



UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
“SAN ANTONIO DE PADUA”
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 – 2024
INFORMÁTICA



EVALUACIÓN SEGUNDO TRIMESTRE

Noveno A, B

1.- Resolver el siguiente Algoritmo de forma cualitativa, coloque las imágenes según corresponda.

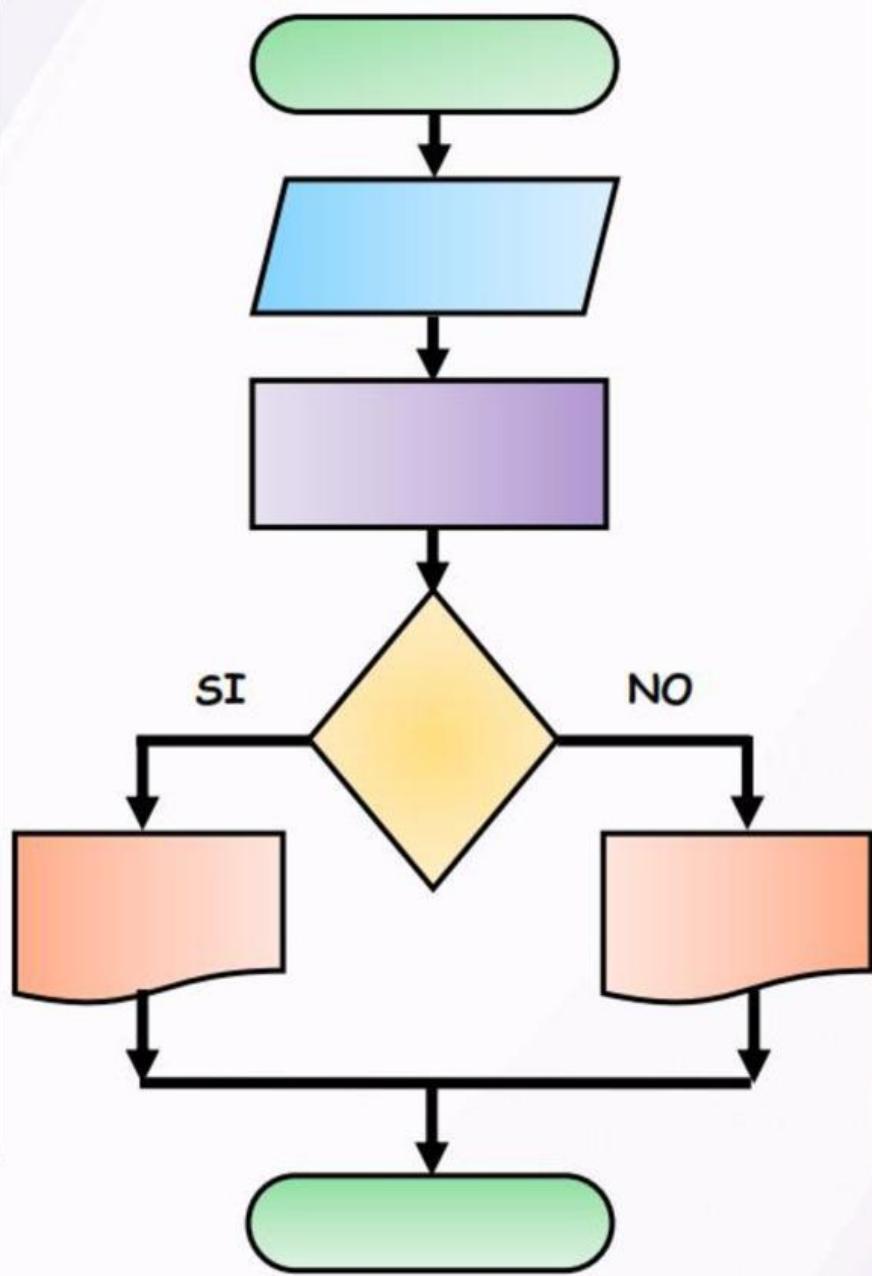
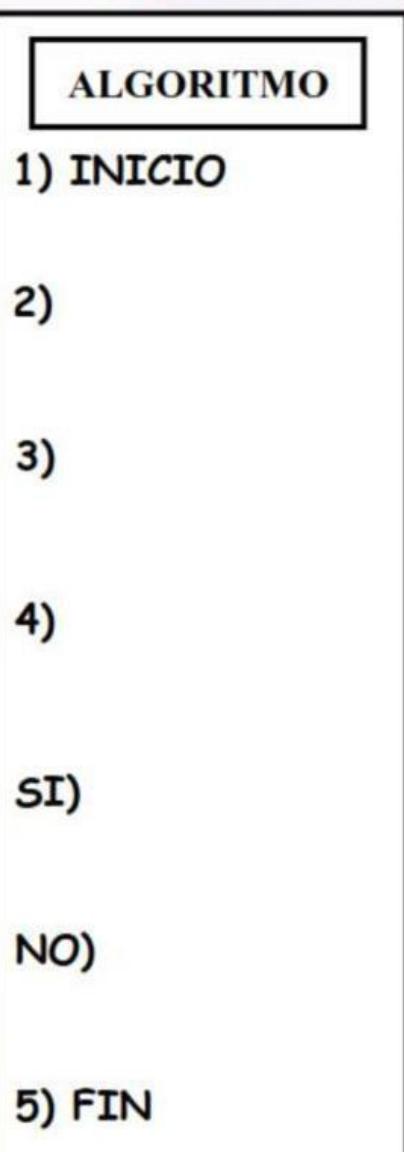
ALGORITMO PARA PREPARAR PANQUECAS			
PASO 1	PASO 2	PASO 3	PASO 4
PASO 5	PASO 6	PASO 7	PASO 8





2.- Resolver el siguiente Algoritmo de forma cuantitativa, señalando los valores que corresponden.

