



Nombre: \_\_\_\_\_  
Nivel: \_\_\_\_\_

1

Relaciona cada parte de la computadora donde corresponde (8 Puntos)



•

C.P.U



•

Monitor



•

Mouse



•

Teclado

2

Dibuja la Parte de la computadora que se usa para escribir.

3

Dibuja la Parte de la computadora que se usa para mover el puntero.



4

Dibuja la Parte de la computadora que es conocida como el cerebro de la computadora.

5

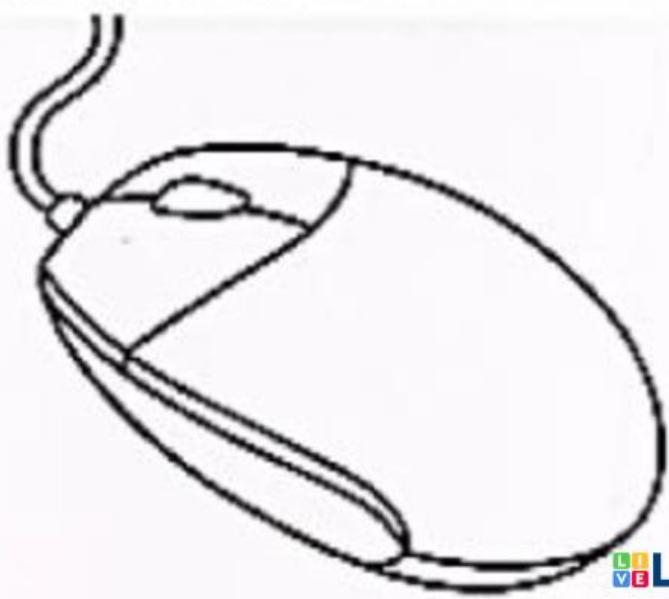
Dibuja la Parte de la computadora que usa para ver las imágenes.

6

Dibuja el puntero

7

Pinta el Clic izquierdo de color Rojo y el Clic derecho de color azul.



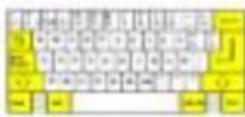


1. Es el aparato electrónico que nos ayuda a escribir, dibujar, pintar, hacer tareas, ver videos, escuchar música, jugar, etc.

- a) El Teclado
- b) El Mouse
- c) La Computadora
- d) La C.P.U
- e) El Monitor

2. Parte del teclado que generalmente se utiliza para introducir el texto de la mayor parte de los documentos, contiene letras, números y caracteres especiales.

- a) Teclado Numéricos
- b) Teclado Alfanumérico
- c) Teclado de Función
- d) Teclado direccional
- e) Teclado Especial



3. Se encuentra al lado derecho del teclado que está conformado por números, se parece a una calculadora y tiene 17 teclas.

- a) Teclado Numéricos
- b) Teclado direccional
- c) Teclado Especial
- d) Teclado Alfanumérico
- e) Teclado de Función



4. La flechita del mouse se llama

- a) Scroll
- b) Clic derecho
- c) Clic Izquierdo
- d) Ruedita
- e) Puntero



5. Las partes del Mouse son

- a) Clic Izquierdo y Clic Primario
- b) Clic Derecho y Clic Secundario
- c) Clic Izquierdo y Clic Derecho
- d) Scroll
- e) Cuerpo del Mouse

6. Es conocida como el cerebro de la computadora.

- a) Teclado
- b) C.P.U
- c) Mouse
- d) Monitor
- e) Computadora

7. C.P.U significa

- a) Centro Peruano Unificado
- b) Central de Periférico Único
- c) Unidad Central de Proceso
- d) Centro Particular de la Unión
- e) Proceso Único Central

8. Botón para Encender la Computadora

- a) Botón de encendido
- b) Botón Reset
- c) Puerto USB
- d) Lectora de Discos
- e) Botón Inicio

9. Es lugar donde se insertan los U.S.B

- a) Botón de encendido
- b) Lectora de Discos
- c) Botón Inicio
- d) Botón Reset
- e) Puerto USB

