป็นอันดับแรกเสมอในการเขียนสคริปต์
- ก. ทำซ้ำตลอด
 - ข. เมื่อธงเขียวถูกคลิก
 - ค. เคลื่อน...ก้าว
 - ง. พูด...เป็นเวลา...วินาที

เลือกสุ่มจาก 1 ถึง 10

15. จากภาพ ข้อใดคือความหมายของเครื่องมือในโปรแกรม Scratch
- ก. นับจำนวนตัวเลข
 - ข. นับจำนวนอักขระ
 - ค. สุ่มตัวเลข
 - ง. ฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์
16. บล็อกคำสั่ง **repeat** หมายถึงคำสั่งอะไร
- ก. คำสั่งที่กำหนดการทำงานแบบวนซ้ำไม่รู้จบ
 - ข. คำสั่งที่กำหนดการทำงานแบบวนซ้ำ
 - ค. คำสั่งกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปร
 - ง. คำสั่งที่กำหนดการทำงานแบบวนซ้ำตามจำนวนรอบที่กำหนด
17. ข้อใดอธิบายการทำงานของบล็อกคำสั่งต่อไปนี้ ได้ถูกต้อง

ไปที่ x: -98 y: -74

- ก. เป็นการกำหนดจุดเริ่มต้นของตัวละคร
- ข. เมื่อกดปุ่มธงเขียวจะเริ่มต้นการทำงานที่ตำแหน่งนี้เท่านั้น
- ค. เมื่อตัวละครมีการเคลื่อนที่ ตัวเลข x : และ y : จะวิ่งไปตามตำแหน่งของตัวละคร
- ง. ข้อ ก. และข้อ ข. ถูก

ใช้ภาพต่อไปนี้ ตอบคำถามข้อ 8 – 10



18. จากภาพ สคริปต์ที่กำหนดให้ จะแสดงผลลัพธ์อย่างไร
- ก. ตัวละครพูดว่าสวัสดี
 - ข. ตัวละครเคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว แล้วพูดว่า ขอบคุณ
 - ค. ตัวละครเคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว แล้วพูดว่า สวัสดี
 - ง. ตัวละครทำท่าคิด และก้าวไปข้างหน้า 10 ก้าว
19. จากภาพ กลุ่มบล็อกสีน้ำเงินเป็นกลุ่มบล็อกคำสั่งใด
- ก. ควบคุม
 - ข. เคลื่อนไหว
 - ค. รูปลักษณ์
 - ง. ไม่มีข้อใดถูก
20. จากภาพ กลุ่มบล็อกสีม่วงเป็นกลุ่มบล็อกคำสั่งใด
- ก. รูปลักษณ์
 - ข. เคลื่อนไหว
 - ค. ควบคุม
 - ง. เสียง

ตอนที่ 2

1. ให้นักเรียนอ่านจอห์นและเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

กลุ่มบล็อกเคลื่อนไหว

กลุ่มบล็อกรูปลักษณ์

กลุ่มบล็อกเสียง

กลุ่มบล็อกเหตุการณ์

กลุ่มบล็อกเสียง

ถ้าชนขอบให้สะท้อนกลับ

พูด สวัสดี 2 วินาที

เมื่อคลิก

รอ 1 วินาที

หยุดเสียงทั้งหมด

คำชี้แจง ให้นักเรียนนำตัวอักษรที่อยู่ด้านขวามือ มาเติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. บล็อกที่ใช้สำหรับซ่อนตัวละครออกจากเวที
2. หากนักเรียนต้องการให้ตัวละครพูดเป็นเวลา 2 วินาที ความใช้บล็อกคำสั่งใด
3. ให้ตัวละครเปลี่ยนชุดละครถัดไป
4. เมื่อต้องการให้เวทีเปลี่ยนฉากหลังเป็น backdrop1 จะต้องใช้บล็อกคำสั่งใด
5. เปลี่ยนขนาดตัวละครให้เป็น % (เปอร์เซ็นต์)
6. ตัวละครเปลี่ยนขนาดขึ้นเป็นหน่วย
7. ลบ/ล้างการเปลี่ยนแปลงให้กับตัวละครให้มาเป็นค่าเดิม
8. แสดงตัวละครบนเวที
9. คำนวณ ลำดับปัจจุบันของตัวละคร
10. ตัวละครถูกแสดงในชั้นบนสุด (front)

- A. switch backdrop to backdrop1
- B. change size by 10
- C. costume number
- D. next costume
- F. show
- G. say Hello! for 2 seconds
- H. go to front layer
- I. clear graphic effects
- J. hide
- K. set size to 100 %