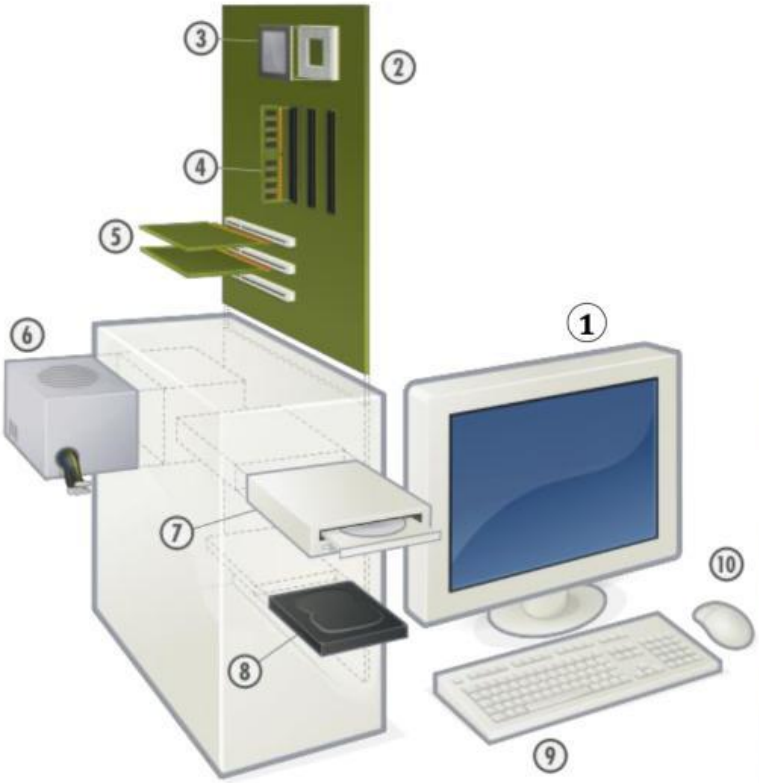
Hardware

Monitor



Utilizado para la salida de información, el monitor es el canal por donde la computadora muestra la información al usuario.



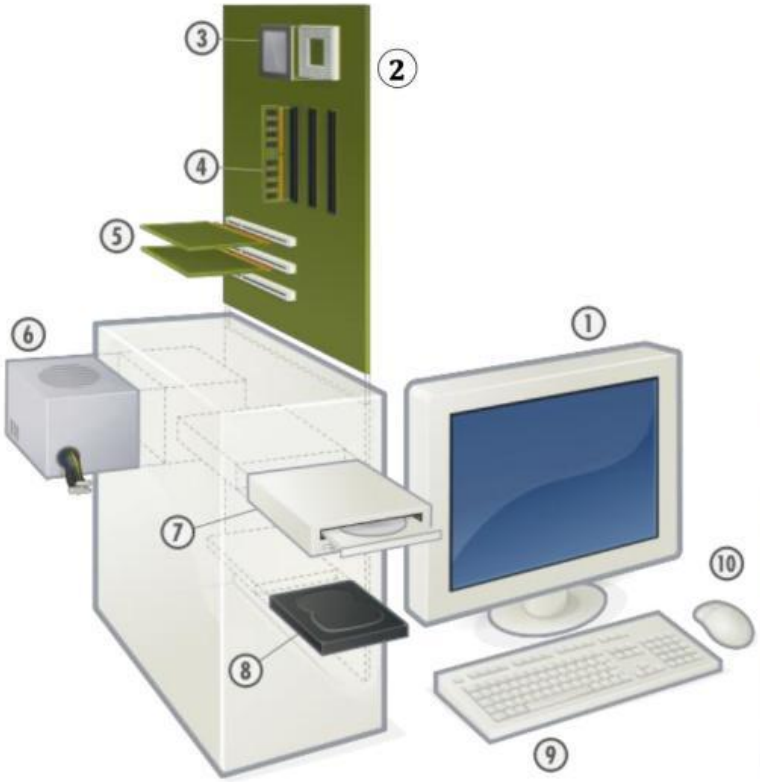
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Placa madre (Placa base)



Tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.

