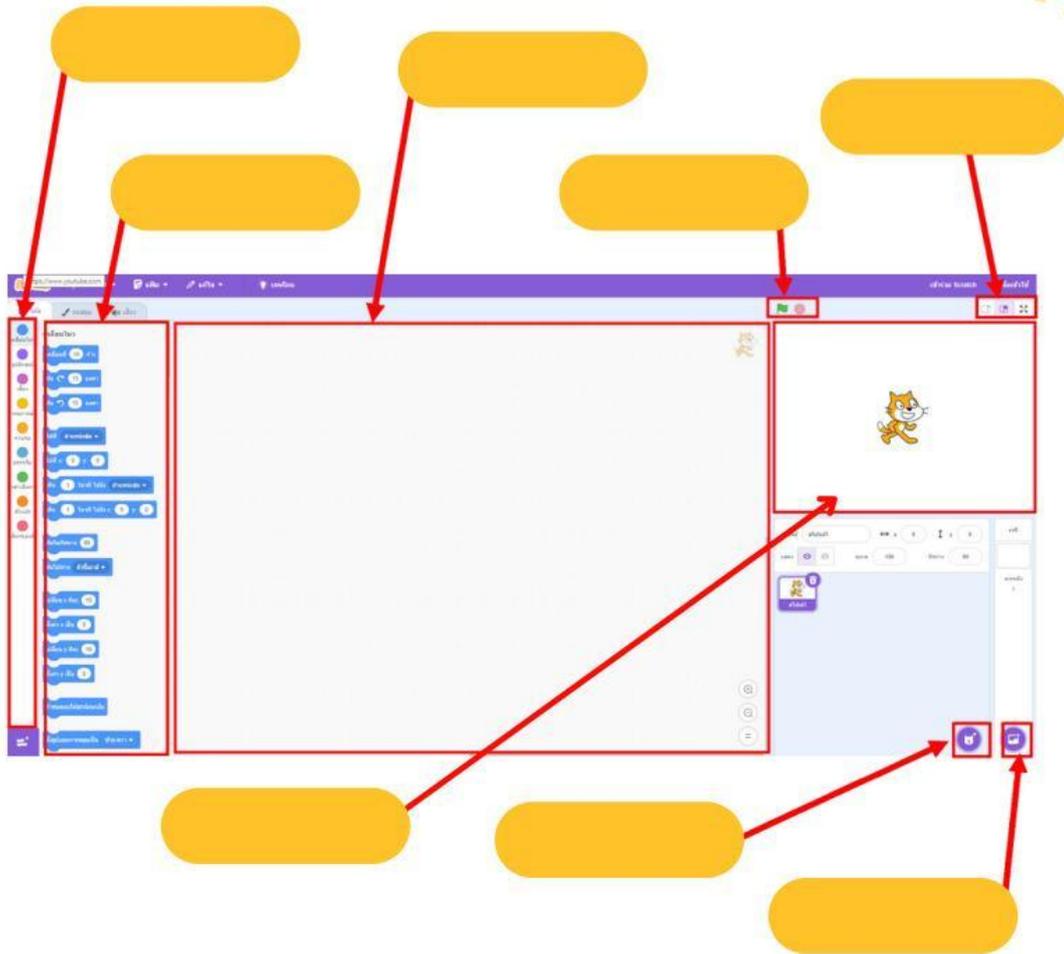




# ใบงาน



**คำชี้แจง :** ให้นักเรียนเติมความหมายในช่องว่าง เพื่อจับคู่ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch



- 1 เปลี่ยนตัวละคร
- 2 เปลี่ยนฉากหลัง
- 3 พื้นที่เขียนสคริปต์
- 4 มุมมอง
- 5 เวที
- 6 กลุ่มบล็อก
- 7 บล็อกคำสั่ง
- 8 เริ่มและหยุดการทำงาน

