



Kampus  
Merdeka  
INDONESIA JAYA



EVALUASI NOTASI ALGORITMA

# GAME LOGIC MATCH UP

EVALUASI INI BERTUDUHAN UNTUK MEMPERKUAT PEMAHAMAN PESERTA DIDIK  
MENGENAI MATERI NOTASI ALGORITMA DESKRIFTIF



## PETUNJUK

Seretlah langkah - langkah ke dalam kotak yang telah  
disediakan dengan urutan yang tepat.

MULAI ↓

SCROLL KE BAWAH UNTUK MULAI

# LEVEL 1

## - MEHITUNG LUAS LINGKARAN -

Buatlah algoritma untuk menghitung luas lingkaran berdasarkan jari-jari yang diberikan.

1

2

3

4



Masukkan nilai jari-jari lingkaran dan simpan dalam variabel r



Simpan hasil perhitungan dalam variabel luas



Hitung luas lingkaran menggunakan rumus  $\pi * r^2$



Tampilkan nilai sebagai hasil perhitungan luas lingkaran



# LEVEL 2

## - PENJUMLAHAN BILANGAN BULAT -

- Diberikan dua bilangan bulat, A dan B. Buatlah algoritma untuk menjumlahkan kedua bilangan tersebut.

Hitung jumlah dari variabel A dan B

Masukkan bilangan bulat kedua  
dan simpan dalam variabel B

Tampilkan nilai variabel C sebagai  
hasil penjumlahan

Simpan hasil penjumlahan dalam  
variabel C

Masukkan bilangan bulat pertama dan  
simpan dalam variabel A

1

2

3

4

5



# LEVEL 3

## - MENENTUKAN RUTE -

Seorang sopir taksi ingin menentukan rute terpendek dari titik A ke titik B. Buatlah notasi algoritma deskriptif untuk membantu sopir tersebut menemukan rute terpendek.

1

2

3

4

5

6

Hitung jarak antara titik A dan titik B dari setiap rute yang dilalui

Tentukan lokasi awal sopir taksi (titik A) dan lokasi tujuan (titik B)

Identifikasi semua rute atau jalan yang dapat dilalui dari titik A ke titik B

Lakukan perjalanan sesuai dengan rute terpendek

Tampilkan rute terpendek beserta jaraknya kepada sopir taksi

Pilih rute dengan jarak terpendek sebagai rute terpendek dari titik A ke titik B

# LEVEL 4

## - PENGIRIMAN SURAT KANTOR POS -

Seorang siswa hendak mengirim surat melalui kantor pos. Bantulah siswa tersebut untuk menyusun langkah untuk mengirim surat dengan benar.

Masukkan surat ke dalam amplop yang tersedia

1

Ketik atau tulis surat

2

Beli dan tempelkan perangko pada amplop

3

Siapkan sampul surat atau amplop

4

Pergi ke kantor pos dan bawa surat untuk diserahkan pada pegawai pos

5

Tuliskan alamat pengiriman surat

6

Lem amplop surat dengan baik

7

# LEVEL 5

## - PEMINJAMAN BUKU -

Seorang siswa sedang merencanakan kunjungan ke perpustakaan untuk meminjam buku.  
Bantulah siswa tersebut membuat langkah untuk meminjam buku di perpustakaan.

1

5

2

6

3

7

4

8

Aambilah buku yang ingin  
dipinjam dari rak atau tempat  
penyimpanan yang sesuai

Serahkan kartu identitas  
mahasiswa kepada petugas  
perpustakaan

Menunjukkan Kartu Identitas  
Keanggotaan Perpustakaan

Petugas akan memproses  
peminjaman dipinjam

Masuk ke dalam perpustakaan

Bawa buku tersebut ke meja  
layanan peminjaman

Berikan buku yang ingin dipinjam  
kepada petugas

Kembalikan sesuai waktu yang  
telah ditentukan