



แบบทดสอบปลายภาคเรียน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 โรงเรียนเชียงคาน
วิทยาลัยการคำนวณ รหัส ว31182 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/1, 4/2, 4/3, 4/4, 4/5, 4/6
ผู้สอน นายอุทัย ไชยโชค

คำชี้แจง ข้อสอบมี 2 ตอน

ตอนที่ 1 แบบปรนัย เลือกคำตอบ 4 ตัวเลือก
ตอนที่ 2 แบบอัตนัย แสดงวิธีทำ
เวลา 60 นาที

จำนวน 20 ข้อ (10 คะแนน)
จำนวน 4 ข้อ (10 คะแนน)
รวมคะแนน 20 คะแนน

ตอนที่ 1 แบบปรนัย เลือกคำตอบ 4 ตัวเลือก (ข้อละ 0.5 คะแนน รวม 10 คะแนน)

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว โดยกากบาทลงช่อง ก ข ค ง
ในกระดาษคำตอบ

ตัวชี้วัด ว 4.2 ม.4/1 ประยุกต์ใช้แนวคิดเชิง
คำนวณในการพัฒนาโครงการที่มีการบูรณาการกับ
วิชาอื่นอย่างสร้างสรรค์และเชื่อมโยงกับชีวิตจริง

- ข้อใดเป็นสิ่งสำคัญอันดับแรกของการตัดสินใจ
เลือกหัวข้อที่จะนำมาพัฒนาโครงการ
ก. สามารถจัดหาเครื่องคอมพิวเตอร์ได้
ข. มีงบประมาณเพียงพอ
ค. มีเวลาเพียงพอ
ง. มีความรู้และทักษะพื้นฐานอย่างเพียงพอ
ในหัวข้อเรื่องที่จะศึกษา
- ณ เดช ค้นข้อมูลในอินเทอร์เน็ตพบว่า มีใคร
พัฒนาโปรแกรมสอน ก ไก่ ไว้บ้างแล้ว อยู่ใน
ขั้นตอนใดของการทำโครงการ
ก. ขั้นการคัดเลือกหัวข้อโครงการ
ข. ขั้นการศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและ
แหล่งข้อมูล
ค. ขั้นการจัดทำข้อเสนอโครงการ
ง. ขั้นการลงมือทำโครงการ

3. มานีขอพบครูผู้สอนวิชาวิทยาศาสตร์เพื่อขอ
คำแนะนำการทำโครงการพัฒนาโปรแกรมสอน
เรื่องระบบสุริยะ อยู่ในขั้นตอนใดของการทำ
โครงการ

- ขั้นการคัดเลือกหัวข้อโครงการ
 - ขั้นการศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและ
แหล่งข้อมูล
 - ขั้นการจัดทำข้อเสนอโครงการ
 - ขั้นการลงมือทำโครงการ
4. การพัฒนาเว็บไซต์ เรื่อง สถานที่ท่องเที่ยวใน
อำเภอแม่ลาว จัดเป็นโครงการประเภทอะไร
ก. โครงการพัฒนาเครื่องมือ
ข. โครงการประเภทการทดลอง
ค. โครงการพัฒนาเกม
ง. โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
5. การพัฒนาเกมจิกซอลจัดเป็นโครงการประเภท
ใด
ก. โครงการพัฒนาเครื่องมือ
ข. โครงการประเภทการทดลอง
ค. โครงการพัฒนาเกม
ง. โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

6. ฐานข้อมูลสมุนไพรไทย จัดเป็นโครงการประเภทใด

- ก. โครงการพัฒนาเกม
- ข. โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
- ค. โครงการประเภทประยุกต์ใช้งาน
- ง. โครงการประดิษฐ์

7. ข้อใดไม่ใช่คุณค่าของโครงการคอมพิวเตอร์

- ก. เปิดโอกาสให้นักเรียนแสดงความสามารถ.
- ข. ให้นักเรียนทำงานในเวลาเรียนวิชาคอมพิวเตอร์เท่านั้น.

ค. กระตุ้นให้นักเรียนมีความสนใจในการเรียนสาขาคอมพิวเตอร์

ง. สร้างความสำนึกและความรับผิดชอบในการศึกษาและพัฒนาาระบบด้วยตนเอง

8. ในส่วนของบทนำเป็นส่วนแสดงรายละเอียดของเนื้อหาของโครงการที่ประกอบด้วยข้อใด

ก. ที่มาและความสำคัญของโครงการ เป้าหมายของการศึกษา ขอบเขตของโครงการ.

ข. คำขอบคุณ ที่มาและความสำคัญของโครงการ หลักการและทฤษฎี.