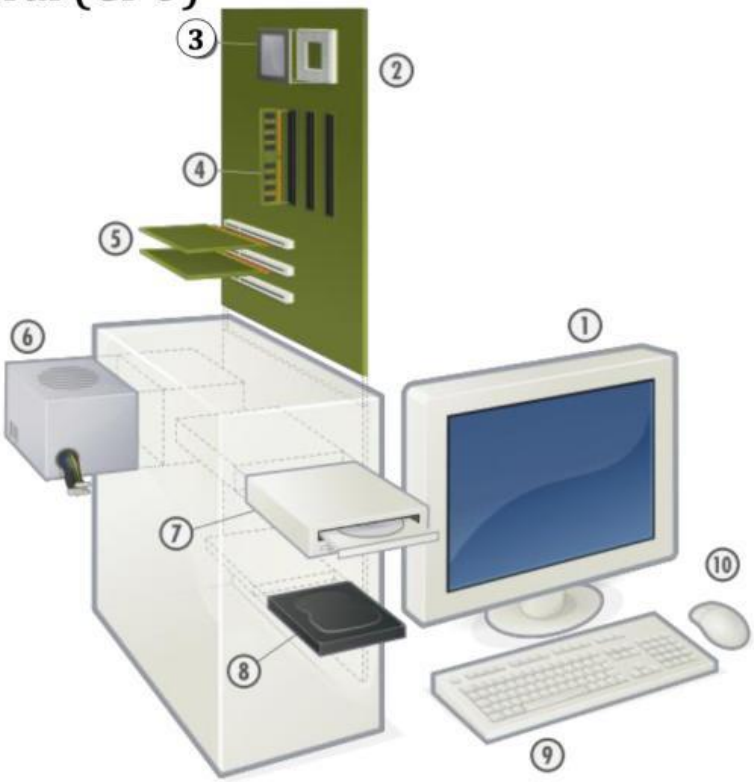


LIVEWORKSHEETS

Hardware

Cooler y Procesador Central (CPU)



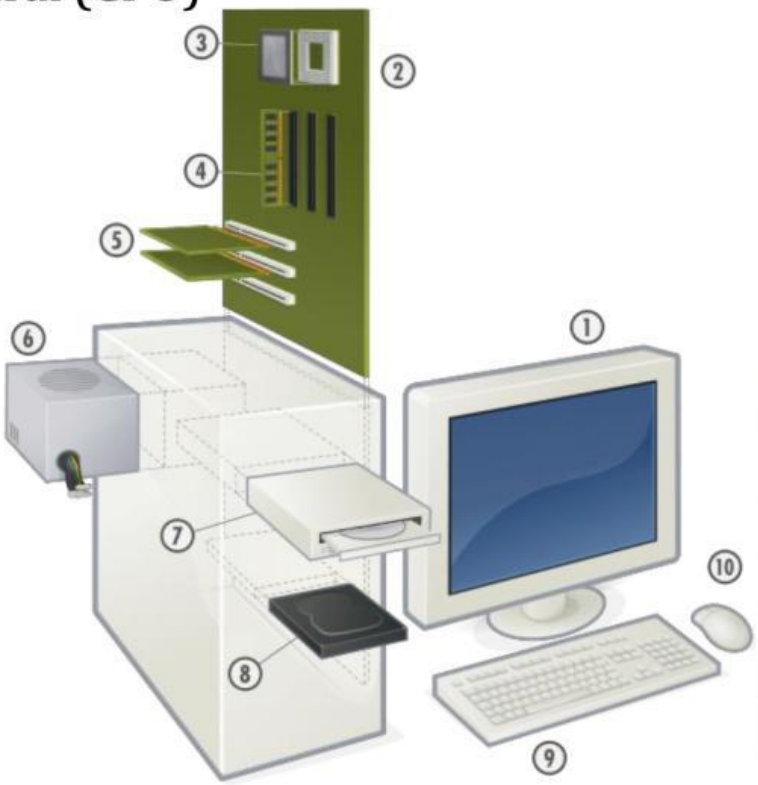


LIVEWORKSHEETS

Hardware

③ Cooler y Procesador Central (CPU)