10. La siguiente imagen se llama

- a) Botón Reset
- b) Botón Inicio
- c) Botón de encendido
- d) Lectora de Discos
- e) Puerto USB





1. Es la parte *física* de la computadora, como: el teclado, el mouse, monitor, case, etc.
  - a) Hardware
  - b) Software
  - c) Mouse
  - d) Teclado
  - e) Internet
2. Es la parte *lógica* de la computadora, es decir, son los programas con lo que trabaja la computadora, por ejemplo: Windows, Paint, WordPad, Excel, PowerPoint, CorelDraw, etc.
  - a) Hardware
  - b) Software
  - c) Mouse
  - d) Teclado
  - e) Internet
3. El USB es un dispositivo de:
  - a) Entrada
  - b) Salida
  - c) Almacenamiento
  - d) Procesamiento
  - e) Entretenimiento
4. La siguiente imagen se llama:
  - a) Botón inicio
  - b) Icono
  - c) Barra de Tareas
  - d) Fecha y Hora
  - e) Fondo de Escritorio
5. El siguiente icono se llama:
  - a) Red
  - b) Papelera de reciclaje
  - c) Usuario
  - d) Equipo
  - e) Panel de Control

6. Es aquella imagen que aparece en toda la pantalla

- a) Botón inicio
- b) Icono
- c) Barra de Tareas
- d) Fecha y Hora
- e) Fondo de Escritorio

7. La siguiente imagen es un

- a) Fondo de escritorio
- b) Sonido
- c) Color de ventana
- d) Fecha y Hora
- e) Acceso Directo



8. La siguiente imagen pertenece a

- a) Fondo de escritorio
- b) Sonido
- c) Color de ventana
- d) Fecha y Hora
- e) Acceso Directo



9. La siguiente imagen pertenece a

- a) Fondo de escritorio
- b) Fecha y Hora
- c) Acceso Directo
- d) Sonido
- e) Color de ventana



10. La siguiente imagen pertenece a

- a) Acceso Directo
- b) Sonido
- c) Fecha y Hora
- d) Fondo de escritorio
- e) Protector de Pantalla



Extra

11. ¿Cómo diferencias un icono de un acceso Directo?



1. C.P.U significa

- f) Centro Peruano Unificado
- g) Central de Periférico Único
- h) Unidad Central de Proceso
- i) Centro Particular de la Unión
- j) Proceso Único Central

2. Tipo de Computadora que usamos en la escuela o en tu casa.

- a) Supercomputadora
- b) Macrocomputadoras o Mainframe
- c) Minicomputadora
- d) Estación de trabajo
- e) Microcomputadora

3. Es una tecnología de computadora que la C.P.U viene incorporado junto al monitor, con mouse y teclado inalámbrico.

- a) Laptop
- b) Notebbok
- c) Netbook
- d) Tablets
- e) Todo en Uno



4. Es un procesador de texto profesional diseñado para la creación de documentos de oficina.

- a) Excel
- b) Paint
- c) Word
- d) PowerPoint
- e) Calculadora



5. Tecla que se usa para activar la mayúscula.

- a) Backspace
- b) Bloq Mayús
- c) Enter
- d) Barra espaciadora
- e) Control

6. Tecla que se usa para dar un salto de línea.

- a) Backspace
- b) Bloq Mayús
- c) Enter
- d) Barra espaciadora
- e) Control

7. Tecla que se usa para Borrar las palabras.

- a) Backspace
- b) Bloq Mayús
- c) Enter
- d) Barra espaciadora
- e) Control

8. La siguiente herramienta de Word se llama.

- a) Fuente
- b) Tamaño
- c) Color
- d) Negrita
- e) Cursiva

Calibri (Cuerpo)

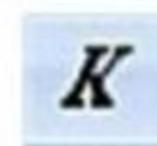
9. La siguiente herramienta se llama.

- a) Fuente
- b) Tamaño
- c) Color
- d) Negrita
- e) Cursiva



10. La siguiente herramienta se llama.

- a) Fuente
- b) Tamaño
- c) Color
- d) Negrita
- e) Cursiva



Extra

11. Dibuja las siguientes teclas:

- Bloq Mayus
- Enter
- Backspace
- Barra espaciadora