ค. บทคัดย่อ คำขอบคุณ หลักการ และทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ง. ความสำคัญของปัญหา สาขางานวิจัย วิธีการ

9. ส่วนประกอบของรายงานโครงการฉบับสมบูรณ์ที่อยู่ส่วนท้ายสุดคือข้อใด

- ก. บทนำ.
- ข. อ้างอิง.
- ค. ภาคผนวก
- ง. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

10. ขั้นตอนของการทำโครงการ มีความสำคัญต่อการวางแผนการทำงานข้อใดมากที่สุด

- ก. การเลือกหัวข้อ.
- ข. การลงมือทำโครงการ.
- ค. การจัดทำเค้าโครงย่อ
- ง. การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง

11. โครงการ ระบบจองตั๋วเครื่องบินโดยสาร จัดอยู่ในโครงการประเภทใด

- ก. โครงการจำลองทฤษฎี.
- ข. โครงการประยุกต์ใช้งาน.
- ค. โครงการพัฒนาเครื่องมือ
- ง. โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

12. การเขียนรายงานโครงการคอมพิวเตอร์ในข้อใดกล่าวถึงข้อมูลของหัวข้อส่วนนำทั้งหมด

ก. ชื่อโครงการ วัตถุประสงค์ ที่มา ความสำคัญปัญหา ผู้จัดทำ อาจารย์ที่ปรึกษา

ข. ชื่อโครงการ ที่มาความสำคัญโครงการ ผู้จัดทำ อาจารย์ที่ปรึกษา.

ค. ชื่อโครงการ สาขางานวิจัย ผู้ทำโครงการ อาจารย์ที่ปรึกษา คำขอบคุณ บทคัดย่อ

ง. ชื่อโครงการ หลักการทฤษฎี วิธีดำเนินการ ผู้จัดทำ อาจารย์ที่ปรึกษา

13. การเขียนเค้าโครงของโครงการซึ่งเป็นการวางรูปแบบโครงการไว้ล่วงหน้าจัดอยู่ในขั้นตอนใด

- ก. การลงมือทำโครงการ.
- ข. การวางแผนในการทำโครงการ
- ค. การเขียนรายงานและแสดงผลงาน
- ง. การคิดจะเลือกหัวเรื่องหรือปัญหาที่จะศึกษา

14. อภิปรายผลคืออะไร

ก. การสรุปผลทั้งหมดที่ได้ในการทำ.

ข. สรุปในเรื่องการดำเนินโครงการที่ได้ทำมา

ค. กำหนดคุณลักษณะของผลงาน และเทคนิคที่ใช้ในการพัฒนา.

ง. แผนผังในการทำงาน พร้อมระยะเวลาที่ทำในแต่ละช่วง



15. ข้อใดเรียงลำดับการเขียนรายงานได้ถูกต้อง
- ก. บทนำ วิธีดำเนินการ ผลการพัฒนาสรุปผลและข้อเสนอแนะ
 - ข. บทนำ วิธีดำเนินการ ผลการพัฒนาสรุปผลและข้อเสนอแนะ และหลักการและทฤษฎี
 - ค. บทนำ หลักการและทฤษฎี วิธีดำเนินการ ผลการพัฒนา และสรุปผลและข้อเสนอแนะ
 - ง. หลักการและทฤษฎี บทนำ วิธีดำเนินการ รายงานผลการพัฒนา สรุปผลและข้อเสนอแนะ
16. โครงการ ทดลองเรื่องการไหลของของเหลวจัดอยู่ในโครงการประเภทใด
- ก. โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
 - ข. โครงการพัฒนาเครื่องมือ
 - ค. โครงการจำลองทฤษฎี
 - ง. โครงการประยุกต์ใช้งาน
17. ข้อใดคือขั้นตอนสุดท้ายสุดของการจัดทำโครงการ
- ก. การเขียนรายงาน
 - ข. จัดทำเค้าโครงของโครงการ
 - ค. การนำเสนอและแสดงโครงการ
 - ง. ศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและแหล่งข้อมูล
18. ข้อใดไม่ใช่ประเด็นสำคัญในการการจัดแสดงและการนำเสนอผลงาน
- ก. ชื่อโครงการ ชื่อผู้ทำโครงการ ชื่อที่ปรึกษา
 - ข. ผลงานที่เกิดขึ้นจากการทำโครงการ
 - ค. ผลงานทุกชิ้นที่ทดลองไม่สำเร็จ
 - ง. วิธีการดำเนินการโดยเลือกเฉพาะขั้นตอนที่เด่นและสำคัญ
19. ข้อใดไม่ใช่การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสร้างงานตามหลักการทำโครงการ
- ก. มีการอ้างอิงแหล่งข้อมูล
 - ข. ใช้ทรัพยากรอย่างคุ้มค่า
 - ค. คัดลอกผลงานผู้อื่น
 - ง. ใช้คำสุภาพ และไม่สร้างความเสียหายต่อผู้อื่น
20. ขั้นตอนแรกของการทำโครงการ คือข้อใด
- ก. การนำเสนอและแสดงโครงการ
 - ข. จัดทำเค้าโครงของโครงการ
 - ค. คัดเลือกหัวข้อโครงการที่น่าสนใจ
 - ง. ศึกษาค้นคว้าจากเอกสารและแหล่งข้อมูล