LIVEWORKSHEETS

Hardware

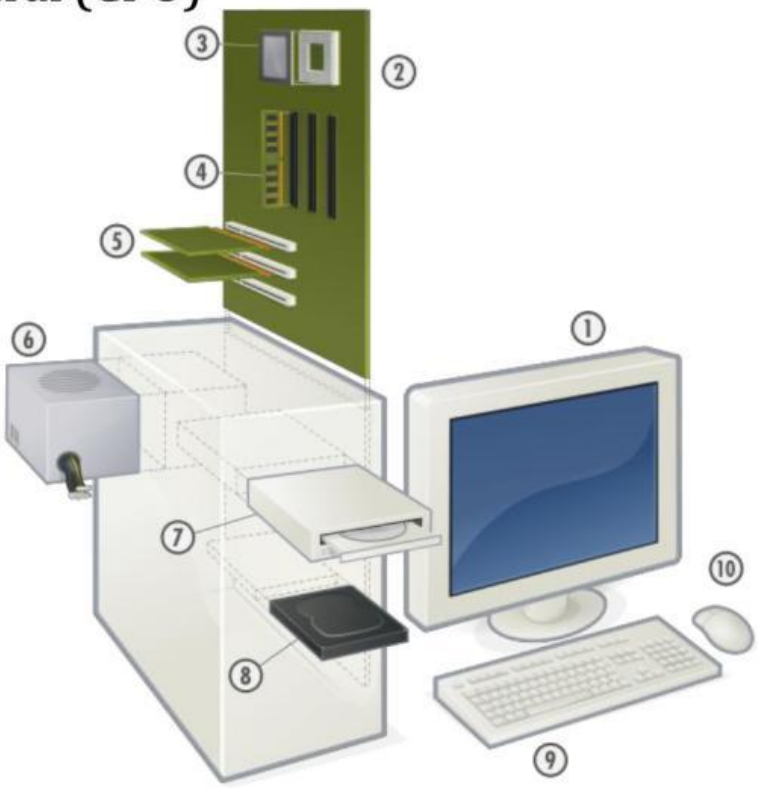
③ Cooler y Procesador Central (CPU)





Responsable de ejecutar programas. Componentes:

- Memoria interna y registros que agilizan el procesamiento.
- ALU: Es la unidad responsable de computar.
- Unidad de control: procesa cada instrucción y transfiere información entre la ALU y la memoria.



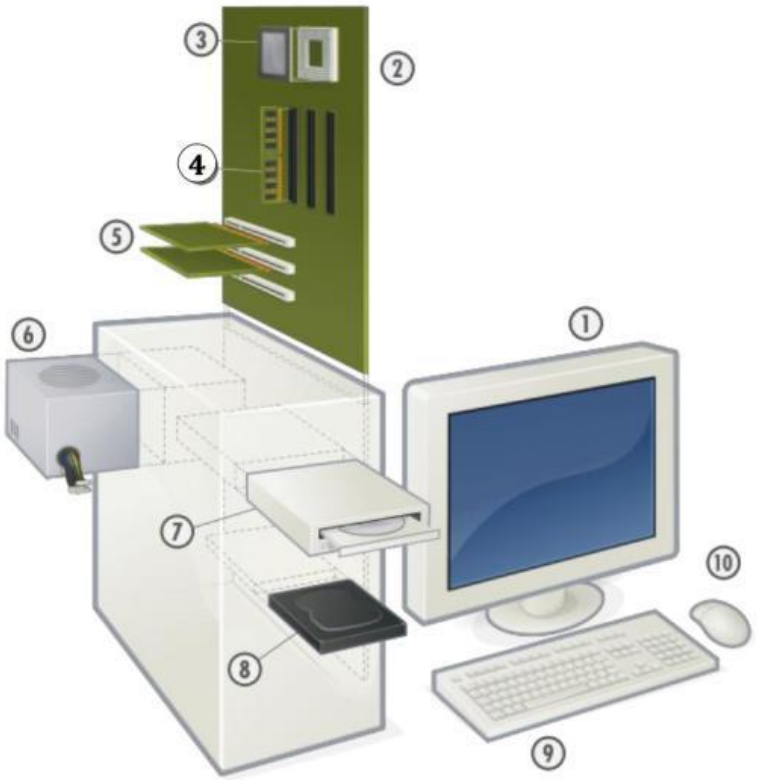
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Memoria Principal



Los programas que ejecuta el procesador central están almacenados en memoria.



