LATIHAN SOAL HTML

Nama :

Kelas :

1. HTML merupakan singkatan dari.....
   A. Hypertext Markup Language
   B. Hyper Tool Markup Language
   C. Hyperlink And Text Markup Language
   D. Home Tool Markup Language

2. Agar tampilan website menarik maka HTML membutuhkan penunjang yaitu.....
   A. PHP
   B. Wordpress
   C. CSS
   D. Jawa Script

3. Untuk membuat website yang dinamis selain HTML & CSS dibutuhkan bahasa pemrograman....
   A. PHP
   B. Wordpress
   C. Google Site
   D. My SQL

4. Bahasa Pemrograman yang berfungsi untuk membuat pondasi dasar sebuah website adalah
   A. PHP
   B. My SQL
   C. CSS
   D. HTML

5. Penanda awalan dan akhiran dari sebuah elemen di HTML disebut
   A. Atribut
   B. Class
   C. Element
   D. Tag

6. Sebuah komponen yang menyusun dokumen HTML disebut
   A. Atribut
   B. Class
   C. Element
   D. Tag

7. Kata khusus yang berada di dalam tag pembuka disebut
   A. Atribut
   B. Class
   C. Element
   D. Tag

8. Sintak yang benar untuk memasukan gambar adalah
   A. <img href='https://kelasprogrammer.com' alt='Kelas Programmer'>
   B. <img src='kelasprogrammer.png' alt='Kelas Programmer'>
   C. <image src='kelasprogrammer.jpg' alt='Kelas Programmer'>
   D. <img type='kelasprogrammer.gif'>

LIVEWORKSHEETS

9. Untuk membuat komentar di HTML adalah

A. dimulai dengan <!-diakhiri dengan->
B. dimulai dengan <? Diakhiri dengan ?>
C. dimulai dengan // diakhiri dengan *//
D. dimulai dengan # diakhiri dengan #

10. Tag <ul> digunakan untuk membuat list ?

A. List terurut
B. List tidak terurut
C. List Tunggal
D. List Jamak

11. Karakter yang digunakan untuk tag akhir ?

A. <>
B. /
C. *
D. \

12. Untuk membuat baris baru menggunakan tag ?

A.
B. <newline>
C. <break>
D. <hr>

13. Berikut ini tag untuk membuat heading, kecuali

A. <h4>
B. <h5>
C. <h6>
D. <h7>

14. Untuk mendefinisikan judul menggunakan tag?

A. <head>
B. <body>
C. <footer>
D. <title>

15. Penulisan DOCTYPE yang benar dalaman HTML 5 adalah

A. <html>
B. <DOCTYPE>
C. <!DOCTYPE HTML>
D. <!DOCTYPE HTML5>

LIVEWORKSHEETS

LATIHAN SOAL AI

1. Salah satu cabang ilmu komputer yang berkaitan dengan pembuatan mesin pintar yang mampu melakukan tugas yang biasanya membutuhkan kecerdasan manusia adalah
   A. AI
   B. Kecerdasan Buatan
   C. Artificial Intellegence
   D. Semua benar

2. Artificial Intellegence mulai diperkenalkan pada tahun
   A. 1956
   B. 1950
   C. 1970
   D. 1976

3. Di bawah ini adalah contoh layanan AI dalam bidang Retail
   A. Menyediakan kemampuan belanja virtual yang menawarkan rekomendasi yang dipersonalisasi
   B. Mengidentifikasi transaksi mana yang kemungkinan merupakan penipuan, mengadopsi pemberian skor kredit yang cepat dan akurat, serta mengautomasi tugas-tugas pengelolaan data yang tajam secara manual.
   C. Menganalisis data IoT pabrik saat mengalir dari peralatan yang terhubung untuk memperkirakan beban dan permintaan yang diharapkan
   D. Asisten layanan kesehatan pribadi dapat bertindak sebagai pelatih hidup, yang mengingatkan Anda untuk minum pil, olahraga, atau makan lebih sehat.

4. Kategori AI yang difokuskan untuk mengerjakan satu tugas saja disebut
   A. Narrow AI
   B. Machine Learning
   C. Artificial General Intellegence
   D. Deep Learning

5. Kategori AI yang memiliki kecerdasan umum seperti manusia, dan dapat menerapkan kecerdasan itu untuk menyelesaikan masalah apapun disebut
   A. Narrow AI
   B. Machine Learning
   C. Artificial General Intellegence
   D. Deep Learning

6. Poin penting dalam proses pembelajaran AI adalah
   A. Learning
   B. Reasioning
   C. Self Correction
   D. Semua Benar

7. Di bawah ini yang merupakan contoh AI yang dibuat dengan menggunakan data visual adalah
   A. Filter Gmail
   B. Gmaps
   C. E-Commerce
   D. Google Assistant

8. Di bawah ini yang merupakan contoh AI yang dibuat dengan menggunakan data non visual adalah
   A. DeepFace Facebook
   B. E-Commerce
   C. Gmaps
   D. Tesla

9. Apa yang diperlukan AI untuk dapat mencapai kecerdasannya lebih baik lagi
   A. Pengalaman
   B. Algoritma
   C. Data
   D. Data & Pengalaman

LIVEWORKSHEETS

10. Di bawah ini adalah contoh layanan AI dalam bidang Perbankan

A. Menyediakan kemampuan belanja virtual yang menawarkan rekomendasi yang dipersonalisasi
B. Mengidentifikasi transaksi mana yang kemungkinan merupakan penipuan, mengadopsi pemberian skor kredit yang cepat dan akurat, serta mengautomasi tugas-tugas pengelolaan data yang tajam secara manual.
C. Menganalisis data IoT pabrik saat mengalir dari peralatan yang terhubung untuk memperkirakan beban dan permintaan yang diharapkan
D. Asisten layanan kesehatan pribadi dapat bertindak sebagai pelatih hidup, yang mengingatkan Anda untuk minum pil, olahraga, atau makan lebih sehat.

LIVEWORKSHEETS