Sesión 1: Animaciones

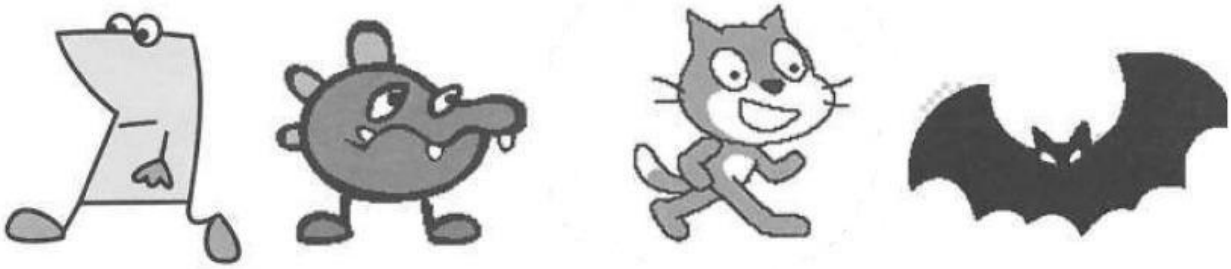
NOTA

1. Completa el siguiente concepto utilizando las palabras del rectángulo.

objetos - programa - animaciones - función - imágenes

Las _____ se generan en base a _____, como por ejemplo: fondos, _____, gráficos generados por el _____, entre otros, los cuales vamos a tener que programar para que cumplan con su _____ correspondiente.

2. Encierra con un círculo el ícono de Scratch.



3. Contesta verdadero (V) si la alternativa es correcta o falso (F) si la alternativa es incorrecta.

a) El ícono de Scratch es un perro. ( )

b) El programa Scratch tiene 4 menús. ( )

LIVEWORKSHEETS