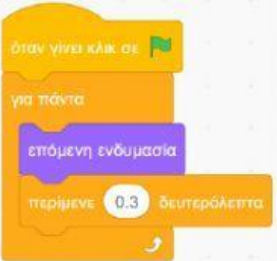
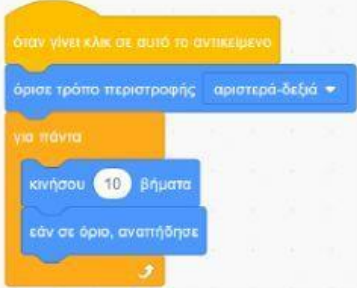


Δραστηριότητα στο Scratch

Αποφασίστε για κάθε μια πρόταση αν είναι Σωστή ή Λάθος.	Σωστή	Λάθος
Σε ένα σενάριο μπορούμε να έχουμε πολλά σκηνικά, ενώ ένα αντικείμενο μπορεί να έχει μόνο μια ενδυμασία.		
Οι εντολές «εμφανίσου» και «εξαφανίσου» ανήκουν στην Κατηγορία «Κίνηση».		
Κάθε φορά που γίνεται κλικ σε μια εντολή στην περιοχή «Σεναρίων» αυτή εκτελείται.		
Μπορούμε να σβήσουμε μια εντολή που δεν χρειαζόμαστε, τραβώντας την από την περιοχή των «Σεναρίων» ξανά πίσω στην περιοχή των «Εντολών».		
Κάθε φορά που μετακινούμε μία μορφή σε μία θέση πάνω στη σκηνή, οι συντεταγμένες της εντολής «πήγαινε στη θέση x:... y:...» αλλάζουν.		
Οι εντολές και τα μπλοκ διπλασιάζονται πατώντας δεξί κλικ και επιλέγοντας «Διπλασιασμός».		
 Με την εντολή αυτή το αντικείμενο θα κινηθεί προς τα δεξιά.		
 Με την εντολή αυτή το αντικείμενο θα πάει στο κάτω αριστερό άκρο της σκηνής.		
 Όταν γίνει κλικ στην πράσινη σημαγιούλα, το αντικείμενο θα αλλάζει για πάντα ενδυμασίες με μια καθυστέρηση 0.3 δευτερολέπτων.		
 Όταν πατηθεί η πράσινη σημαγιούλα, το αντικείμενο θα κινηθεί προς τα δεξιά και όταν φτάσει στην άκρη της σκηνής, θα αναπηδήσει και θα συνεχίσει την κίνησή του προς τα αριστερά. Όταν φτάσει στην άκρη της σκηνής, θα αναπηδήσει και θα κινηθεί πάλι προς τα δεξιά. Η κίνηση αυτή θα συνεχίζεται για πάντα.		