

## To był dzień!

1. Dopasuj w pustych miejscach w tabelce wyrażania z poniższej ramki.

Pan Kleks odbywa nieprzyjemną rozmowę z Filipem Golarzem i decyduje się przyjąć do Akademii jego synów.

Chłopcy przeszukują olbrzymi park i znajdują magiczne przedmioty.

Chłopcy grają globusem w piłkę nożną, a Mateusz sędziuje. Uczniowie wymieniają nazwy państw, miast, rzek i gór, w które trafili czubkiem buta.

Mateusz otwiera śluzy, z których woda kapie na głowy chłopców. Uczniowie myją się pod prysznicami, z których tryska woda sodowa z sokiem.

Mateusz podczas jedzenia stoi na krawędzi wazonu pośrodku stołu i uważa, aby nic nie pozostało na talerzach.

Wszyscy wyruszają tramwajem do fabryki pana Bogumiła Kopcia i poznają tajniki produkcji dziur i dziurek.

Pan Kleks odbiera senne lusterka i segreguje sny uczniów.

Chłopcy robią kleksy z atramentu na kartkach i składają je na pół. Zapisują historyjki wymyślone do powstałych w ten sposób obrazków.

Pan Kleks rozmawia z chorymi sprzętami i meblami. Leczy je za pomocą maści, kropeł i proszków.

Uczniowie rozplątują litery i nawijają je na szpulki.

Adaś opowiada o swojej przygodzie w psim raju.

Po mozolnej walce z muchami pan Keks wymyśla specjalne muchołapki z kleju i mydła w kształcie baniek, do których przyklejają się muchy.

Pan Kleks przygotowuje dla wszystkich obiad z jadalnych farb i kolorowych szkiełek.

| <b>Pora dnia</b>   | <b>Zajęcia planowane i nieplanowane</b>      | <b>Sposób przeprowadzenia zajęć</b> |
|--------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------|
| 5.00               | Pobudka i poranna toaleta                    |                                     |
| 5.30               | Śniadanie                                    |                                     |
| 6.00–7.00          | Apel                                         |                                     |
| 7.00–12.00         | Lekcja kleksografii                          |                                     |
|                    | Przędzenie liter                             |                                     |
|                    | Nauka leczenia chorych sprzętów              |                                     |
|                    | Lekcja geografii na świeżym powietrzu        |                                     |
| ok. 13.00          | Obiad                                        |                                     |
| Godziny poobiednie | Czas w parku – zabawa w poszukiwaczy skarbów |                                     |
| 15.15              | Opowieść Adasia                              |                                     |
| 16.00              | W fabryce dziur i dziurek                    |                                     |
| Wieczór            | Wojna z muchami                              |                                     |
| Późna noc          | Przybycie Golarza Filipa                     |                                     |