



ใบงาน เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไขด้วยภาษา Scratch

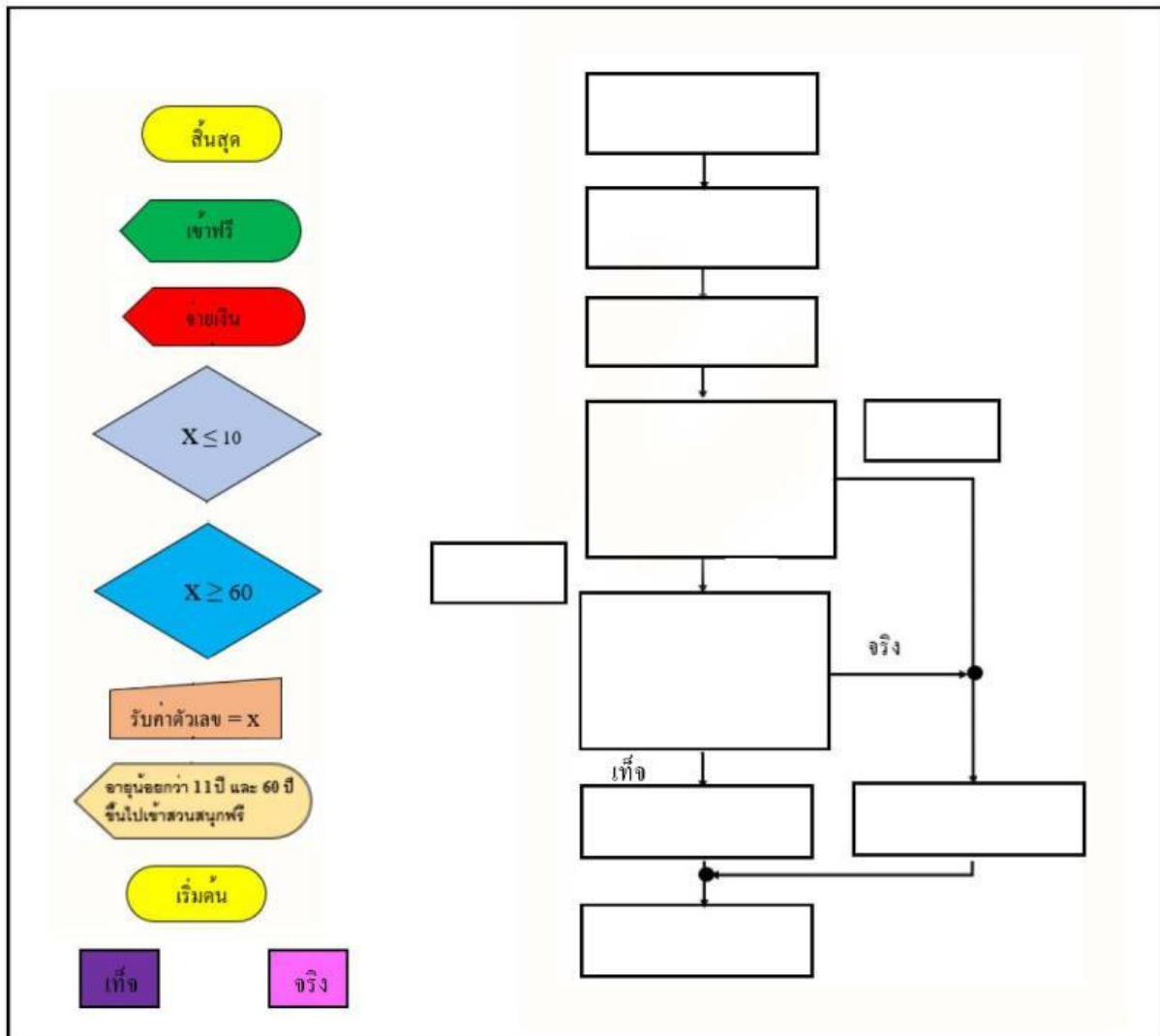
ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไขแก้ปัญหาจากสถานการณ์ที่กำหนดให้โดยลากคำสั่งมาจับคู่ใส่ในกรอบสี่เหลี่ยมของผังงานทางขวามือ

1. ให้มีแสดงข้อความ 1.1 อายุต่ำกว่า 11 ปี และ 60 ปีขึ้นไปเข้าสวนสนุกฟรี

1.2 กรุณาใส่อายุ

2. ให้มีการตรวจสอบตัวเลข อายุต่ำกว่า 11 ปี เข้าฟรี อายุระหว่าง 11-59 ปี จ่ายเงิน

เขียนผังงาน



สมาชิกกลุ่ม

ชื่อ.....ชั้น.....ป.5.....เลขที่.....

ชื่อ.....ชั้น.....ป.5.....เลขที่.....

ชื่อ.....ชั้น.....ป.5.....เลขที่.....