

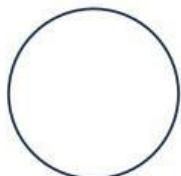
## **PASOS PARA CREAR UN PATRÓN DE CARRERA**



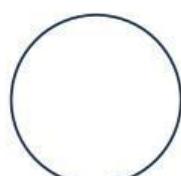
INGRESAMOS A KODU GAM LAB



CONSTRUIMOS LA RUTA DE CARRERA



CONFIGURAMOS LA APARIENCIA A LOS OBJETOS Y PISTA DE CARRERA



REALIZAMOS LA PRIMERA PROGRAMACIÓN PARA APLICAR MOVIMIENTO