PROBLEMA: Diseñar un algoritmo, donde se muestre como **DATO “Edad:”** y se muestre la edad de una persona; luego indique si **ES MAYOR DE EDAD**. Se considera mayor de edad a partir de los 18 años caso contrario se es considerado **MENOR DE EDAD**, mostrar el mensaje que corresponda por impresión.





3.- Seleccione la respuesta correcta dependiendo de lo que se pida:

a) Los algoritmos cuantitativos son aquellos que sus pasos y funciones se basan en:

Números

Palabras

Variables

b) Los algoritmos cualitativos son aquellos que sus pasos y funciones se basan en:

Palabras

Números

Variables

c) ¿Los condicionales SI y NO se usan para tomar decisiones cuando hay más de una solución?

Verdadero

Falso

d) Escriba los tres procesos que se necesitan para realizar un algoritmo cuantitativo.

1.-

2.-

3.-



4.- Resolver el siguiente Algoritmo de forma cuantitativa, señalando los valores que corresponden.

PROBLEMA: Realizar un algoritmo en el que se Calcule la **SUMA** de 4 números; El resultado de esa suma lo **MULTIPLIQUE** por 4 y al resultado de esa multiplicación le **RESTE** 10, **MOSTRAR** como respuesta final el resultado de esta **RESTA**.

ALGORITMO

1) INICIO

2)

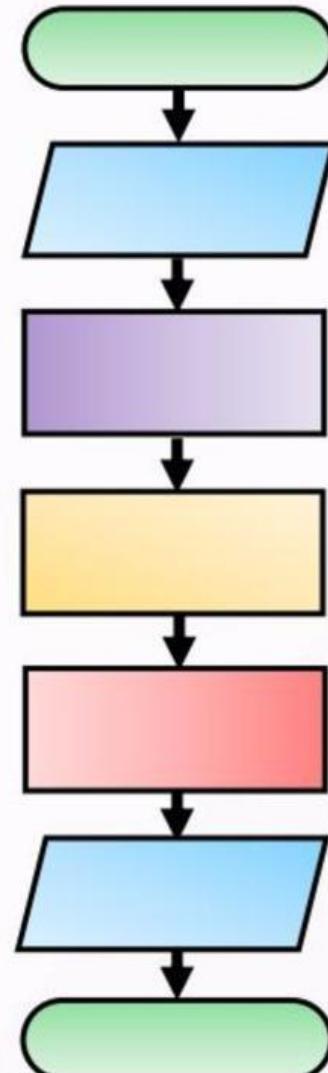
3)

3)

3)

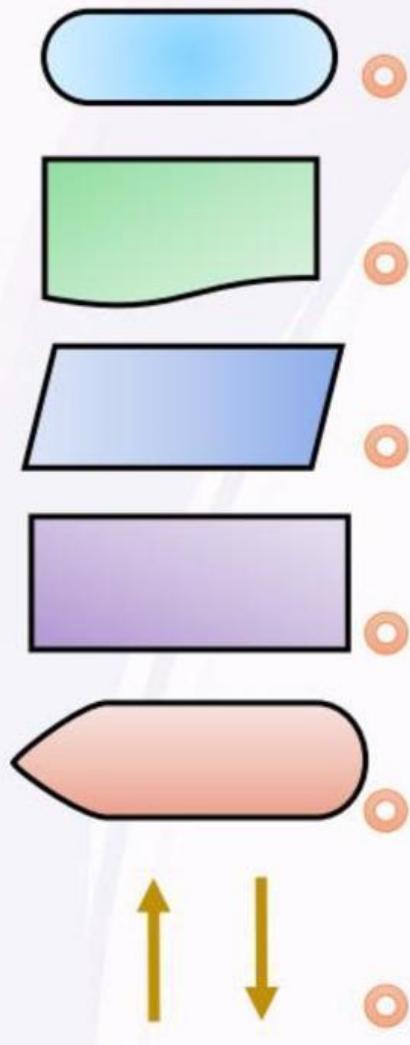
4)

5) FIN





5.- Relacionar la función que tiene cada una de las siguientes formas.



- FLUJO DEL PROGRAMA
- ENTRADA/ SALIDA
- PROCESO
- INICIO/FIN
- MOSTRAR POR PANTALLA
- SALIDA DE INFORMACIÓN IMPRESA



6.- Resolver el siguiente Algoritmo de forma cuantitativa, uniendo los valores que correspondan.

PROBLEMA: Realizar un algoritmo en el que se deba **INGRESAR** cuatro números; **SUMAR** los primeros tres números, **MULTIPLICAR** el resultado de la **SUMA** por el cuarto número y **MOSTRAR** el resultado de esa **MULTIPLICACIÓN**.

