



EVALUASI NOTASI ALGORITMA

GAME LOGIC MATCH UP



EVALUASI INI BERTUDUAN UNTUK MEMPERKUAT PEMAHAMAN MATERI
ALGORITMA DENGAN NOTASI DESKRPTIF

MULAI ↓

SCROLL KE BAWAH UNTUK MULAI



REMIDIAL NOTASI ALGORITMA

GAME LOGIC MATCH UP



REMIDIAL INI BERTUJUAN UNTUK MEMPERBAIKI KEMBALI PEMAHAMAN PESERTA
DIDIK PADA MATERI ALGORITMA NOTASI DESKRIPSI

MULAI

SCROLL KE BAWAH UNTUK MULAI



LEVEL 1

Buatlah algoritma dalam pembelian obat di apotek dengan resep dokter.

1

2

3

4

<< Seret Langkah-langkah di bawah sesuaikan dengan urutan kolom diatas

- ✓ Meminta konfirmasi kesesuaian resep dokter dengan obat yang akan
- ✓ Melakukan pembayaran obat.
- ✓ Ambil obat dari apoteker
- ✓ Serahkan resep dokter kepada apoteker



LEVEL 2

MENENTUKAN RUTE

- Buatlah algoritma dalam mencari lokasi suatu tempat pada Google Maps.

Masukkan nama atau alamat tempat yang ingin dicari dalam kotak pencarian.

Buka aplikasi Google Maps.

Tampilkan nilai variabel C sebagai hasil penjumlahan

Lihat detail tempat yang ditampilkan oleh Google Maps

Jika hasil pencarian tepat, pilih tempat yang sesuai dengan mengklik atau mengetuk pada hasil tersebut



1

2

3

4

5

LEVEL 3

- LANGKAH MENCUCI PIRING -

Buatlah algoritma dalam mencuci piring kotor.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Ambil piring kotor

Oleskan sabun pencuci piring pada sikat piring.

Basahi piring yang kotor dengan air mengalir.

Bilas piring dengan air mengalir hingga bersih dari sisa sabun.

Gosok-gosokkan sikat piring pada permukaan piring.

Gosok-gosokkan sikat piring pada permukaan piring.

LEVEL 4

- LUAS PESEGI PANJANG -

Buatlah algoritma untuk menghitung luas suatu bidang yang berbentuk persegi panjang.

Tentukan ukuran panjang persegi panjang yang ingin dihitung luasnya.

1

Siapkan penggaris atau alat pengukur panjang yang sesuai.

2

Catat ukuran panjang dan lebar persegi panjang dalam satuan yang sesuai.

3

Tentukan ukuran lebar persegi panjang yang ingin dihitung luasnya.

4

Masukkan nilai panjang dan lebar persegi panjang ke dalam rumus luas persegi panjang.

5

Gunakan rumus luas persegi panjang, yaitu $\text{Luas} = \text{Panjang} \times \text{Lebar}$, untuk menghitung luas persegi panjang.

6

Hitung hasil perkalian panjang dengan lebar tersebut.

7

LEVEL 5

PEMINJAMAN BUKU

Seorang mahasiswa sedang merencanakan kunjungan ke perpustakaan untuk meminjam buku.

1

2

3

4

5

6

7

8

Ambillah buku yang ingin dipinjam dari rak atau tempat penyimpanan yang sesuai

Menunjukkan Kartu Identitas Keanggotaan Perpustakaan

Masuk ke dalam perpustakaan

Berikan buku yang ingin dipinjam kepada petugas.

Serahkan kartu identitas mahasiswa kepada petugas perpustakaan

Petugas akan memproses peminjaman dipinjam

Bawa buku tersebut ke meja layanan peminjaman.

kembalikan sesuai waktu yang telah ditentukan