

NIVEL: Superior	ÁREA: Robótica	ASIGNATURA: Robótica	AÑO LECTIVO
AÑO EGB: Noveno	GRUPOS/PARALELOS: A y B	Trimestre: Tercero	2023 - 2024

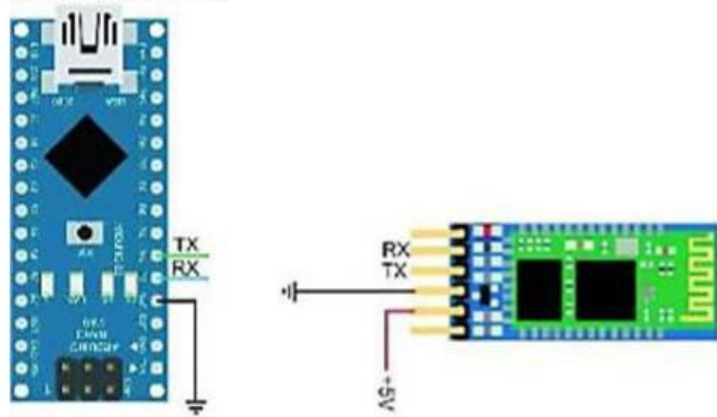
DOCENTE:

Ing. Frank Williams Narvaez Nieto

INDICADORES ESENCIALES DE EVALUACIÓN:

- Reconoce el componente Bluetooth.
- Conoce el uso y que es Visualino.
- Reconoce las conexiones entre servo y pulsadores.

EJE TRANSVERSAL:
ALIMENTACIÓN SALUDABLE
ESTUDIANTE:
FECHA:

ITEMS	VALOR															
DESTREZA: Reconocer el componente Bluetooth																
1. Escriba v si es Verdadero y f si es Falso según corresponda. a. La tecnología bluetooth es un tipo de tecnología inalámbrica () b. La tecnología bluetooth es un tipo de tecnología alámbrica () c. El modulo HC-05 consta de 8 pines. () d. El modulo HC-05 consta de 6 pines ()	2 Pts															
2. Complete el siguiente cuadro de información del módulo bluetooth HC-05 <table><thead><tr><th>N° PIN</th><th>DESCRIPCIÓN</th><th>NOMBRE</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Pin por donde se reciben los datos.</td><td></td></tr><tr><td>1</td><td>Pin por donde se transmiten los datos</td><td>Tx</td></tr><tr><td>1</td><td>Tierra o negativo</td><td>GND</td></tr><tr><td>1</td><td>Alimentación, positivo o 5V</td><td></td></tr></tbody></table>	N° PIN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE	1	Pin por donde se reciben los datos.		1	Pin por donde se transmiten los datos	Tx	1	Tierra o negativo	GND	1	Alimentación, positivo o 5V		2 Pts
N° PIN	DESCRIPCIÓN	NOMBRE														
1	Pin por donde se reciben los datos.															
1	Pin por donde se transmiten los datos	Tx														
1	Tierra o negativo	GND														
1	Alimentación, positivo o 5V															
3. Una con líneas la correcta conexión de los pines del módulo bluetooth con los pines de Arduino. 	2 Pts															

DESTREZA: Conocer el uso y que es Visualino.

2 Pts

4. Seleccione la opción correcta.

a. ¿Qué es visualino?

- Es un software que usa el lenguaje de programación por bloques y permite cargar el código en el componente Arduino. ☐
- Es un software que permite la simulación de circuitos en 3D. ☐

b. ¿Qué es la Programación?

- Es dar instrucciones o pasos a seguir para ejecutar alguna función. ☐
- Es realizar diagrama de circuitos. ☐
- Re realizar el cálculo de operaciones matemáticas en un simulador ☐

DESTREZA: Reconocer las conexiones entre servo y pulsadores.

5. Complete los siguientes enunciados.

97

98

1 Pts

- a. La letra "b" en código ASCII es el número _____
- b. La letra "a" en código ASCII es el número _____

6. Encierre la opción correcta.

¿Cuál es la numeración correcta del Puente H que se utiliza para controlar los motores?

1 Pts

L294D

LD293

L293R

L293D

EQUIVALENCIA

/10

ELABORADO	REVISADO	APROBADO
Docente	Coordinador de Nivel	Subdirectora
Ing. Frank W. Narvaez Nieto	Lic. Gabriela Correa Mgs.	Lcda. Nicole Castañeda Sacco
Firma: 	Firma: 	Firma: 
Fecha: 24/01/2024	Fecha: 26/01/2024	Fecha: 29/01/2024