LIVEWORKSHEETS

Hardware

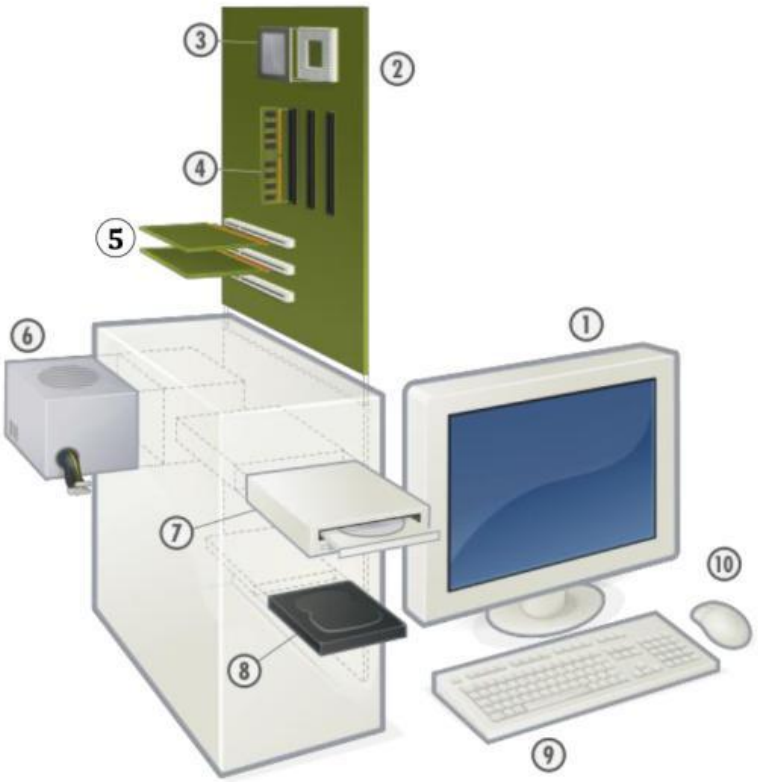
Placas de expansión



Placa de audio



Placa de video



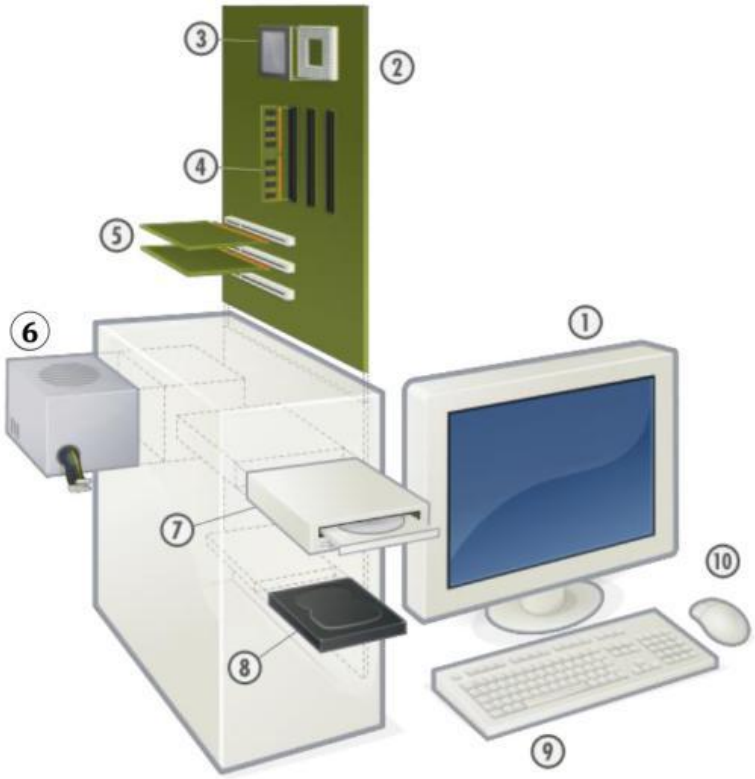
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Fuente de Alimentación



Es la parte de la PC que provee de energía a la tarjeta madre y demás dispositivos internos.



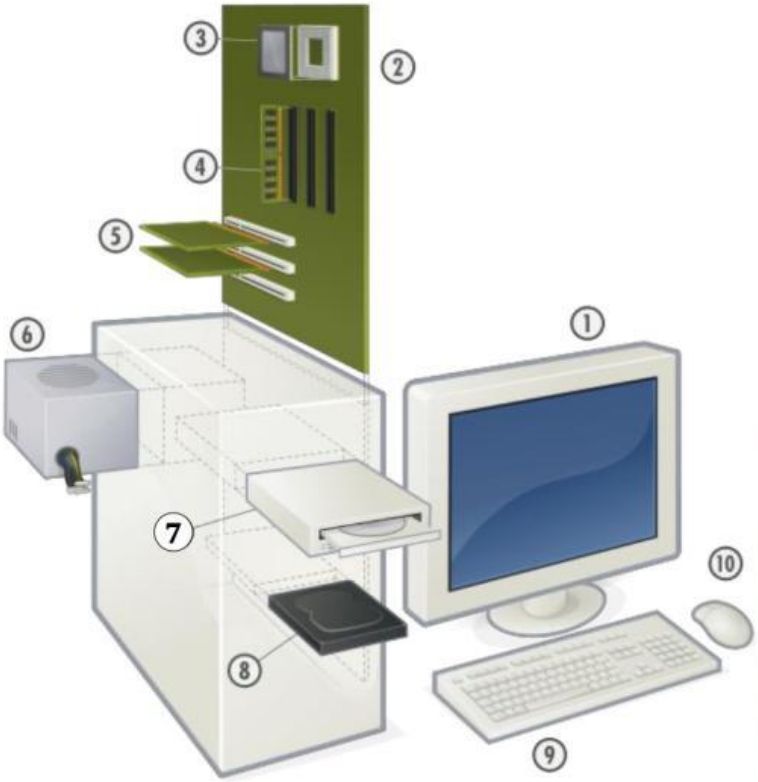
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Unidad de CD y/o DVD



Tiene como función hacer girar el disco a una velocidad constante y transferir programas o datos desde el disco a la computadora o viceversa.



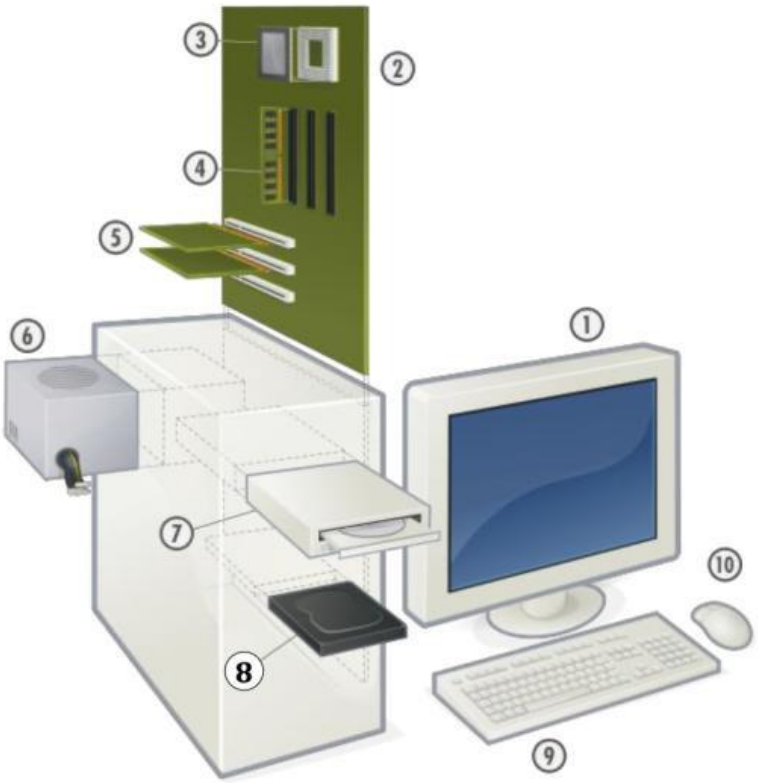
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Disco duro (disco rígido)



Son unidades de almacenamiento que se caracterizan por tener una gran capacidad de almacenamiento y una gran velocidad de operación.



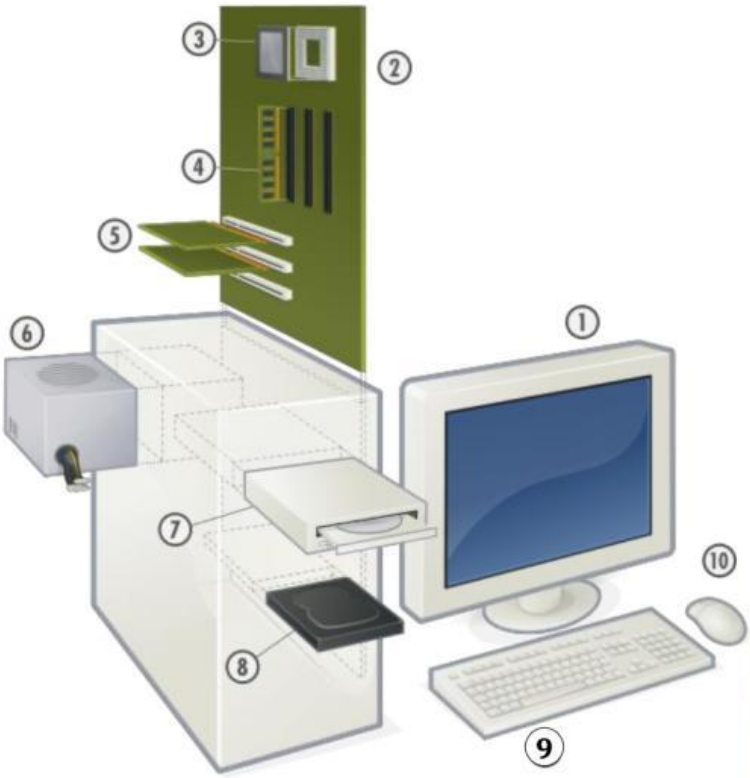
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Teclado



Es el más importante medio de entrada de datos, el cual establece una relación directa entre el usuario y el equipo.



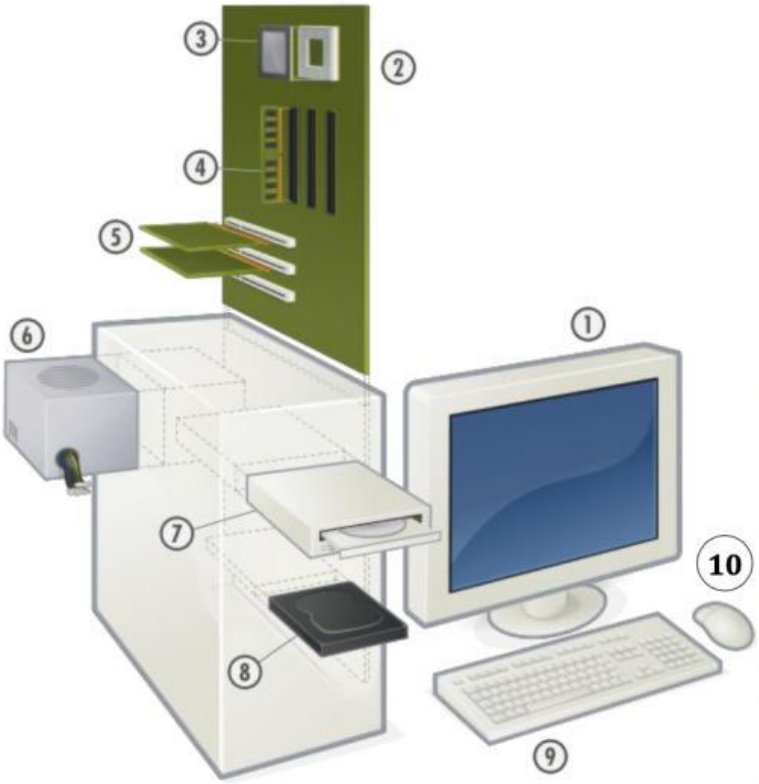
LIVEWORKSHEETS

Hardware

Mouse



El mouse se coloca sobre cualquier superficie plana y, cuando se mueve, mueve también el cursor en la pantalla con extrema agilidad. Así, una persona puede moverse a cualquier parte de la pantalla, presionar el botón y activar la operación deseada.



LIVEWORKSHEETS

Temario

- ¿Qué es una computadora?
- Hardware
- Hardware: periféricos de entrada / salida
- Almacenamiento



LIVEWORKSHEETS

Hardware: periféricos de E / S

- Los periféricos de E/S (Entrada y Salida) permiten que la computadora se **comunique con el exterior**.
- Proveen el modo por el cual la información es transferida de afuera hacia adentro, y viceversa.

LIVEWORKSHEETS

Hardware: periféricos de E / S

- Los periféricos pueden **clasificarse** en 3 categorías principales:
  - Periféricos de entrada.
  - Periféricos de salida.
  - Periféricos de entrada/salida (E/S).

LIVEWORKSHEETS